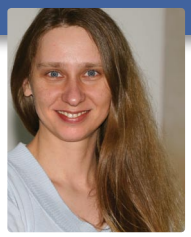


Petra Schmitz
TFC-Spielerin der ersten Stunde, wohnt ab jetzt wieder auf »2fort« und hat sich im Keller mit Sentry-gun häuslich eingerichtet.

Fabian Siegismund
frisch von den Malediven zurück, hat das Gefühl, noch immer dort zu sein. Nur Koreaner und Aliens stören beim Sonnen.

Action-Inhalt

Titelstory
Call of Duty: Modern Warfare..18

Tests
Crysis....56
Half-Life 2: Orange Box....67
Half-Life 2: Episode 2....68
Team Fortress 2....70
Portal....73
Timeshift....76
Blazing Angels 2....78
Spider-Man: Freund oder Feind....79
Ratatouille....79
FEAR: Mission Perseus....80
Death to Spies....80
Eva Cash....80
Tarr Chronicles....80

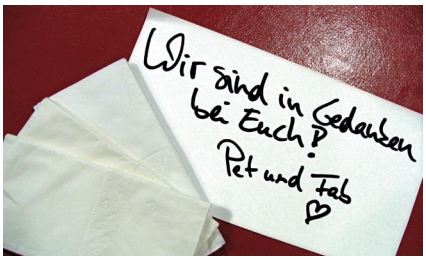
Action

Keine Tränen! Nicht von uns!

So viele Taschentücher gibt es sowieso nicht, wie wir vollheulen könnten.

Wären Fabian und ich Heulsusen, hätten wir in diesem Monat an fast jedem Tag unter Tränen die Redaktion betreten, hätten unter Tränen unsere Rechner gestartet. Abends wären wir unter Tränen aus dem Büro gewankt, schon ganz vertrocknet von der ganzen Heulerei. Weil Fabian und ich aber keine Heulsusen sind (Heulsusen gewinnen keine Kriege, bekämpfen keine Aliens, fallen nicht freiwillig in bodenlose Löcher und schießen sich nicht mit Raketen in die Luft), haben wir uns gegen Freudentränen und fürs Jubeln entschieden. Wir jubeln über diesen Rekordmonat, der uns nicht nur die höchste jemals von uns vergebene Action-Wertung beschert, sondern dazu noch drei weitere Neunziger.

Die durchs Jubeln eingesparten Taschentücher haben wir übrigens an die Abenteuer-Kollegen weiter gegeben. Die hat es bitter erwischt, sind doch mutmaßliche Superhits höchstens mittelgut. Zum Heulen! PET



Wir sind ja soooooo nett zu den Kollegen!

GameStar-Action-Charts 12/2007

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Leveldesign	KI / Teamwork	Waffen / Items	Handlung / Multiplayer-Modi	Kommentar
Ego-Shooter																
1	Crysis	Electronic Arts	Crytek	NEU	94	10	10	8	10	10	9	10	8	10	9	
2	Half-Life 2	EA Games	Valve	01/05 (93)	91	8	10	10	10	10	9	9	8	9	8	
3	Call of Duty 4	Activision	Infinity Ward	NEU	91	9	10	10	10	10	7	9	8	10	8	
4	Stalker	THQ	GSC Game World	04/07	90	9	8	9	10	9	9	10	8	9	9	
5	Far Cry	Ubisoft	Crytek	05/04 (90%)	90	9	10	8	9	10	10	10	9	9	6	Version 1.3
6	Bioshock	2K Games	Irrational Games	10/07	87	10	10	7	10	9	8	7	8	10	8	
7	F.E.A.R.	Vivendi	Monolith	11/05 (89)	87	8	10	9	10	10	8	7	9	8	8	12/06: Addon
8	MoH: Pacific Assault	Electronic Arts	EA Pacific	01/05 (90)	87	6	10	9	10	9	9	9	8	8	9	
Taktik-Shooter																
1	Battlefield 2	Electronic Arts	Digital Illusions	08/05 (93)	91	7	10	9	9	9	10	10	10	10	7	01/06: Addon
2	Team Fortress 2	Electronic Arts	Valve	NEU	90	8	9	10	10	10	6	10	9	10	8	
3	Rainbow Six: Vegas	Ubisoft	Ubisoft Montreal	02/07	90	9	10	9	8	9	10	9	9	9	8	
4	Battlefield 2142	Electronic Arts	Digital Illusions	12/06	88	7	9	9	8	8	10	8	10	10	9	04/07: Addon
5	Joint Operations	Electronic Arts	Novalogic	09/04 (92%)	88	5	9	10	10	9	10	9	10	8	8	02/05: Addon
6	UT 2004	Atari	Epic Games	05/04 (90%)	88	7	8	9	8	10	10	10	8	8	10	Version 3236
7	Counterstrike Source	EA Games	Valve	12/04 (85)	86	7	10	10	5	10	9	10	8	10	7	02/07: Kontrollbesuch
8	Ghost Recon: Adv. Warfighter 2	Grin	Ubisoft	08/07	82	7	9	6	10	10	8	8	7	9	8	
Actionspiel																
1	Portal	Electronic Arts	Valve	NEU	90	8	9	10	10	10	5	10	10	8	10	
2	Dark Messiah of M&M	Ubisoft	Arkane Studios	12/06	89	9	8	9	10	10	8	8	8	10	9	
3	GTA San Andreas	Take 2	Rockstar North	08/05 (90)	89	6	10	8	10	9	10	10	6	10	10	
4	Tomb Raider: Legend	Eidos	Crystal Dynamics	05/06 (89)	88	8	9	10	10	9	7	10	7	8	10	
5	Chronicles of Riddick	Vivendi	Starbreeze	02/05 (90)	88	7	10	9	10	10	7	9	9	7	10	
6	Splinter Cell 3	Ubisoft	Ubisoft Montreal	05/05 (90)	88	7	10	10	9	10	9	8	9	8	8	
Simulation																
1	Silent Hunter 4	Ubisoft	Ubisoft Rumänien	05/07	87	9	10	9	9	7	9	8	8	9	9	
2	Darkstar One	Ascaron	Ubisoft	07/06 (86)	85	7	9	9	9	10	7	8	8	9	9	
3	Falcon 4.0 Allied Force	ASH	Lead Pursuit	09/05 (85)	83	4	8	7	9	10	10	7	8	10	10	

Zur Action-Rubrik gehören Spiele, bei denen Reflexe und das Ausschalten von Gegnern im Vordergrund stehen. Untergenres sind Ego-Shooter, 3D-Action, Taktik-Shooter und militärische (Flug-)Simulationen.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol 5.