

GameStar 12/2007

Die pure Action!



Call of Duty 4, Crysis, Orange Box

So etwas erleben auch erfahrene Redakteure selten: drei große Actionspiele gleichzeitig auf dem Prüfstand, drei Wertungen jenseits der 90. Ein Freudenfest für die Shooter-Fans in unserem Team, aber was heißt schon Shooter-Fans – bei Titeln dieser Güte ist jeder, der Spiele liebt, ein Shooter-Fan: **Call of Duty 4** fasziniert mit seiner unglaublichen Schlachtfeldintensität; **Crysis** definiert, grafisch und auch ansonsten, das komplette Genre neu; die **Orange Box** liefert solide **Half-Life 2**-Qualität (mit **Episode 2**), dazu aber auch ein betörendes 3D-Denkspiel (**Portal**) und den tollen Multiplayer-Shooter **Team Fortress 2**. Es bleibt nur die Frage: Was soll man zuerst spielen?



An die Wand!

Seit kurzem erhältlich: unser riesiger Kalender für das Jahr 2008. Wie in jedem Jahr veröffentlichen wir auch diesmal wieder unseren hochwertigen Wand-schmuck mit wunderschönen Spiel-

motiven im Mega-Format 49 mal 68 Zentimeter. Das Werk erhalten Sie ab sofort für 16,90 Euro unter www.gamestar.de/shop oder bei amazon.de.



Auf den Tisch!

An Spiele-Entwickler und solche, die es vielleicht mal werden wollen, wendet sich unser Experten-Heft /GameStar/dev. Diesmal mit großem Vergleich der deutschen Ausbildungsstätten für

Game-Designer. Plus Praktikumsführer. /GameStar/dev ist nicht im Handel erhältlich; Sie können es unter www.gamestar.de/shop bestellen.



In den Player!

Seit einiger Zeit erhältlich: Die Collector's Edition von Die Redaktion, unserer monatlichen Comedy-Serie. Auf drei DVDs finden Sie fünf Stunden Video in Top-Qualität und mit Dolby Sound. Das exklusive Set gibt es für 12,99 Euro unter gamestar.de/shop oder bei amazon.de zu bestellen.



Neue Messe in L.A.

Sie haben es anhand unserer Berichterstattung verfolgen können – die E3-Messe in Los Angeles, die über viele Jahre für Redakteure und Leser von Spielmagazinen einen Höhepunkt im Kalender markierte, war in diesem Jahr nur ein Schatten ihrer selbst. Die Musik spielt mittlerweile auf der Games Convention in Leipzig und der Game Show in Tokyo. Doch die Amerikaner sind nicht untätig: Die neue Veranstaltung »E for All«, die am 21.10. in L.A. zu Ende ging, soll die Scharte ausweiten und neben dem Fachpublikum vor allem Spieler anziehen. Christian Schmidt berichtet von dort, auf Seite 13 lesen Sie, was er erlebt hat.

Abschied

Eine Redaktion, speziell eine so große wie die von GameStar und gamestar.de, ist ein komplexes Gebilde. Neue Kollegen werden eingestellt, andere verlassen den Verlag. Das ist ein normaler Prozess, traurig ist es allerdings immer besonders, wenn langjährige Mitarbeiter gehen. Mit dieser Ausgabe verabschieden wir drei altgediente Recken: Walter Reindl (Community-Manager Clanliga), Jörg Spormann (Leiter der DVD-Abteilung) und Uwe Miethe, unseren Heftkoordinator. Alle drei werden sich neuen Aufgaben zuwenden, neuen Herausforderungen stellen. Wir danken für die gute Arbeit in all den Jahren und wünschen alles Gute für die Zukunft!



Viel Spaß beim Lesen und Spielen

Ihr GameStar-Team