

Actiongeladene Luftschlachten, abstürzende Propellerflugzeuge und jede Menge Gegner – klingt großartig! Mit mehr Sorgfalt wär's das auch geworden.

Blazing Angels 2



Gelegentlich tauschen Sie Ihren Jäger gegen einen Bomber.

- DVD
- Test-Check
- gamestar.de
- Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 4219
- Win Vista 32 Bit
- läuft

Als Anführer einer alliierten Elite-Flugstaffel hat man's nicht leicht. Neben brandgefährlichen Einsätzen im Zweiten Weltkrieg erwarten einen auch riskante Flüge mit kaum getesteten Prototypen. In **Blazing Angels 2** müssen Sie als Staffelführer Robinson die Herausforderung trotzdem annehmen. Das realistische Fluggefühl hat Ubisoft erneut im Hand gelassen – **Blazing Angels 2** ist wie sein Vorgänger ein simples Actionpektakel geworden.

Himmlische Punkte

Eine Spionin auf einem fahrenden Zug absetzen, sie etwas später aus dem besetzten Paris rausholen, einen Angriff an Bord eines alliierten Bombers unterstützen – an Abwechslung mangelt es den 18 Missionen nicht. Motivierend dabei: Für Abschüsse, erfüllte Pri-

mär- und Sekundärziele sowie spektakuläre Flugmanöver erhalten Sie Punkte, die Sie in Flugzeug-Verbesserungen investieren. So bekommen Ihre Jäger etwa eine verstärkte Panzerung, mächtigere Waffen oder eine praktische Zielhilfe. Außerdem können Sie pro Einsatz bis zu drei neue Maschinen freischalten – von der britischen Spitfire über die japanische Zero bis hin zu exotischen Fluggeräten wie dem größtenteils aus Holz gebauten Düsenjäger HE 162.

Höllische Abstürze

Trotz aller Abwechslung fehlt es dem Spiel an einem ausgeglichenen Schwierigkeitsgrad. So folgt etwa auf einen leichten Einsatz in Ägypten eine bockschwere Eskort-Mission in Paris. Die Konsequenz sind häufige Frustrationen, weil Sie für manche Aufträge zehn bis zwölf Anläufe brauchen, während Sie andere auf Anhieb schaffen. Wegen dem äußerst simplen Flugmodell kommt zudem kein Fluggefühl auf. Auch an der Steuerung hapert es: Mit Maus und Tastatur sind die Jäger fast unkontrollierbar. Freunde von Joysticks werden ebenfalls enttäuscht – problemlos lässt sich **Blazing Angels 2** nur mit einem Gamepad steuern.



Hier beseitigen wir Straßensperren in Paris.



Für Abschüsse gibt's Punkte, mit denen wir unser Flugzeug ausbauen können.

Himmelfahrtskommando!

Florian Kneringer: Klar, das Rumfliegen und -ballern macht Laune, und die Missionen sind hübsch abwechslungsreich. Aber warum haben sich die Entwickler nicht mehr Mühe bei der Balance gegeben? Die kurzweilige Action wird schnell zum Gamepad-Killer, wenn ich eine Mission auch beim zehnten Anlauf nicht schaffe. Außerdem verstehe ich nicht, wieso die Entwickler die Maus- und Tastatur-Steuerung derart in den Sand gesetzt haben. Beim Vorgänger hat's doch auch geklappt!



flo@gamestar.de

BLAZING ANGELS 2 ACTION-SPIEL

ENTWICKLER: Ubisoft (Blazing Angels, GS 06/06: 71 Punkte)
 PUBLISHER: Ubisoft
 SPRACHE: Deutsch, Englisch
 AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 DVD, 18 Seiten Handbuch

TERMIN (D): 27.9.2007
 CA. PREIS: 50 Euro
 USK: ab 12 Jahren

ANSPRUCH: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

TECHNIK			3D-GRAFIKARTEN
FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHEND-PCs	
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM	
2,4 GHz Intel XP 2200+ AMD 1,0 GB RAM 7,0 GB Festplatte	3,0 GHz Intel A64 3200+ AMD 1,5 GB RAM 7,0 GB Festplatte Gamepad	Core 2 Duo E6600 A64 X2/5600+ AMD 2,0 GB RAM 7,0 GB Festplatte Gamepad	<input type="checkbox"/> Radeon 9500 / 9600 <input type="checkbox"/> Geforce 6600 GT <input type="checkbox"/> Radeon X600 / X700 <input type="checkbox"/> Radeon 9700 / 9800 <input type="checkbox"/> Geforce 6800 GT <input type="checkbox"/> Radeon X800 XL <input type="checkbox"/> Geforce 7600 GT <input type="checkbox"/> Radeon X850 XT <input type="checkbox"/> Radeon X1900 XT <input type="checkbox"/> Geforce 7900 GTX
PROFITIERT VON: Gamepad	BILDFORMATE: 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ: CD-Key		TON: Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

MULTIPLAYER Befriedigend

SPIELMODI (SPIELER): Koop (4), Solo (16), Staffel (16)
 SPIELTYPEN: Netzwerk, Internet
 DEDICATED SERVER: nein
 FAZIT: Solider Multiplayer-Part mit vielen Optionen und nettem Koop-Modus.

SERVERSUCHE: intern
 MULTIPLAYER-SPASS: 10 Stunden

BEWERTUNG

GRAFIK	+ hohe Weitsicht + größtenteils schön gestaltete Karten + hübsche Feuer- und Raucheffekte - sehr schlechte Performance	8 / 10
SOUND	+ gute (englische) Sprachausgabe + passende Hintergrundmusik - langweilige Waffensounds	8 / 10
BALANCE	- schwankender Schwierigkeitsgrad - unfaire Abschnitte - keine anwählbaren Schwierigkeitsgrade - nur automatisches Speichern	3 / 10
ATMOSPHÄRE	+ gelungene Schlachtmotmosphäre - mieses Fluggefühl - altbekanntes Szenario	8 / 10
BEDIENUNG	+ geglückte Gamepad-Steuerung - mit Maus und Tastatur unspielbar - schlechte Joystick-Kompatibilität	6 / 10
UMFANG	+ 18 Missionen + ordentlicher Mehrspieler-Modus + viele Flugzeuge und Upgrades ... - ... die sich sehr ähneln	8 / 10
LEVELDESIGN	+ abwechslungsreiche Missionen + ideenreiches Tutorial - keine wirklichen Höhepunkte	8 / 10
KI	+ Flügelmänner sind eine echte Hilfe - KI der Gegner durchwachsen - gelegentlich derbe Aussetzer	7 / 10
WAFFEN	+ Verbesserungen + unterschiedliche Primär- und Sekundärwaffen ... - ... die sich sehr ähneln - Waffen sind an Flugzeuge gebunden	7 / 10
HANDLUNG	+ Max Payne-typische Comicequenzen + Charaktere mit Persönlichkeit - wirkt teilweise überzogen	7 / 10

PREIS/LEISTUNG **Befriedigend** SOLOSPIELZEIT 15 Stunden
 FAZIT **Ordentliches Actionspiel für Flugzeugfans.**

