

Im Termin-Update erfahren Sie den aktuellen Erscheinungstermin aller Spiele, die wir schon einmal in einem Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest kriegt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
Anno 3	Aufbauspiel	Sunflowers	10/04	–	3. Quartal 2006
UPDATE Armies of Exigo	Echtzeit-Strategie	Black Hole	06/04	–	28. Oktober 2004
Battlefield 2	Taktik-Shooter	Digital Illusions	07/04, 8/04	–	1. Quartal 2005
NEU Battlegrounds Midway	Actionspiel	Mithis	11/04	–	2. Quartal 2005
Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Lionhead	06/03	Sehr gut	1. Quartal 2005
Blitzkrieg 2	Echtzeit-Strategie	Nival	08/04	Sehr gut	1. Quartal 2005
Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Gearbox	07/04	Sehr gut	1. Quartal 2005
NEU Dragonshard	Echtzeit-Strategie	Liquid Entertainment	11/04	–	1. Quartal 2005
Driver 3	Actionspiel	Reflections	02/04, 08/04	–	Dezember 2004
Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	–	–
Dungeon Lords	Rollenspiel	Heuristic Park	01/04, 03/04, 08/04	Sehr gut	4. Quartal 2004
Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Gas Powered Games	07/04	–	1. Quartal 2005
UPDATE Empire Earth 2	Echtzeit-Strategie	Mad Doc Software	10/04	Sehr gut	1. Quartal 2005
Everquest 2	Online-Rollenspiel	Sony Online	09/04	Sehr gut	November 2004
UPDATE Flatout	Rennspiel	Bugbear	08/04	Sehr gut	4. November 2004
GTA San Andreas	3D-Action	Rockstar	09/04	–	Juli 2005
UPDATE GTR	Rennspiel	Simbin	07/04, 11/04	Ausgezeichnet	November 2004
UPDATE Half-Life 2	Ego-Shooter	Valve	06/03, 07/03, 11/03	Sehr gut	4. Quartal 2004
Heart of Eternity	Action-Rollenspiel	UDC	06/04	–	4. Quartal 2004
Imperial Glory	Strategiespiel	Pyro Studios	07/04	–	1. Quartal 2005
Knights of the Old Republic 2	Rollenspiel	LucasArts	07/04	–	Februar 2005
UPDATE MoH: Pacific Assault	Ego-Shooter	Electronic Arts	01/04, 08/04, 10/04	Sehr gut	11. November 2004
UPDATE Men of Valor	Ego-Shooter	2015	09/04, 11/04	Sehr gut	30. Oktober 2004
UPDATE Need for Speed Underground 2	Rennspiel	Electronic Arts	09/04	Sehr gut	18. November 2004
UPDATE Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03	–	1. Quartal 2005
UPDATE Pirates!	Rollenspiel	Firaxis	05/04	Gut	18. November 2004
NEU Quake 4	Ego-Shooter	Raven Software	11/04	–	3. Quartal 2005
NEU Rollercoaster Tycoon 3	Aufbauspiel	Atari	11/04	Sehr gut	5. November 2004
Schlacht um Mittelmeer	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	11/03, 01/04, 07/04, 09/04	Sehr gut	18. November 2004
Siedler 5	Aufbauspiel	Blue Byte	05/04, 08/04	Sehr gut	4. Quartal 2004
Splinter Cell 3	3D-Action	Ubisoft	07/04, 10/04	Ausgezeichnet	Dezember 2004
Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	12/02, 03/03, 06/03, 05/04, 06/04	Sehr gut	1. Quartal 2005
Star Wars: Republic Commando	Taktik-Shooter	Lucas Arts	05/04	Sehr gut	Februar 2005
Stronghold 2	Echtzeit-Taktik	Firefly	10/04	–	März 2005
Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	04/99, 08/99, 03/00, 06/03	–	4. Quartal 2004
Top Spin	Sportspiel	PAM	10/04	Ausgezeichnet	14. Oktober 2004
UPDATE Tribes Vengeance	Taktik-Shooter	Irrational Games	08/04	Gut	22. Oktober 2004
UPDATE Vampire 2	Action-Rollenspiel	Troika	09/03, 02/04	Sehr gut	4. Quartal 2004
World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Blizzard	01/03, 06/03, 08/03, 05/04, 07/04	Ausgezeichnet	November 2004

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

POTENZIAL UND STATUS

Wir bewerten das Potenzial eines Spiel in vier Stufen: Mäßig, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note. Der Status zeigt, wie weit ein Projekt ist.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

ARMIES OF EXIGO



Der Erscheinungstermin für Armies of Exigo steht fest: Ab 28. Oktober dürfen Sie in die Höhlensysteme des Echtzeit-Abenteuers abtauchen. Zur Zeit spielen sich zahlreiche Fehlersucher durch die Beta. Denn der Betatest, der vorher nur ausgewählten Personen zugänglich war, wurde Mitte September für jedermann geöffnet.

HALF-LIFE 2



Was für ein Theater! Erst war es für September angekündigt, jetzt ist es auf den Herbst 2004 verschoben – Half-Life 2 eiert mal wieder durch den Kalender. Publisher Vivendi, sichtlich genervt über Valves Informationspolitik, gibt inzwischen nur noch vage das 4. Quartal 2004 an. Wir rechnen mit November.

VAMPIRE 2



Vampire 2 ist praktisch fertig, darf aber nicht erscheinen. Ein Insider beim Entwickler Troika verriet GameStar, man sei bereits beim Mastering, also beim letzten Schliff. Weil Vampire 2 jedoch die Source-Engine benutzt, darf es erst nach Half-Life 2 veröffentlicht werden. Und das lässt – siehe oben – auf sich warten.

WORLD OF WARCRAFT



Nein, fertig ist World of Warcraft noch nicht – der Termin steht nach wie vor auf November. Dafür beginnt Ende September der europäische Beta-Test. Laut Blizzard war die Zahl der Anmeldungen höher als erwartet, so verzögerte sich der ursprünglich für August geplante Start. US-Beta-Spieler ziehen bereits seit April durch Azeroth.

DAS KOMMT IM OKTOBER

Name	Publisher	Datum
Anstoss 2005	Ascaron	28.10.2004
Armies of Exigo	Electronic Arts	28.10.2004
BDFL Manager 2005 Pro Edition	Codemasters	22.10.2004
Call of Duty: United Offensive	Activision	07.10.2004
Club Football 2005	Codemasters	08.10.2004
Dark Legions	Magnus Soft	15.10.2004
El Grande	Koch Media	15.10.2004
Erotic Empire	Rondomedia	18.10.2004
Evil Genius	Vivendi	01.10.2004
FIFA 2005	Electronic Arts	14.10.2004
Ford Racing 3	Empire	28.10.2004
Fußball Manager 2005	Electronic Arts	14.10.2004
Future Tactics	Jowood	29.10.2004
Große Haie, kleine Fische	Activision	14.10.2004
Kao The Kangaroo Round 2	Jowood	29.10.2004
Knight Rider 2	Davilex	29.10.2004
Larry 8	Vivendi	22.10.2004
Majestic Chess	Koch Media	29.10.2004
NBA Live 2005	Electronic Arts	28.10.2004
Pacific Fighters	Ubisoft	14.10.2004
Pitfall: Die verlorene Expedition	Aspyr	25.10.2004
Shadow Ops: Red Mercury	Atari	01.10.2004
Söldner (neue Version)	Jowood	29.10.2004
Taxi Raser	Davilex	01.10.2004
The Moment of Silence	DTP	01.10.2004
Tony Hawk's Underground 2	Activision	07.10.2004
Top Spin	Atari	14.10.2004
Tribes Vengeance	Vivendi	22.10.2004
Trivial Pursuit Unlimited	Atari	17.10.2004
Transport Gigant: Down Under	Jowood	15.10.2004
Zirkus Tycoon	NBG	25.10.2004

AKTUELLE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 1154

Herstellerangaben: ohne Gewähr

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	Half-Life 2	●	1
2	Stalker	●	2
3	GTA San Andreas	●	3
4	World of Warcraft	▲	5
5	Stronghold 2	▲	–
6	Splinter Cell 3	▲	8
7	Battlefield 2	▼	6
8	Gothic 3	▲	9
9	Schlacht um Mittelmeer	▲	11
10	Need for Speed Underground 2	▼	7
11	Star Wars: Knights of the Old Republic 2	▲	13
12	Siedler 5	●	12
13	Vampire 2	▲	20
14	Medal of Honor: Pacific Assault	▲	15
15	Duke Nukem Forever	▲	25
16	Dungeon Lords	▲	18
17	Anno 3	▲	–
18	Empire Earth 2	▲	–
19	Diablo 3	▲	27
20	Counterstrike Source	▲	–
21	Brothers in Arms	▼	14
22	Dungeon Siege 2	▼	16
23	Pirates!	▼	19
24	Star Wars: Battlefront	▼	17
25	Everquest 2	▼	22
26	Driver 3	▼	21
27	Fallout 3	▼	23
28	Black and White 2	▼	26
29	Quake 4	▲	–
30	Armies of Exigo	▲	–

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 10/2004