

Neuer Entwickler, gleicher Spielspaß: ein großartiges Age-Addon der »Rise of Legends«-Helden von Big Huge Games.

Age of Empires 3 The Asian Dynasties



DVD
- Test-Check

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 4077
- Infos zum Spiel
▶ Quicklink: 1779

Win Vista 32 Bit
- läuft

Asia-Wochen bei Age of Empires 3: Zur Vorspeise kein Sushi, sondern eine Ninja-Schlachtplatte. Als Hauptgericht kein Lamm Curry, dafür eine Riesenportion Kriegselefanten. Und statt der gebackenen Banane gibt's zum Nachtisch saftige Shaolin-Ohrfeigen. Mit den drei neuen Völkern aus Japan, Indien und China und über 70 frischen Einheiten servieren die Spitzenköche von Big Huge Games ein echtes Feinschmecker-Menü für jeden Echtzeit-Strategen.

Geschichte erspielen

Die drei neuen Kampagnen erzählen in jeweils fünf Missionen eine abgeschlossene Geschichte: Zunächst stürzen Sie sich in den japanischen Bürgerkrieg, dann gehen Sie mit der chinesischen Schatzflotte auf große Fahrt, und schließlich erleben Sie die Rebellion des indischen Volkes gegen die englische Ostindien-Kompanie. Die dramatisch inszenierten, aber häufig recht kurzen Missionen überraschen dabei immer wieder aufs Neue. So knacken Sie etwa die dicken Mauern der indischen Stadt Delhi, indem Sie Elefantenherden durch Explosionen in Panik versetzen. Jedes der neuen Völker spielt sich dabei spürbar anders: Die Japaner verfügen mit Samurai- und Ninja-Kriegern über eine besonders starke, aber auch teure Infanterie. Mit ihren Kriegselefanten besitzen die Inder die flexibelste Kavallerie im Spiel, verbrauchen dafür aber auch mehr Holz als jeder Ikea-Markt. China wiederum profitiert von einem hohen Einheiten-Limit und spektakulären Belagerungswaffen wie dem Flammenwerfer.

Wunder erschaffen

Gemeinsame Besonderheit der drei Asien-Völker: Um eine Epoche aufzusteigen, müssen Sie jeweils ein Wunder bauen. Da jedes dieser bezaubernden Prachtexemplare andere Vorteile bringt, fällt die Wahl schwer. Ebenfalls spannend: Mit dem Bau eines Konsulats kann sich jedes Asien-

Volk einen europäischen Bündnispartner auswählen, der jeweils andere Kampfeinheiten liefert. Doch das Addon bietet nicht nur viel Neues, sondern verbessert auch Altes: Einsteiger freuen sich über die erweiterten Einheiten-Informationen in der Benutzeroberfläche, Profis über die mehr als 30 neuen Tastaturkürzel. **HK**

Age in Bestform



heiko@gamestar.de

Heiko Klinge: Zugegeben – ich war kriegsmüde. Warum noch mal in Asien kämpfen, wenn ich schon Nord- und Südamerika erobert habe? Dabei ist die Antwort so einfach: Weil Age of Empires 3 noch nie so gut war wie in diesem Addon! Kriegselefanten und Samurai machen einfach mehr Spaß als Plänkler und Pikeniere. Umso schöner, dass Big Huge Games die coolen Einheiten auch in erstklassige Kampagnen verpackt hat. Also zurück in die Schlacht!



Mit unserer japanischen Reiterei stürmen wir eine feindliche Festung samt Shogunat-Wunder.

AOE 3: THE ASIAN DYNASTIES

ADDON

ENTWICKLER Big Huge Games (Rise of Legends, GS 07/06: 89 Punkte)
PUBLISHER Microsoft
SPRACHE Deutsch
AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 CD, 21 Seiten Handbuch

TERMIN (D) 2.11.2007
CA. PREIS 30 Euro
USK ab 12 Jahren



ANSPRUCH 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs			FÜR STANDARD-PCS			FÜR HIGHE-ND-PCS			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
MINIMUM			STANDARD			OPTIMUM			3D-GRAFIKKARTEN
1,5 GHz Intel 1,4 GHz AMD 256 MB RAM 2,9 GB Festplatte			2,4 GHz Intel XP 2200+ AMD 1,0 GB RAM 2,9 GB Festplatte			3,2 GHz Intel A64 3000+ AMD 2,0 GB RAM 2,9 GB Festplatte			<ul style="list-style-type: none"> ■ Radeon 9500 / 9600 ■ GeForce 6600 GT ■ Radeon X600 / X700 ■ Radeon 9700 / 9800 ■ GeForce 6800 GT ■ Radeon X800 XL ■ GeForce 7600 GT ■ Radeon X850 XT ■ Radeon X1900 XT ■ GeForce 7900 GTX
PROFIERT VON –									
BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ SmartE									
TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1									

MULTIPLAYER Sehr gut

SPIELMODI (SPIELER) Vorherrschaft (8), Deathmatch (8)
SPIELTYPEN Netzwerk, Internet
DEDICATED SERVER nein
FAZIT Die Asien-Völker und Bedienungsverbesserungen geben der Motivation neuen Schwung.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ monumentale Weltwunder + stimmungsvolle Schlachtfelder + Animationen - etwas detailarme Einheiten	8 / 10
SOUND	+ Asien-Völker mit jeweils eigener Sprachausgabe + neue Orchester-Stücke + krachende Kanonen und Gewehrsalven	10 / 10
BALANCE	+ Asiaten eine Bereicherung für Multiplayer-Matches + drei Schwierigkeitsgrade + Kampagne auch für Age-Veteranen fordernd	10 / 10
ATMOSPHÄRE	+ viel historische Authentizität + lebendige Karten + Physik-Effekte - Mauern immer noch schussdurchlässig	8 / 10
BEDIENUNG	+ neue Shortcuts + Interface-Verbesserungen + Enzyklopädie-Erklärungen für neue Einheiten - fummelige Formationen	8 / 10
UMFANG	+ jedes Asiatenvolk ein anderes Spielerlebnis + über 70 neue Einheiten + 16 frische Zufallskarten - Kampagnen etwas kurz	9 / 10
MISSIONSDESIGN	+ fokussiert auf neue Völker und Einheiten + abwechslungsreich und voller Überraschungen - teils unerwartet schnell vorbei	9 / 10
KI	+ attackiert früh und aggressiv + setzt Weltwunder ein + auch für Profis herausfordernd - zu passiv bei Artilleriebeschuss	8 / 10
EINHEITEN	+ Ninjas, Shaolin-Meister, Kriegselefanten! + coole Spezialfähigkeiten + Wunder und Konsulat strategisch bedeutsam	10 / 10
KAMPAGNEN	+ spannende Schauplätze und Geschichten + Heimatstadt + gute Zwischensequenzen - Handlung kann sich kaum entfalten	8 / 10

PREIS/LEISTUNG Sehr gut SOLOSPIELZEIT 15 Stunden

FAZIT Genialer Asien-Ausflug des Strategieklassikers.

