



Der große Motivator: In diesem Manager stecken **Spieltiefe, Optionsvielfalt und Aktionsmöglichkeiten** für ein ganzes Trainerleben. Und deutlich weniger Fehler als im letzten Jahr.

Fussball Manager 08

- gamestar.de
- Screenshot-Galerie
- Quicklink: 4281
- Infos zum Spiel
- Quicklink: 4208
- Win Vista 32 Bit
- läuft

Für die Saison 2008 hat sich der **Fussball Manager** einen richtig schicken neuen Anzug besorgt: Die Menüführung wurde vereinfacht, klarer strukturiert und mit satteren Farbtönen aufgepeppt. In der neuen Auflösung von 1280 x 1024 Bildpunkten bekommen Sie mehr Informationen geliefert. Außerdem können Sie aus 20 sogenannten Widgets (kleine Infofenster) fünf Bereiche herauspicken, die Sie am unteren Rand platzieren und die Ihnen permanent weitere wissenswerte Daten anzeigen – etwa auffällige Spieler, Trainingsfortschritt oder Finanzen. Die alte Auflösung von 1024 x 768 Pixeln steht natürlich nach wie vor zur Verfügung.

Der Spieler

Neue Spielermodelle und -Animationen, sehenswerte Zeitlupenwiederholungen und abwechslungsreiche Spielzüge machen den 3D-Modus dieses Jahr um ei-

niges attraktiver. Außerdem, ganz wichtig: Im Test hatten wir das Gefühl, dass die Spieler sich deutlich besser an unsere taktischen Vorgaben halten als im Vorjahr. Alternativ zu den 3D-Szenen können Sie die Spiele erneut auch im Videotext oder im bewährten Textmodus verfolgen. Unlogische Spielzug-Kommentare bleiben dabei, anders als in der letzten Saison, die Ausnahme. Das MAT (Match-Analyse-Tool) ist erneut sehr hilfreich, um anhand umfangreicher Statistiken zu überprüfen, wie sich ihre Spieler entwickeln. Gelüstet es Ihnen danach, selbst als Balltreter zu agieren, können Sie wie gehabt per Gamepad oder Tastatur mit einem Spieler Ihrer Wahl antreten. Erststück aus dem **FM 07-Addon Verlängerung**: Sie können auch als Spielertrainer in die Partien eingreifen. Diese **Fifa-Action**-Einlagen spielen sich im **FM 08** etwas flüssiger als in der Vorjahresversion,



Ein Freistoß samt Mauer, Manndeckung und Raumaufteilung. Die **3D-Szenen** wirken deutlich glaubwürdiger.

wir fühlen uns dabei aber eher von den übrigen Manager-Verpflichtungen abgelenkt. Denn davon gibt es tatsächlich noch mehr zu bewältigen als im Vorgänger.

Der Manager

Nach Wahl von Spielmodus, Erstellung des Manager-Alter-Egos und Festlegung der privaten Verhältnisse (Single? Verheiratet? Kinder?) sind Sie bereit für die Herausforderung **FM 08**. Sämtliche Belange Ihres Clubs liegen in Ihrer Verantwortung: Von der 1. Mannschaft bis zu den Jugendabteilungen, von der Jahresplanung inklusive Weihnachtsfeier, Vereinsjubiläum und Trainingslagern über Transfers, Marketing, Vereinsgelände- und Stadionausbau (dank neuem Editor sehr komfortabel) bis hin zu Sponsoring, Bandenwerbung und Fanartikeln. Aber alles nur, wenn Sie sich auch darum kümmern möchten. Denn sämtliche Aufgabenbereiche können Sie auch an Mitarbeiter delegieren. Somit schneiden Sie sich den **FM 08** exakt auf Ihre Bedürfnisse zu – und deaktivieren wieder einige Assistenten, falls es Ihnen mal langweilig werden sollte. Das dürfte aber so schnell nicht passieren, denn alle mit dem Austüfeln von Taktiken, Formationen und Trainingsplänen kann man problemlos Stunden verbringen. Dank des neu eingeführten Scouting-



Das neue **Menüdesign**: Der Kalender **1** zeigt die nächsten Termine, in die linke Leiste **2** passen dank der höheren Auflösung deutlich mehr Informationen. Das gerade aktive Fenster **3** wird hervorgehoben, hier der neue komfortable Stadion-Editor. Die kleinen Infofenster unten **4** können wir je nach Informationsbedarf neu zusammenstellen – zur Auswahl stehen satte 20 Anzeigen.



Ihre 1. Mannschaft. Sie planen Aufstellung, Training und Taktik oder geben individuelle Anweisungen.

Die wichtigsten Neuerungen

- ▶ neue Auflösungen (1280x1024, 1280x960, 1280x768)
- ▶ konfigurierbare Klapp-Menüs
- ▶ hübschere 3D-Szenen
- ▶ Spielertrainerkarriere
- ▶ TV-Interviews und Pressekonferenzen
- ▶ verbessertes Training mit Spieleranalyse
- ▶ flexibles Scouting-System
- ▶ mehr Dialogmöglichkeiten mit den Spielern
- ▶ Spieler äußern Wünsche und Unzufriedenheit
- ▶ Stadioneditor mit Baukastensystem
- ▶ automatische Simulation von bis zu 20 Saisons
- ▶ je nach Land andere Medien
- ▶ Gründung von internationalen Jugendcamps

Systems gewinnt jetzt auch der Transfermarkt gehörig an Tiefe: Interessieren Sie sich für einen Spieler, sind nicht gleich alle seine Fähigkeiten ersichtlich. Mithilfe von Agenturen und einer mehr oder weniger großen Armada von Scouts schlüsseln Sie diese Werte nach und nach auf – spannend!

Der Psychologe

Auch im psychologischen Bereich hat sich der **Fussball Manager 08** fortgebildet. So können Sie Ihren

Spielern sowohl kurzfristige («Du sitzt morgen auf der Bank!») als auch langfristige Anweisungen und Versprechen («Du bist der kommende Star der Mannschaft!») geben, was sich direkt auf die Motivation Ihrer Kicker und Ihr Ansehen bei der Mannschaft auswirkt. Die Spieler übermitteln Ihnen außerdem neuerdings direktes Feedback und teilen Ihnen ihre Wünsche mit – etwa, dass sie endlich wieder spielen oder im nächsten Jahr eine bestimmte Rückennummer tragen wollen.

Der Medienprofi

Nicht nur die Meinung der Spieler, sondern auch die der Medien ist in **FM 08** von größerer Bedeutung. Vor und nach den Spielen geben Sie Interviews in Pressekonferenzen und Fernsehstudios Neu: Die Kicker-Webseite ist zwar nach wie vor ein fester Bestandteil, wenn Sie einen deutschen Verein trainieren. Jedes Land hat aber nun eine individuelle Zeitung – in England beispielsweise schmökern Sie in der »Sun«. Ihr Privatleben ist ebenfalls ein netter Atmosphärenbonus: Sie kaufen Luxusgüter wie Autos und Häuser, lernen zu segeln, gehen golfen und bewältigen die eine oder andere Beziehungskrise. Zusam-

Trainings-Weltmeister

Benedikt Plass: Schau mal, Fifa: Genau so gehört sich das, wenn man jedes Jahr ein Spiel verkaufen will. In fast jedem Bereich hat sich der **Fussball Manager** spürbar weiterentwickelt: Die Menüführung ist noch intuitiver, die 1280er-Auflösung eine Wohltat, das neue Scouting-System sorgt für mehr Tiefe im Transfermarkt. Viele kleine, aber feine Details bringen zudem noch mehr Atmosphäre ins Spiel, vor allem das direkte Feedback von Medien und Spielern. Einige Logikfehler und Ungeheimheiten gibt's zwar auch in diesem Jahr wieder, diese wurden aber auf ein erträgliches Jahr reduziert. Ein Traum für jeden Fußball-Fan!



redaktion@gamestar.de



Bei **Spielergesprächen** haben Sie jetzt erheblich mehr Einflussmöglichkeiten.

men mit etlichen kleinen Verbesserungen und wesentlich weniger Logikfehlern als noch im Vorgänger bietet der **FM 08** ein tolles Manager-Paket. Kleine Ungeheimheiten wie die nicht immer ganz nachvollziehbaren Spielergebnisse gibt es aber nach wie

vor. Und wieso sich ein übermüdeten Kicker, dem wir seinen Wunsch nach Spielpause gewähren und deshalb auf die Bank setzen, nach dem Spiel bitter über seine Nichtberücksichtigung beschwert, bleibt das Geheimnis der **FM 08**-Entwickler. **BP**

FUSSBALL MANAGER 08

MANAGER

ENTWICKLER: Bright Future (Fussball Manager 07, GS 12/06: 87 Punkte)
 PUBLISHER: EA Sports
 SPRACHE: Deutsch
 AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 DVD, 40 Seiten Handbuch
 TERMIN (D): 30.10.2007
 CA. PREIS: 50 Euro
 USK: ohne Altersb.



ANSPRUCH: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs			FÜR STANDARD-PCS			FÜR HIGHEAD-PCS			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
MINIMUM			STANDARD			OPTIMUM			3D-GRAPHIKKARTEN Radeon 9500 / 9600 Geforce 6600 GT Radeon X600 / X700 Radeon 9700 / 9800 Geforce 6800 GT Radeon X800 XL Geforce 7600 GT Radeon X850 XT Radeon X1900 XT Geforce 7900 GTX
1,3 GHz Intel Athlon 1,2 GHz 512 MB RAM 4,5 GB Festplatte			1,8 GHz Intel XP 1800+ AMD 1,0 GB RAM 4,5 GB Festplatte			2,4 GHz Intel XP 2200+ AMD 1,0 GB RAM 4,5 GB Festplatte			
PROFITIEREN VON Analog-Gamepad, 5:4-Bildformat			BILDFORMAT 4:3 5:4 16:9 16:10			KOPISCHUTZ Securom			
TON Stereo			4.0 5.1 6.1 7.1						

MULTIPLAYER Gut

SPIELMODI (SPIELER) wie Solospiel (4)
 SPIELTYPEN an einem PC
 DEDICATED SERVER nein
 SERVERSUCHE nein
 MULTIPLAYER-SPASS 50 Stunden
 FAZIT motivierende Hotseat-Partien mit vielen Optionen. Aber erneut kein Netzwerk-Modus.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ gut strukturierte Menüs + gelungene Spielerfotos + erhöhte Auflösung + hübschere 3D-Szenen + hässliche Zuschauer	8 / 10
SOUND	+ Fangesänge und Stadionkulisse + meist passende Kommentare + MP3-Import möglich + schwacher Standard-Soundtrack	8 / 10
BALANCE	+ variabler Schwierigkeitsgrad + etliche zu- und abschaltbare Assistenten + Spielergebnisse teils unpassend	8 / 10
ATMOSPHÄRE	+ Originalizenzzen + individuelle Sportzeitung pro Land + Manager-Feeling + Pressekonferenzen und Interviews + Privatleben	9 / 10
BEDIENUNG	+ intuitive, frei konfigurierbare Menüführung + Taktikbefehle per Tastatur + Spielersteuerung + recht lange Eingewöhnungszeit	9 / 10
UMFANG	+ endlos spielbar + unzählige Statistiken + neue Ligen und Wettbewerbe + gigantische Datenbank + komfortabler Editor	10 / 10
REALISMUS	+ Traineraktionen wirken sich direkt aus + Feedback der Spieler + neues Scouting-System + kleine Logikfehler und Ungeheimheiten	9 / 10
KI	+ Spieler setzen Anweisungen gut um + clevere, aber menschlich agierende Assistenten + Saison-Simulation + kleine Fehler	9 / 10
MANAGEMENT	+ große Aktionsfreiheit + alle wichtigen Club-Bereiche werden abgedeckt + alles kann selbst erledigt werden, aber nichts muss	10 / 10
SPIELZÜGE	+ Taktik, Formation und Spielweise frei bestimmbar + abwechslungsreiche Szenen im 3D-Modus + wenige Flankenläufe	9 / 10

PREIS/LEISTUNG Sehr gut SOLOSPIELZEIT Unbegrenzt
 FAZIT Sinnvoll verbesserte Manager-Referenz.

