

Die Geschichte des Githyanki-Silberschwerts geht weiter – und Neverwinter-Helden erreichen epische Stufen.

Mask of the Betrayer

Neverwinter
Nights 2
Addon

DVD
- Video-Special

gamestar.de

- Screenshot-Galerie
► Quicklink: 4080
- Infos zum Spiel
► Quicklink: 4228
- Installations-Patch
► Quicklink: 4224

Win Vista 32 Bit

- läuft
- kein 5.1-Sound

Im Budget-Regal

Neverwinter Nights 2 Gold
Inhalt: Neverwinter Nights 2
Mask of the Betrayer
Publisher: Atari
Termin: 4.11.2007
Preis: 50 Euro
Aktuell: v1.10
Wertung: 85 Punkte

Das fängt ja gut an: »Kein Kampagnenname«, sagt das Hauptmenü von **Neverwinter Nights 2** über das Addon **Mask of the Betrayer**. Nach dem Start fehlen sämtliche Texte und Sprachausgaben; die Erweiterung ist dadurch unspielbar. Schuld trägt ein Installationsfehler, der auftreten kann, wenn Sie das Hauptprogramm auf den aktuellsten Stand (v1.10) gepatcht haben. Nur eine umständliche Neuinstallation des

Spieles oder ein inzwischen veröffentlichter Hotfix ► **Quicklink: 4224** beheben das Problem. Der Einstiegspatzer setzt die Tradition von **Neverwinter Nights 2** nahtlos fort, im Schlechten wie im Guten. **Mask of the Betrayer** ist genauso unbalanciert, fehlerträchtig und unbequem zu bedienen wie das Original – und genauso brillant in seiner Erzählung, der Spieltiefe und den fantastischen Charakteren.



Die **Schattenwelt** ist ein graues Spiegelbild der Stadt Mulsantir.



Neue **Gefährten**: die Magierin Safiya, Geisterschamane Gann.

Die Brust offen

Ihr Held – den Sie aus dem Hauptspiel importieren oder neu erschaffen und sofort auf Level 18 heben – wacht in einer Grabkammer auf, eine klaffende Wunde in der Brust, wo einst der Schwertsplitter der Githyanki saß. Was für gravierende Konsequenzen der Verlust hat, davon erzählt **Mask of the Betrayer** – und von einem epischen Kreuzzug gegen die Götter selbst. Zur Seite stehen Ihnen dabei nach und nach neue Begleiter wie Gann der Geisterschamane (eine der zwei neuen Klassen), die rote Magierin Safiya oder der Bärengestalt Okku. Aber auch bekannte Gesichter aus dem Hauptspiel tauchen wieder auf. Die Interaktion mit und zwischen den Gefährten löst **Mask of the Betrayer** erneut beispielhaft – der bestehende Wortwitz der Rededuelle und die Detailtiefe vieler Gespräche schlagen selbst Dialogmuffel in ihren Bann.

Die Reihen geschlossen

Die Bedienung ist – trotz einiger Detailverbesserungen – noch immer sehr gewöhnungsbedürftig. Und die Gruppenmitglieder sollte man in kniffligen Kämpfen tunlichst von Hand steuern, sonst verballern sie sinnlos Zauber oder bleiben tatenlos stehen. Wie gewohnt gibt's viele Nebenaufgaben und einige Wendungen – die größte entpuppt sich als zweischneidiges Schwert, denn (ohne zu viel zu verraten): Ab dem zweiten Kapitel müssen Sie ständig einen Energiebalken gefüllt halten, sonst stirbt Ihr Held. Was originell klingt, wird bald nervtötend, weil es zu hektischem Handeln und regelmäßigen Kämpfen zwingt. Die haben ohnehin meist Profi-Anspruch – für **Neverwinter**-Neulinge ist das Addon nichts. **CS**



Vor den Toren einer **Hexensiedlung** bekämpfen wir Waldgeister. Warum greift die Natur den Außenposten an?

Epischer Zeitzecher +1

Christian Schmidt: Ich greife mit meiner vierköpfigen Gruppe ein Gegnerlager an und werde in Sekunden ausgelöscht – auf solche Situationen müssen sich erfahrene Spieler einstellen, denn der Schwierigkeitsgrad des Addons schwankt enorm. Zudem erweist sich die neue Fähigkeit, die Sie zum Ende des ersten Kapitels bekommen, als Schuss ins Bein. Sei's drum – das Szenario ist mal wieder grandios, und die wendungsreiche Handlung entschädigt für die Mühen.



christian@gamestar.de

NWN 2: MASK OF THE BETRAYER ADDON

ENTWICKLER	Obsidian (Neverwinter Nights, GS 12/06: 85 Punkte)	TERMIN (D)	1.10.2007
PUBLISHER	Atari	CA. PREIS	35 Euro
SPRACHE	Deutsch	USK	ab 12 Jahren
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 76 Seiten Handbuch		

ANSPRUCH	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
----------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

TECHNIK

	FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHEND-PCs
MINIMUM	2,0 GHz Intel XP 2000+ AMD 512 MB RAM 5,5 GB Festplatte	3,0 GHz Intel A64 2800+ AMD 1,0 GB RAM 5,5 GB Festplatte	Core 2 Duo E4400 A64 X2/4000+ AMD 2,0 GB RAM 5,5 GB Festplatte

PROFIERT VON	EAX-Soundkarte
BILDFORMATE	4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ Securom
TON	Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

BEWERTUNG

GRAFIK	+ eindrucksvolle Zaubereffekte + dynamische Tageszeiten + blockige Innenlevels + Schattenwelt ein grauer Brei	7 / 10
SOUND	+ hervorragende Sprecher + stimmungsvolle Musik + wuchtige 5.1-Effekte + nervige Kampfkommentare + viele Dialoge unverhört	9 / 10
BALANCE	+ Schwierigkeitsgrad einstellbar ... aber trotzdem knackig schwer + lange Laufwege + nerviger Zeitdruck durch Geisthunger	4 / 10
ATMOSPHÄRE	+ stimmungsvolles Szenario + emotionale Bindung an die Gefährten + keine nahtlose Welt, sondern nur Einzelschauplätze	10 / 10
BEDIENUNG	+ mehrere Steuerungsvarianten + verbessert im Vergleich zum Hauptspiel + Menüs und Kamera immer noch äußerst unumstündlich	6 / 10
UMFANG	+ Kampagne auf dem Niveau des Hauptspiels + gleich zwei sinnvolle neue Klassen + epische Stufen + massenhaft neue Ausrüstung	10 / 10
HANDLUNG / QUESTS	+ viele spannende Geheimnisse + Wahl zwischen guten und bösen Lösungen + optionale Nebenaufgaben für Profigruppen	10 / 10
CHARAKTERSYSTEM	+ hochdetailliertes D&D-System + zahlreiche Spezialisierungen + noch mehr Talente im Addon + teilweise unnötig kompliziert	9 / 10
KAMPFSYSTEM	+ Taktik-Orientierung + viele Kampftalente + eigenständige Gefährten ... deren mäßige KI nicht verbessert wurde	7 / 10
ITEMS	+ gigantische Auswahl + sinnvolles, einfacheres Verzauberungssystem im Addon + schwer einzuschätzen, welche Waffen besser sind	10 / 10

PREIS/LEISTUNG Gut SOLOSPIELZEIT 30 Stunden

FAZIT Großartige Handlung, aber Profi-Anspruch.

82

SPIELPUNKT