



Gunnar Lott
begann seine GameStar-Karriere 1998 mit der Komplettlösung zu StarCraft. Seitdem lässt ihn das Genre nicht mehr los.



Michael Graf
überrollte bereits im Alter von zehn Jahren seine Feinde im Echtzeit-Klassiker Dune 2. Derzeit spielt er Opposing Fronts.

Strategie-Inhalt

Tests

Anno 1701: Der Fluch des Drachen	82
Company of Heroes: Opposing Fronts	84
Crazy Machines 2	85
Age of Empires 3: Asian Dynasties	86
Fantasy Wars	87
Heroes 5: Tribes of the East	88
Blitzkrieg 2: Die Befreiung	89
Zoo Tycoon 2: Ausgestorbene Tierarten	89

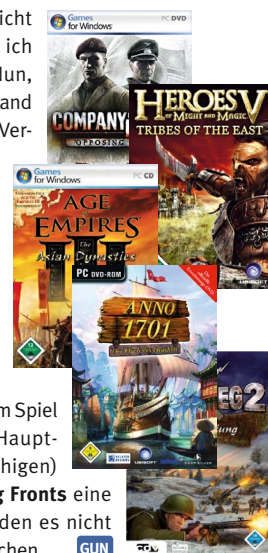
Strategie

Addons, Addons

Zum ersten Mal seit Jahren ein November ohne goer-Wertung.

Letztes Jahr regierten **Anno 1701** und **Medieval 2**, im Jahr davor war es **Civilization 4**, davor **Rome** und **Schlacht um Mittelde** – der Spätherbst war immer für Höhepunkte im Strategiegenre gut. Dieses Jahr gibt's zwar auch tolle Spiele, aber nichts Neues, nur Erweiterungen: Ubisoft verlängert **Anno 1701** und **Heroes of Might & Magic 5**, Microsoft hängt eine frische Kampagne an **Age of Empires 3**, THQ spendiert **Company of Heroes** ein Stand-Alone-Addon. Das ist einerseits ein bisschen enttäuschend, andererseits eine hübsche Chance, in verpasste Titel einzusteigen. Beispielsweise in **Company of Heroes** – ich wette,

Sie haben das nicht gespielt. Warum ich mir sicher bin? Nun, weil es kaum jemand gespielt hat. Die Verkaufszahlen des hochklassigen Weltkriegsspiels waren schwach, was nicht an der Qualität des Programms gelegen haben kann. Vertrauen Sie uns, und geben Sie dem Spiel mit dem (ohne Hauptprogramm lauffähigen) Addon **Opposing Fronts** eine Chance. Sie werden es nicht bereuen, versprochen.



GameStar-Strategie-Charts 11/2007

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedeutung	Umfang	Missionsdesign / Storypositionen	KI	Einheiten	Kampagne / Endlos-Spiel	Kommentar
Echtzeit-Strategie																
1	Warcraft 3	Vivendi	Blizzard	08/02 (93%)	90	5	10	10	10	9	10	10	8	10	8	08/03: Addon
2	Spellforce 2	Jowood / Deep Silver	Phenomic	05/06 (91)	90	9	8	8	9	9	10	9	8	10	10	11/03: Addon
3	C&C 3: Tiberium Wars	Electronic Arts	EA Pacific	05/07	89	9	10	8	10	9	10	9	6	9	9	
4	Rise of Legends	Microsoft	Big Huge Games	07/06 (89)	88	8	8	8	8	10	10	8	10	10	8	
5	C&C Generäle	Electronic Arts	EA Pacific	03/03 (89%)	88	6	9	10	10	10	10	9	7	9	8	
6	Age of Empires 3	Microsoft	Ensemble	12/05 (89)	87	8	10	10	8	8	10	8	8	10	7	10/05: Addon
7	Paraworld	Sunflowers	SEK	10/06 (87)	86	8	8	7	10	8	8	9	8	10	10	
8	Dawn of War	THQ	Relic	11/04 (83)	83	6	9	8	9	10	8	9	6	9	9	
9	Panzers Phase 2	CDV	Stormregion	09/05 (85)	83	7	9	8	8	9	9	10	7	10	6	
10	Supreme Commander	THQ	Gas Powered Games	04/07	82	8	9	7	7	9	10	7	9	9	7	
Echtzeit-Taktik																
1	World in Conflict	Vivendi	Massive	10/07	89	10	10	9	9	10	7	9	7	9	9	12/07: Addon
2	Company of Heroes	THQ	Relic	11/06 (87)	87	10	10	8	10	8	8	7	9	10	7	
3	Full Spectrum Warrior 2	THQ	Pandemic	06/06 (84)	83	6	9	8	9	7	9	8	9	9	9	
4	Star Wolves	Pointsoft	Xbow Software	05/05 (85)	83	6	7	8	8	8	10	10	6	10	10	
5	Rise & Fall	Midway	Midway/Stainl. Steel	08/06 (83)	82	7	9	7	9	10	8	8	8	6	9	
Aufbauspiele																
1	Anno 1701	Sunflowers	Related Designs	12/06	91	10	9	9	10	10	9	9	8	9	8	12/07: Addon
2	Die Sims 2	Electronic Arts	Maxis	10/04 (89)	86	5	9	8	8	8	10	9	9	10	10	
3	Caesar 4	Vivendi	Tilted Mill	11/06 (85)	84	7	8	9	9	9	8	7	8	10	9	
4	Stronghold 2	2K Games	Firefly	06/05 (86)	84	6	9	7	9	8	10	9	6	10	10	
5	Die Siedler 6	Ubisoft	Blue Byte	11/07	80	9	10	7	10	7	9	8	6	5	9	Version 1.1
Strategiespiele																
1	Medieval 2	Sega	Creative Assembly	12/06 (91)	89	8	10	8	9	7	10	10	7	10	10	09/07: Addon
2	Civilization 4	Take 2	Firaxis	12/05 (90)	88	5	9	8	9	9	10	10	8	10	10	
3	Heroes of Might & Magic 5	Ubisoft	Nival	07/06 (86)	85	8	9	7	10	8	10	8	6	9	10	
4	Fritz 9	Chessbase	Chessbase	01/06 (86)	85	8	4	10	8	7	10	10	10	8	10	
5	Port Royale 2	Take 2	Ascaron	06/04 (86%)	81	4	7	10	9	10	8	6	8	10	9	

Bei Strategiespielen führen Taktik, Ressourcen-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, Hexfeldtaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.