



Unsere Armee steht vor der Stadt **Freiburg**, die von Trollen besetzt ist.

Hexfelder sind altmodisch.
Und trotzdem auf der Höhe der Zeit!

Fantasy Wars

DVD
- Test-Check

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 4225
- Infos zum Spiel
▶ Quicklink: 4224

Win Vista 32 Bit
- läuft

Aus Russland kommen der Wodka, der Rubel und viele unausgelegene Spielekonzepte. Umso erfreulicher, wenn aus dem Krückenwald auch mal eine Strategieperle blinkt. Das russische Team Ino-co legt mit **Fantasy Wars** ein angenehm aufregendes, aber durchdachtes Runden-Taktikspiel ganz alter Schule vor. Die Präsentation fällt (gemessen an den Genremaßstäben) zeitgemäß aus: Farbenfrohe 3D-Grafik setzt die Schlagabtausche ansehnlich in Szene, ohne sonderlich in die Detailtiefe zu gehen – was beim Spielen aus der Draufsicht nicht notwendig ist. Auch wenn die Handlungen der drei Kampagnen vernünftig erzählt werden, die wirkliche Motivation sind die Hexfeld-Kämpfe. Das liegt in erster Linie daran, dass Sie die Einsätze mit einer überschaubaren Anzahl von Einheiten bestreiten, die Sie

durch die Kampagne begleiten und an Erfahrung gewinnen. Sie bestimmen bei Stufenaufstiegen selbst, welche Fertigkeiten Ihre Schützen, Schwertkämpfer, Reiter und viele Dutzende von weiteren Truppentypen lernen sollen. Die Kombinationsmöglichkeiten sorgen für taktische Vielfalt. Gute Vorbereitung ist nötig, denn der Schwierigkeitsgrad der Missionen zieht schnell an. Die Gegner greifen schwache Einheiten an und tauchen überraschend in Ihrem Rücken auf, bleiben aber teils tatenlos in Reichweite Ihrer Armee stehen. Die Übermacht der Feinde sorgt für Frust und Neustarts, aber mit Geduld ist jede Situation zu knacken. **CS**

FANTASY WARS		
GENRE	Rundentaktik	USK ab 12 Jahren
HERSTELLER	Ino-co / TC / Nobilis	
CA. PREIS	50 Euro	
ANSPRUCH	Profis	
MINIMUM	2,0 GHz, 512 MB RAM	
PREIS/LEISTUNG	Sehr gut	

Überraschung!

Christian Schmidt: Schau an, da schleicht sich ein mehr als ordentliches Runden-Taktikspiel auf den Markt. Und das ausgerechnet diesen Monat, wo Heroes 5: Tribes of the East um die Zeit der Zug-für-Zug-Fans buhlt! Knackig schwer sind beide Titel. Mein Favorit heißt Fantasy Wars. Weil ich meine Truppen von Schlacht zu Schlacht mitnehme (das fesselt), weil die Helden sympathisch sind (das motiviert). Und weil die geruhsam-eingängigen Rundenschlachten ohne viel Management auskommen. Taktik pur für Profis, gut gelungen!



christian@gamestar.de