



**Teufel GameStar
CLANLIGA**

GameStar LAN-Finals 2007

Im Rahmen der »The Summit«-Lan-Party in Osnabrück fanden zwischen dem 19. und 21. Oktober zum zwölften Mal die Finalentscheidungen der **GameStar Teufel Clanliga** statt.

Staus und Unfälle wirbelten den Zeitplan des Turniertages Nummer eins durcheinander. Einige Spieler und Teams kamen erst nach 22 Uhr in Osnabrück an, um noch in der Nacht ihre ersten Spiele zu absolvieren. Pünktlich beginnen konnte jedoch das **Pro Evolution Soccer 6**-Turnier. Aufgrund der Absagen einiger Spieler aus terminlichen Gründen wurde der Titel zwischen drei Spielern ausgetragen. Um einen fairen Ablauf zu gewährleisten, einigten sich die Spieler auf einen Gruppenmodus mit anschließendem Finale, ähnlich dem einer Fußball-Weltmeisterschaft. Die Favoriten **ZYKON|dekey** und **bex@DkH** konnten sich erwartungsgemäß schon in der Gruppenphase

behaupten und trugen am Sonntag den ersten Titel dieser Finals unter sich aus. In zwei spannenden Spielen konnte sich **bex@DkH** letztendlich mit 1:0 und 1:1 durchsetzen und durfte das Preisgeld in Höhe von 500 Euro mit nach Hause nehmen.

Warcraft 3

Für große Überraschungen sorgte das **Warcraft 3**-Turnier. Die Favoriten von **SK-Gaming** um **Take** und **XlorD** verloren schon in der zweiten Runde unerwartet gegen **starComa** mit 0:2 und mussten sich daraufhin durch die Relegationsrunde (Lower Bracket) kämpfen. Zwischenzeitlich strauchelte auch der zweite große Favorit: **mousesports** scheiterte an den Spielern

von **n!faculty** und gesellte sich zu **SK-Gaming** ins Lower Bracket. Das Aufeinandertreffen beider Teams verlief für **SK**. Das Überraschungsteam des Turniers hingegen, **starComa**, kämpfte sich dann mit konstant guten Leistungen bis ins Finale gegen **mousesports** durch. Und war auch dort nicht zu stoppen: 2:1 stand es am Ende. Und das, obwohl die **mousesports** extra einen Spieler aus Schweden zur Verstärkung hatten einfliegen lassen.

Counterstrike

Der erneut hervorragend besetzte Wettkampf in der Königsdisziplin **Counterstrike** hatte am ersten Abend am meisten unter dem Verkehrschaos zu leiden, wodurch sich einige Spiele bis tief in die Nacht verschoben. Topfavorit **Alternate aTTaX** hatte am Vortag in Dortmund gegen **ID-Gaming** auf **de_tuscan** verloren – und schwächelte auf dieser Map erneut: Die Außenseiter von **ZY-**



Das Erdgeschoss der Stadthalle im Zeichen der **GSL-Finals**.

KON besiegten die Favoriten, die darauf ins Lower Bracket mussten. Doch eine Mannschaft wie die von **aTTaX** lässt sich von kleinen Rückschlägen nicht aus der Bahn werfen – nach einer Reihe von deutlichen Siegen stand das Werksteam im Finale. Der Gegner: wiederum die formstarken Spieler von **ZYKON**. Doch diesmal ging nichts schief: Auf zwei Maps dominierte **aTTaX** die Gegner und fuhr einen relativ ungefährdeten 2:0 Sieg nach Maps ein, was dem Team ein Preisgeld von 3.500 Euro bescherte. PM



Alternate aTTaX im Finale gegen die überraschend starken Spieler von **ZYKON**.

Die Abschlussplatzierungen im Überblick

Counterstrike 1.6	Tactical Ops	Pro Evolution Soccer 6	Warcraft 3
1. Alternate aTTaX	1. ZwaardeGekste	1. bex@DkH	1. starComa
2. ZYKON	2. [ntars].one	2. ZYKON dekey	2. mousesports
3. TBH.qantm	3. OnlineOwls	3. [00]iNsaNe	3. n!faculty