

Ran ans Leder

Anstoss 2

Mit den Tips & Tricks direkt aus der Entwicklungsabteilung von Ascaron steigern Ihre Aussichten auf Erfolg und Salatschüssel gravierend.

Optimal INVESTIEREN

Anstoss 2 fordert dem angehenden Vereinsmanager mehr ab als hin und wieder ein »Schauma mal« im ran-Interview.

TIP 1: Die Auswirkungen Ihrer Investitionen in die medizinische Abteilung sind nicht linear. Es gibt Grenzen, bei deren Überschreiten Sie richtig profitieren. Diese liegen bei 150.000, 400.000, 800.000 und 1.7 Millionen Mark.

FANARTIKEL selbst verkaufen

TIP 2: Sie sollten den Fanartikelhandel immer in die eigene Hand nehmen, da die Agenturen viel zu wenig bezahlen. Neigen Sie allerdings zur Vergeßlichkeit, dann sind Zwischenhändler doch das Richtige für Sie.

Eigenes TURNIER

TIP 3: Veranstalten Sie unbedingt ein eigenes Turnier! Wenn Sie einen Erstligisten einladen, können Sie locker ein paar Mark verdienen. Laden Sie auch noch einen Lokalrivalen ein, da die Zuschauerboni in diesem Fall sehr hoch sind.

Trainer für TORWART

TIP 4: Beschäftigen Sie auf jeden Fall einen Torwarttrainer. Auf ein spezielles Torwarttraining können Sie dann verzichten.

KONDITION fördern

TIP 5: Schinden Sie Ihre Mannschaft in der Vorbereitung. Drei, vier Wochen härtestes Konditionstraining sind in Ordnung. Spätestens in der letzten Woche aber wieder etwas für die Regeneration tun. Vernachlässigen Sie das Konditionstraining, wird Ihre Mannschaft mehr und mehr einbrechen. Abmildern können Sie das durch häufiges und möglichst frühes Auswechseln Ihrer Stars. Einen Spieler mit circa 30 Konditionspunkten für wenigstens eine Woche ins Aufbautraining schicken.

Gehen Sie ins TRAININGS-LAGER

TIP 6: Nutzen Sie Ihre Kurztrainingslager gleich zu Beginn der Saison (die ersten beiden haben positive Auswirkungen auf die Form der Spieler), um Ihre Formwerte auf ein vernünftiges Niveau zu heben. Machen Sie unter keinen Umständen ein drittes Trainingslager (die einwöchigen Trainingslager in der Vorbereitung und in der Winterpause sind hier von nicht betroffen).

FANWERBUNG betreiben

TIP 7: Wollen Sie länger bei einem Verein bleiben und haben als Fanaufkommen noch nicht »Wahre Horden!«, dann sollten Sie die monatlichen 10.000 Mark in die Fanwerbung investieren.

OPTION vereinbaren

TIP 8: Ein kleiner Trick, um Geld zu verdienen, besteht darin, bei Spielerverhandlungen zunächst eine Option auf ein weiteres Jahr zu vereinbaren. Läuft dann der Vertrag aus, läßt sich der Spieler bald auf die Transferliste setzen. Nach einer Weile melden sich Interessenten. Da gilt es, den richtigen Moment

Auf LIBERO umschulen

abzupassen und die Option zu ziehen. Nun erhalten Sie doch noch eine nette Ablöse...

TIP 9: Spieler auf der Libero position unterliegen erst ab einem Alter von 34 Jahren der altersbedingten Abwertung (andere Feldspieler ab 30 Jahren). Es ist daher auf alle Fälle günstig, einen guten Spieler im Alter von 29 oder 30 Jahren zum Libero umzuschulen. Auf diese Weise behält er seine Spielstärke noch eine Weile bei.

JUGEND-SPIELER fördern

TIP 10: Das Zauberwort heißt »einsatzbedingte Aufwertung«. Wenn Sie etwa einen 18jährigen Jugendspieler der Stärke 1 haben, sollten Sie ihm Spielpraxis verschaffen. Bereits sechs Kurzeinsätze in der Vorrunde reichen für eine Aufwertung zur Winterpause. In der Rückrunde sollten wiederum mindestens sechs Einsätze folgen. Schon haben Sie einen 19jährigen Dreier, der bereits einen guten Ersatzmann abgibt.

AUFWERTUNGEN schinden

TIP 11: Spielen Sie alleine, sollten Sie um den 25. Spieltag kurz Atem schöpfen und einen Blick in die Statistiken werfen. Von nun an die Spieler besonders fördern, die kurz vor einer Aufwertung stehen:



Achten Sie auf bevorstehende Aufwertungen

1.) Unter »Spieler trends« können Sie nachschauen, welche Spieler vor einer formbedingten Aufwertung stehen. Hier ist es hilfreich, diese Spieler in den nächsten Wochen gezielt zu trainieren. Formpunkte kann ein

Eine einzige EINWECHSLUNG

Spieler auch gewinnen, wenn Sie ihn Elfmeter und/oder Freistöße schießen lassen.

Trefferbedingte AUFWERTUNG

2.) Schauen Sie nach, ob Sie noch Spieler ohne Einsatz in Ihrem Kader haben. Diese werden am Ende des Jahres garantiert abgewertet, was sich sehr leicht durch eine einzige Einwechslung vermeiden läßt.

3.) Spieler, die vor einer trefferbedingten Aufwertung stehen, sollten Sie nun ebenfalls gezielt fördern. Vertrauen Sie Ihnen die Elfmeter und/oder Freistöße an. Bei einem Stürmer das offensive Mittelfeld stärken und dafür nur noch mit einer Spitze spielen.

Kein GEDRÄNGE im Sturm

TIP 12: Ein sehr beliebter Fehler bei Anstoss 2 ist es, praktisch mit drei Mittelstürmern zu spielen. Diese Aufstellung sorgt nur für enge Räume und für hefti-

Spiel mit 3 SPITZEN

ge Abwertungen bei Ihren Stürmern. Intern wird für jede Mannschaft ein Punktwert ermittelt. Für jeden echten Stürmer gibt es zwei Punkte, für jeden Außenstürmer und jeden offensiven Mittelfeldspieler einen Punkt. Ab sechs Punkten gibt es Abzüge auf den Sturmwert, von 10 Prozent (6 Punkte) bis 40 Prozent (9 Punkte und mehr). Wenn Sie mit drei Spitzen spielen, sollten Sie die unbedingt auf die Außenpositionen setzen, also mit echten Flügelstürmern operieren. Ansonsten gilt es bei offensiver Taktik, Ihre Spieler immer so weit nach vorn zu stellen, wie es ohne Stärkeabzüge möglich ist.

OFFENSIV spielen

TIP 13: Viele Spieler versuchen, Ihre Mannschaft in der Endphase durch Aufstellungswechsel offensiver zu machen. Diesen Effekt können Sie aber über die Spielweise einfacher und besser haben. Hier die genauen Auswirkungen der einzelnen Einstellungen:

	Abwehr	Sturm
Abwehrriegel	+22% des Sturms	-40%
Auf Konter	+14% des Sturms	-24%
Vorsichtig	+8% des Sturms	-12%
Normal	---	---
Kontrolliert Offensiv	-12%	+8% der Abwehr
Offensiv	-24%	+14% der Abwehr
Brechstange	-40%	+22% der Abwehr

Passende ANSPRACHE halten

TIP 14: Beim »Donnerwetter loslassen!« in der Halbzeitpause liegt die kritische Grenze bei fünfmal pro Saison. Ab dann hat es nur noch negative Effekte. An die Ehre Ihrer Spieler können Sie nur einmal pro Saison appellieren. Spieler auch nicht zu häufig loben.

ROULETTE spielen

TIP 15: Den Medizinmann nicht ernst nehmen, aber beim Roulette haben Sie eine faire Gewinnchance.

FORM-PUNKTE erkaufen

TIP 16: Prämien beeinflussen die Zufriedenheit und damit die Formwerte. Für jeweils 50.000 DM, die Sie an die Mannschaft ausschütten, wird ein Spieler mit einer Wahrscheinlichkeit von 30% um eine Stufe zufriedener. Haben Sie ein Millionchen übrig, aber schlechte Formwerte, zögern Sie nicht. Problematisch ist nur der leicht negative Einfluß auf den Siegeswillen des Teams.

Vorsichtig DOPEN

TIP 17: Bei manchen Spielern haben Doping-Bemühungen nie Erfolg, sie verlieren sogar einen Formpunkt. Folgende Kicker weigern sich immer:

- ◆ Spieler, die weg wollen oder aufhören
- ◆ Spieler, die nur noch einen Vertrag für die laufende Saison haben
- ◆ Spieler über 30, Musterprofis und Spieler mit Stärke 7 oder 8
- ◆ alle anderen Spieler lehnen die Anfrage mit 10 Prozent Wahrscheinlichkeit ab. **mg**