

Erste Hilfe für Spiele

PATCH-TESTS

Neben Action- und Strategiefans dürfen sich auch Fußballfreunde auf Verbesserungen freuen.



Sacred: Im neuen Handelsbildschirm tauschen Spieler untereinander problemlos Items.

Sacred 1.7

Highlights: neuer Handelsbildschirm, zusätzliche Gegenstände, verbessertes Balancing, neuer Charakterwert

Das Update v1.7 versorgt das Action-Rollenspiel **Sacred** mit vielen neuen Funktionen: So dürfen Spieler nun in einem Handelsfenster Tauschgeschäfte komfortabel untereinander abwickeln. Zudem lassen sich unterstützende Zauber wie etwa Heilspüche über das Porträt des Team-Mitglieds ausführen. Außerdem gibt es neue magische sowie einmalige Gegenstände, etwa Krallenwaffen, die jeder Heldentyp tragen darf. Der neue Charakterwert »Überlebensbonus« steigt im Kampf langsam an, wodurch sich der angerichtete Schaden und die Wahrscheinlichkeit, einen magischen Gegenstand zu finden, erhöht. Stirbt der Held, sinkt der Wert wieder auf Null. Apropos Sterben: Ein Portal auf der Startinsel bringt Sie ab sofort dorthin zurück, wo Ihr Avatar sein Leben lassen musste. Außerdem hat Ascaron für

Charaktere ab Level 140 den besonders harten Schwierigkeitsgrad »Niob« entwickelt. Vorbildlich: Spieler dürfen selbst entscheiden, ob sie mit einem Helden der Vorversion oder einer neuen 1.7-Figur antreten.

UT 2004 v232

Highlights: verbesserte Bot-KI, Bug-Fixing (weniger Abstürze), erhöhte Multiplayer-Performance

Der vierte Patch zum Multiplayer-Shooter **UT 2004** behebt in erster Linie zahlreiche Absturzursachen bei einigen Karten (etwa AS-Junkyard) sowie der Demo-



UT 2004: Dank besserer KI steuern die Bots nun deutlich sicherer.

Port Royale 2 1.1

Highlights: ausgemerzte Fehler im Interface und Gameplay, Detailverbesserungen, stärkere KI

Das erste Update zum Wirtschaftsspiel **Port Royale 2** beseitigt vor allem zahlreiche Absturzursachen und Fehler im Interface: So entfernte Ascaron etwa den Bug, der bei der Kapitänerschaffung unzählige erfahrene Kapitäne ermöglichte. Unbrauchbares Land, das nach dem Abriss eines Gebäudes in seltenen Fällen entstand, gehört ebenfalls der Vergangenheit an. Auch am Spielablauf

haben die Entwickler gefeilt: Beim Start einer Seeschlacht wurde die zu hohe Wahrscheinlichkeit eines Fechtkampfes um 30 Prozent reduziert. Zudem sortiert das Programm nach einem Gefecht alle noch vorhandenen Kanonen automatisch neu auf die Geleitschiffe. Und durch einen frei konfigurierbaren Hotkey feuern Sie künftig Kanonen deutlich einfacher ab als zuvor. Die KI hat ebenfalls dazu gelernt: Piraten fliehen nun eher vor Militärkonvois.

Kicker Manager 2004 1.106

Highlights: viele Absturzursachen entfernt, Gelbsperrklappfehlerfrei, Torwahrcheinlichkeit realistisch verringert

Ausgemerzte Absturzbugs und kleine (aber sinnvolle) Änderungen gibt's im **Kicker Manager 2004**: So funktioniert die Gelbsperr mit dem Update nun fehlerfrei, und Sie werden künftig über Art und Dauer der Strafe informiert. Zur besseren Übersicht stellt das Spiel in den Tabellen Auf- und Abstiegsplätze sowie Qualifikationspositionen farblich unterschiedlich dar. Um die Begegnungen realistischer zu gestalten, reduzierte Entwickler Proline zudem die Torwahrcheinlichkeit deutlich. **DM**

CD/DVD:
Sacred v1.7
UT 2004 v232
Port Royale 2 v1.1
Kicker Manager 2004 v1.106



Port Royale 2: Per Hotkey feuern Sie Kanonen unkomplizierter ab.