



Die Selbstschussanlagen schießen auf alles, was sie sehen, sind ansonsten aber sehr freundlich.



In Portal müssen Sie um Ecken und durch Löcher denken. Hier sehen wir uns übrigens gerade selbst zu.



# Portal

Praktisch als kostenlose Dreingabe beschert uns Valve das innovativste und irrste Denkspiel des Jahres.

Ab 16/18-DVD  
- Video-Special zur Orange Box

gamestar.de  
- Screenshot-Galerie  
▶ Quicklink: 4287  
- Infos zum Spiel  
▶ Quicklink: 4267

Win Vista 32 Bit  
- läuft

Wir haben nur eine Seite Platz, also lassen Sie uns das schnell durchziehen: Ja, **Portal** ist unheimlich kurz, als Einzelkauf unverhältnismäßig teuer, und geschossen wird da auch nicht. Trotzdem ist es eines der beeindruckendsten Spiele der letzten Zeit. Nicht, weil es ein technischer Meilenstein wäre, im Gegenteil. Es verzichtet auf das allgemeine Technikwettrüsten und konzentriert sich ganz auf seinen Kern: logisches Denken und schwarzen Humor. Also gehen Sie los, und kaufen Sie **Portal**. Ende der Durchsage.

## Lernen durch Schmerz

Ach, das war ja erst ein Absatz. Dann können wir Ihnen ja noch erzählen, worum es in **Portal** überhaupt geht: Sie erwachen in einer Zelle; weiße Wände, Plastikmöbel, Toilette und Kofferradio. Eine weibliche Computerstimme begrüßt Sie im Aperture Science Forschungslabor, in dem Sie 19 Testräume durchque-

ren (und überleben) sollen. Ihr einziges, aber mächtiges Hilfsmittel: die Portalkanone. Mit der öffnen Sie zuerst auf einer beliebigen Oberfläche ein blaues Dimensionstor und anschließend andernorts ein oranges. Nun können Sie ohne Zeitverlust zum einen hineingehen und zum anderen herauskommen. **Portal** bringt Ihnen behutsam immer neue Tricks bei, die Sie mit diesem simplen Konzept bewerkstelligen können, etwa aus großer Höhe in Tor eins hineinzustürzen, um aus Tor zwei geschleudert zu werden – eine Lernkurve wie aus dem Pädagogikstudium.

## Schmerz vor Lachen

Schnell wird deutlich, dass die Computerstimme, die Sie ständig mit bizarren Monologen vollquatscht, nicht mehr alle Sicherungen im Mainboard hat – selten haben wir über Gefasel so gelacht! Dabei ist die Lage in **Portal** ernst, sie erinnert ein bisschen an den Film **Cube**. Auch dort werden Menschen für tödliche Experimente missbraucht. Doch durch den mal hintergründigen, mal schwarzen und mal schlicht albern Humor erschafft sich **Portal** eine ganz eigene Atmosphäre – brillant! Nun, da sich diese Seite dem Ende zu neigt, noch eine wichtige, abschließende Information: Sie dürfen mit der Portalkanone niemals, niemals den ...

FAB

## Tor des Monats

Endlich! Das Spiel, das die leidige Diskussion beendet, ob Spiele Kunst sein können oder nicht. **Portal** bietet keine Bombastgrafik wie **Crisis**, keinen orchestralen Soundtrack wie **Call of Duty 4** und keine Dauerunterhaltung wie **World of Warcraft**, sondern ist ein schlichtes, kleines Spiel mit Herz. Noch nie bin ich in vier Stunden so gut unterhalten worden (zumindest nicht am PC). Ich schätze, Valve macht am Erfolg von **Portal** aus, ob und wie sie dieses Konzept in Episode 3 einbauen. Und Erfolg ist das, was **Portal** verdient. Denn wo die anderen Hollywood-Blockbuster sind, ist **Portal** ein Juwel aus dem Programmkino. Da wird man, was man furchtbar hasst – nämlich Cineast.



fabian@gamestar.de

### PORTAL

**ENTWICKLER** Valve (Half-Life 2: Episode 1, GS 08/06: 84 Punkte)

**PUBLISHER** Electronic Arts

**SPRACHE** Deutsch

**AUSSTATTUNG** Download

**TERMIN (D)** 10.10.2007

**CA. PREIS** 20 Euro

**USK** ab 18 Jahren

**DENSPIEL**

ANSPRUCH	EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>TECHNIK</b>	FÜR ÄLTERE PCs			FÜR STANDARD-PCS			FÜR HIGHEND-PCS			<b>3D-GRAFIKKARTEN</b> Radeon 9500 / 9600 Geforce 6600 GT Radeon X600 / X700 Radeon 9700 / 9800 Geforce 6800 GT Radeon X800 XL Geforce 7600 GT Radeon X850 XT Radeon X1900 XT Geforce 7900 GTX
<b>MINIMUM</b>	1,7 GHz Intel XP 1700+ AMD 512 MB RAM 1,4 GB Festplatte			<b>STANDARD</b> 2,4 GHz Intel XP 2400+ AMD 512 MB RAM 1,4 GB Festplatte			<b>OPTIMUM</b> 3,0 GHz Intel A64 2800+ AMD 1,0 GB RAM 1,4 GB Festplatte			
<b>PROFITIERT VON</b>	Dual-Core-Prozessoren									
<b>BILDFORMATE</b>	4:3 5:4 16:9			16:10			KOPISCHUTZ Steam			
<b>TON</b>	Stereo			4.0 5.1			6.1 7.1			

**BEWERTUNG**

<b>GRAFIK</b>	+ stimmige Testlabor-Optik + schicker Portal-Effekt + atmosphärische Beleuchtung - sterile, schmucklose Levels	8 / 10
<b>SOUND</b>	+ unheimlich witzige Computerdurchsagen + lustiges Abspannlied + brillante englische Sprecherin - recht lahme deutsche Stimme	9 / 10
<b>BALANCE</b>	+ völlig logische Rätsel + kein Zeitdruck + perfekte Lernkurve + die Portaltechnik geht schnell in Fleisch und Blut über	10 / 10
<b>ATMOSPHÄRE</b>	+ irrwitzige Computerstimme + tolle Mischung aus Humor und Beklemmung + unheimliche Hinweise auf Leidensgenossen	10 / 10
<b>BEDIENUNG</b>	+ Standard-Shootersteuerung + denkbar einfache Portalerstellung + freies und automatisches Speichern	10 / 10
<b>UMFANG</b>	+ Errungenschaften + Kommentarmodus + erschwerte Levels für Profis + Zeit- und Portalherausforderungen - sehr kurz	5 / 10
<b>LEVELDESIGN</b>	+ vertrackte und doch logische Levels + alternative Lösungswege + stetig steigende Herausforderung	10 / 10
<b>PHYSIK</b>	+ glaubwürdige Schwerkraft + konsequente Umsetzung des Portalkonzepts + Gegenstände verhalten sich realistisch	10 / 10
<b>WAFFEN / EXTRAS</b>	+ brillante Portalkanone + liebenswürdige Selbstschussanlagen - zu wenige unterschiedliche Level-Bausteine	8 / 10
<b>HANDLUNG</b>	+ Verknüpfung mit dem Half-Life-2-Universum + das Ende ist noch nicht das Ende + tolles Finale	10 / 10

**PREIS/LEISTUNG** Mangelhaft **SOLOSPIELZEIT** 4 Stunden

**FAZIT** Irres Denkspiel voll schwarzem Humor.