

Gerüchte, Szene



Frösche im Weltall

Gerüchteweise arbeitet bei **Bullfrog** (eigentlich auf Strategiespiele spezialisiert) ein Projekt-Team an einem Weltraum-Actionspiel in 3D. Weitere Infos soll es erst im Lauf des nächsten Jahres geben.

EA: Ins Bett mit Virgin?

Kauft **Electronic Arts** den Konkurrenten **Virgin Interactive**? Von offizieller Stelle ist kein klares Statement zu bekommen, aber in der Gerüchteküche brodelt es aufs heftigste. Schon seit längerem stehen die Virgin-Anteile der Filmproduktionsfirma Spelling (Dallas, Beverly Hills 90210) zum Verkauf.

Demonworld Mission CD

Ikarion hat vor, in drei Monaten die erste Missions-CD zu **Demonworld** herauszubringen. Die soll neben neuen Schlachten auch zusätzliche Einheiten wie High-Tech-Zwerge und Spinnenreiter bieten. Außerdem sollen Sie künftig mächtige Katapulte auffahren dürfen.



Demonworld: Missions-CD im Anmarsch?

Lara Crofts Väter

Toby Gard und Paul Douglas, einst bei Core Design verantwortlich für den Erfolg von **Tomb Raider** und Schöpfer der mittlerweile zur Kultfigur avancierten Lara Croft, haben in England die Firma Confounding Factor gegründet.

Origin Online

Angeblich plant Origin, dem noch nicht mal veröffentlichten **Ultima Online** ungefähr zum Jahr 1999 einen Nachfolger zu spendieren. Aus gleicher Quelle erfahren wir, daß sogar Pläne für ein **Wing Commander Online** existieren – allerdings sollen Raumflieger nicht vor dem Jahr 2000 in unbekannte Internet-Universen vorstoßen dürfen.

Duke Nukem Forever

In letzter Sekunde konnten wir ein erstes Bild des generalüberholten **Duke Nukem Forever** ergattern. Duke kämpft sich in dem 3D-Actionspiel durch Kasinos in Las Vegas oder die legendäre UFO-Absturzstelle Area 51, die 3D-Engine stellt id. Auf dem Bild hält Duke seinen neuen Raketenwerfer in der Hand.



Duke Nukem Forever: Mit dem coolen Blondschopf gegen böse Geländewagen.

GameStar-Charts

OKTOBER
NOVEMBER

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Wertung
1	NHL 98	Sportspiel	EA Sports	92
2	Total Annihilation	Echtzeit-Strategie	GT Interactive	88
3	Incubation	Taktik	Blue Byte	87
4	Dark Reign	Echtzeit-Strategie	Activision	86
5	Links LS 98 Edition	Sportspiel	Eidos	86
6	Hexen 2	3D-Action	Activision	85
7	Starfleet Academy	Weltraumspiel	Interplay	85
8	Constructor	Aufbauspiel	Acclaim	85
9	Lands of Lore 2	Rollenspiel	Westwood	85
10	Little Big Adventure 2	Action-Adventure	Electronic Arts	85
11	Turok: Dinosaur Hunter	3D-Action	Acclaim	84
12	Baphomets Fluch 2	Adventure	Virgin	84
13	Demonworld	Taktik	Ikarion	84
14	Akte Europa	Echtzeit-Strategie	Eidos	83
15	Interstate 76	Simulation	Activision	83
16	World Wide Soccer	Sportspiel	Sega	83
17	Pazifik Admiral	Taktik	Mindscape	83
18	Anstoss 2	Manager	Ascaron	83
19	Pro Pinball: Timeshock	Flipper	Empire	82
20	Virtua Fighter 2	Prügelspiel	Sega	81

Die 20 besten PC-Spiele im Oktober und November. Zusammengestellt von der Redaktion nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 10/97 und 11/97.

id Software: Trinity

John Carmack, Programmierer-Guru von id Software, macht sich bereits jetzt Gedanken über seine künftige 3D-Engine. Unter dem Titel **Trinity** soll eine Software entstehen, die vollständig ohne Bitmap-Texturen auskommt. Die Zukunft gelte mathematischen Gebilden mit fraktal berechneten Texturen. Vorteile: Derart berechnete Levels ließen sich nach Belieben verbiegen und verformen.

Warren Spector geht

Warren Spector, langjähriger Producer bei **Origin** und anschließend bei **Looking Glass**, unterschrieb einen Vertrag mit **Ion Storm**. Spector bleibt in Austin und produziert dort mit einem kleinen Entwicklungsteam ein neues Spiel.

Spiele News

Myth: The Fallen Lords

Zahlreiche Innovationen will **Myth** ins Echtzeit-Genre bringen: Die Landschaft der dargestellten Fantasy-Welt ist dreidi-



Myth: Fantasy-Schlachten in Großaufnahme.

mensional und lässt sich aus jeder beliebigen Perspektive begutachten, ebenso die gerenderten Figuren. Eine physikalisch korrekte Umgebung erlaubt Veränderungen im Terrain. Explosionen reißen beispielsweise große Krater in den Boden. Simulierte Schwerkraft lässt Speere von Hügeln aus weiter fliegen und verlangsamt den Vormarsch von Truppen an steilen Berghängen. Pfeile prallen vom Boden ab und bleiben dann liegen. Wettereinflüsse wie Regen und Schnee vervollkommen den realistischen Eindruck der Spielwelt. Jeder Soldat hat einen (veränderbaren) Namen, wie bei **C&C** kann man Gruppen bilden. Zehn verschiedene Formationen vom »Block« bis zum »Keil« sind möglich.

Info: Eidos, ☎ (0180) 522 31 24

Incubation limitiert

Die erste Auflage von Blue Bytes Strategie-Knaller **Incubation** wird auch als Limited Edition erhältlich sein. In der Packung finden Sie eine Audio-CD mit dem Soundtrack sowie Songs aus Schleichfahrt und Extreme Assault. Blue Byte plant außerdem die Veröffentlichung einer **Mission-CD** für das taktische Himmelfahrtskommando.

Info: Blue Byte, ☎ (0208) 4508888

Total Annihilation - neue Einheiten

Hersteller GT Interactive hat für **Total Annihilation** eine eigene Web-Seite eingerichtet. Dort will man wöchentlich neue, außergewöhnliche Einheiten kostenlos zum Download bereitstellen. Auf der **TA**-Homepage finden Sie Links zu privaten Seiten mit selbstkreierten Truppentypen.



<http://www.totalannihilation.com>

Babylon 5

Sierra werkelt derzeit am offiziellen Spiel zur Sciencefiction-Serie **Babylon 5**. Das Programm soll eine Mischung aus 3D-Weltraumaction und strategischen Komponenten bieten. Der Spieler soll nicht nur die wichtigsten Raumschiffe aus der Serie steuern können, sondern die eigenen Streitkräfte auch auf einer taktischen Karte organisieren und gemeinsam gegen den Feind führen.

Info: Sierra, ☎ (06103) 99 40 40

Fliegende Untertassen

Software 2000 lässt demnächst die Untertassen fliegen. In der Flugsimulation **Flying Saucer** übernehmen Sie das Kommando über ein außerirdisches Fluggerät und decken in 22 Missionen eine intergalaktische Verschwörung auf. Von den geheimen Hangars der sagen-



Flying Saucer: Mit fliegenden Untertassen gegen wehrlose Dörfer.

umwobenen Area 51 aus soll Sie Ihr Weg quer über den Globus und darüber hinaus bis an die Grenzen des bekannten Sonnensystems führen. Das Flugverhalten soll sich verhältnismäßig »echt« anfühlen, außerdem stehen Ihnen zwölf Alien-Waffen und diverse Zusatzaggregate zur Verfügung.

Info: Software 2000, ☎ (0190) 57 20 00

Lara Croft malen

Eidos ruft Nachwuchs-Künstler auf, sich von der **Tomb Raider**-Heldin inspirieren zu lassen. Gefragt sind neben Bildern Laras auch Videos, Animationen oder gar Musikstücke. Aus den besten Einsendungen soll eine Wanderausstellung zusammengestellt werden. Eidos weist in einer Pressemitteilung extra darauf hin: Jede seriöse (!) Einsendung werde mit einem Goodie bedacht.

Ihre Werke schicken Sie an: Eidos Interactive, Lara goes Art, Leverkusenstr. 54/VI, 22761 Hamburg



News-Ticker

★★★ Mindscape und Legend entwickeln **BLACKSTONE CHRONICLES: AN ADVENTURE IN TERROR**. Das Spiel basiert auf den Büchern von Bestseller-Autor John Saul, in der Handlung geht es um einen geisteskranken Serienmörder. ★★★
 ★★★ Virgin hat sich die Vertriebsrechte aller Spiele der Logic Factory gesichert. Hierzulande wird **LEVIATHAN** allerdings noch von Softgold betreut. ★★★
 ★★★ **WARCRAFT ADVENTURES: LORD OF THE CLANS** verschiebt sich bis in die zweite Hälfte des Jahres 98. Blizzard entschloß sich kurz-

fristig, die handgemalten Zwischensequenzen komplett zu überarbeiten und einige vollkommen neue Features einzubauen. ★★★
 ★★★ **NOVALOGIC** und **LOCKHEED MARTIN** arbeiten künftig zusammen. Der amerikanische Hersteller von Militärflugzeugen soll für gesteigerten Realismus in kommenden Simulationen wie **F-22 RAPTOR** sorgen. ★★★
 ★★★ In Amerika gibt es eine **KREDITKARTE VON SIERRA**. Damit können Computerspieler ganz normal einkaufen, außerdem gibt's auf Sierra-Software 10 Prozent Rabatt. ★★★

Spiele News

Echtzeit steckt in allem drin

Echtzeit ist in, Echtzeit ist überall drin – seit auch die letzte Marketingabteilung dieser Welt gemerkt hat, daß sich Command&Conquer-Clones gut verkaufen, ist dem unscheinbaren Begriff ein ähnliches Schicksal beschert, wie bislang dem Kürzel »3D«. Welche Auswüchse der 3D-Fim-mel hervorgebracht hat, zeigt Panzer General 3D: Dieses 100prozentig zweidimensionale Hexfeld-Spiel wurde kurzerhand ins Dreidimensionale erhoben. Und das nur, weil die Panzerchen ein bißchen Schatten werfen und in sechs Richtungen gucken können.



Aber zurück zur Echtzeit. Obwohl wir allein in dieser Ausgabe acht waschechte Echtzeit-Strategiespiele testen, könnte es noch heftiger kommen. Der Begriff »Echtzeit« ist nämlich ziemlich mißverständlich – gemeint ist nicht »realistischer Zeitablauf« (oder kann man Fabriken wirklich in 10 Sekunden hochziehen?), sondern schlicht und ergreifend »Hektik« und »keine Unterteilung in Runden«. Das aber trifft auf viel mehr zu als nur Taktikkost: Alle Sportspiele, ja selbst Golfsimulationen (Schwingen des Schlägers!) könnten sich zukünftig mit dem beliebten Präfix schmücken, bis hin zum rasanten Echtzeit-Angeln. In einer Action-Sequenz von Monkey Island 3 feuert man auf Piraten? Echtzeit-Adventure! Dazu kommen Echtzeit-Shooter (klar: Hektik), Echtzeit-Denkspiele (ich verschwende echt Zeit mit dem Spiel...) und Echtzeit-Simulationen (hier würde der Ausdruck sogar passen).

Nur vor einem sind wir wohl sicher: Der Begriff Echtzeit-Windows-95 wäre – auf normal ausgestatteten Systemen – dann doch eine zu große Übertreibung.

Jörg Langer
Chefredakteur

Tourenwagen am PC

In TOCA Touring Car Championship von Codemasters können Sie demnächst die britischen Tourenwagen-Meisterschaften nachfahren. In dem Rennspiel sollen die echten Teams von Audi, Honda, Ford und Volvo enthalten sein.



TOCA Touring Car Championship: Massen-Karambolagen gehören gelegentlich dazu.

Die Vehikel sollen mit einer Genauigkeit von einem Viertel Millimeter laser-gescannt sein. Auf acht bekannten Rennstrecken wie Donington Park oder Silverstone geht es um den Gesamtsieg.

Info: <http://www.codemasters.com>

NBA Live 98

Freunde von Basketball dürfen sich bereits auf das alljährlich neue NBA Live 98 von EA Sports freuen. Neben aktualisierten Spieler- und Tabellendaten soll die neue Version auch deutlich besser animierte Sportler bieten. Wer in seinem Rechner eine Grafikkarte mit 3Dfx-Chip stecken hat, kommt dazu in den Genuß ruckelfreier Slam & Dunks.

Info: Electronic Arts, ☎ (02408) 94 05 55

Leser-Charts

Platz	Spiel
1	Dungeon Keeper
2	C&C2 - Alarmstufe Rot
3	Diablo
4	Earth 2140
5	Anstoss 2
6	Die Siedler 2
7	Extreme Assault
8	Tomb Raider
9	Theme Park
10	X-COM: Apocalypse
11	Comanche 3.0
12	Der Industriegigant
13	Carmageddon
14	FIFA 97
15	MDK
16	Little Big Adventure 2
17	Civilization 2
18	Outlaws
19	Warcraft 2
20	X-Wing vs. TIE Fighter

Zusammengestellt durch Auswertung von über 1000 Leser-Mitmachkarten.



NBA Live 98: 3D-Beschleunigte Spieler auf der Jagd nach 3-Punkte-Würfen.

News-Ticker

★★★ Sowohl für das actionlastige Strategiespektakel **Z** als auch für **KKND** sollen demnächst Missions-CDs mit weiteren Aufträgen und neuen Multiplayer-Karten erscheinen. ★★★

★★★ Blue Bytes **DIE SIEDLER 2** steht jetzt in einer Gold Edition im Laden. Neben dem Hauptprogramm findet sich auch die offizielle Mission-CD mit allen neunzehn Karten der Römer-Kampagne in der aufwendigen Gold-Verpackung. ★★★

★★★ Microprose kündigt eine weitere Missions-CD für **CIVILIZATION 2** an. Weil sich mittlerweile Activision die

Rechte an dem Namen gesichert hat, erscheint das Zusatzprogramm unter dem Titel Civ 2 – Fantastic Worlds. ★★★

★★★ **NEED FOR SPEED 2: SPECIAL EDITION** enthält neben drei neuen Rennwagen auch eine zusätzliche Strecke. Außerdem sollen endlich 3Dfx-Beschleunigerkarten unterstützt werden. ★★★

★★★ Von der Wirtschaftssimulation **GAZILLIONAIRE** gibt's demnächst eine Deluxe-Variante mit neuen SVGA-Grafiken. Das schräge Handeln und Wirtschaften gilt als Geheimtip, mit Kapitalism ist ein Nachfolger in der Mache. ★★★

Spiele News

Das Böse ist überall

Einige Computerspiele landen auf dem Index, weil sie zu brutal sind. Das muß wohl so sein. Doch was ist mit den Brutalitäten, die uns tagtäglich begegnen? Wer schützt uns z.B. vor der

»Raffaello«-Werbung? Den dauergrinsenden Yuppies, allen voran dem dösigen Luxusweibchen mit dem Wagenrad-Hut, die sich in der Karibik mit »extra eingeflogenen« lockereichten Widerlichkeiten vollstopfen, gehört doch wirklich ein Schokoriegel vorgeschoben. Auch in den lästigen Pausen zwischen der Werbung trifft's mich wie ein Keulenschlag:

Grölende Chöre, bierbauchschwingende Frührentner und alternde Dirndl-Landfrauen singen davon, wie toll doch ihre Heimat sei. Das ganze natürlich begleitet von schunkelnden (bezahlten?) Zuschauern der gleichen Alters- und Gewichtsklasse. Merkwürdigerweise laufen solche Grausamkeiten immer auf mehreren Sendern gleichzeitig – da muß doch eine Verschwörung im Gang sein! Wann werden endlich die Volksmusik-Sendungen indiziert, wegen besonderer seelischer Grausamkeit?

Martin Deppe
Redakteur

LucasArts in Mexiko

Unter dem Titel **Grim Fandango** entwickeln die Adventure-Spezialisten bei LucasArts derzeit ein ungewöhnliches Projekt. Das im mexikanischen Ambiente angesiedelte Abenteuer läßt Sie in die Rolle von Manny Calavera schlüpfen. Der arbeitet in der Reiseabteilung des himmlischen Todesministeriums. Im Land der Lebenden schnappt Manny seine Gäste, verfrachtet sie ins Totenreich und schickt

sie auf eine vierjährige Reise durch die Unterwelt. Leider kann Manny nur dann Karriere machen, wenn er eine bestimmte Verkaufsquote erreicht, und aus verschiedenen Gründen gelingt ihm



Grim Fandango: Leicht surreal angehaucht – ob LucasArts damit Erfolg einfährt?

das einfach nicht. Verantwortlich für das jenseitige Abenteuer ist Tim Schafer, der bereits Biker Ben auf seine Reise durch **Vollgas** geschickt hatte. Premiere: 1. Halbjahr '98.

Info: Funsoft, ☎ (0213) 965111

X-Wing vs. TIE: Fortsetzung für Solisten

Gegen Jahresende erscheint unter dem Titel **Balance of Power** ein Expansion-



Balance of Power: Ein imperialer Sternenzerstörer im neuen Trockendock.

Pack für **X-Wing vs. TIE Fighter**, der sowohl für die imperiale wie die rebellische Seite der Macht eine Kampagne mit Story und aufwendigen Zwischensequenzen enthalten wird. Außerdem soll es neue Melee-Missionen, Kampfeinsätze und eine vollständig neue Raumschlacht geben.

Und damit es die Schergen des Bösen noch schwieriger haben, taucht auch der bislang schmerzlich vermißte B-Wing-Bomber in der Rebellenflotte auf.

Info: Funsoft,
☎ (02131) 965111



Verkaufs-Charts

Platz	Spiel
1	[1] Dungeon Keeper
2	NEU Anstoss 2
3	[2] Der Industriegigant
4	[3] Comanche 3.0
5	[5] C&C2 - Alarmstufe Rot
6	[4] Wet - The Sexy Empire
7	[6] Earth 2140
8	[9] Need for Speed 2
9	[14] X-COM: Apocalypse
10	[7] Atlantis
11	[-] Heroes of Might & Magic 2
12	[11] Pro Pinball: Timeshock
13	[16] Formula 1 Grand Prix 2
14	[18] Tomb Raider
15	[-] SimCity 2000
16	[13] Die Siedler 2
17	[20] 688(i) Hunter Killer
18	NEU Little Big Adventure 2
19	[-] 3D Ultra Minigolf
20	[-] Diablo

Zusammengestellt mit freundlicher Unterstützung von Saturn.

Grand Theft Auto

Autofahren mal anders: In **Grand Theft Auto** sollen Sie als angeheuerter Söldner Aufträge in einer Isometrie-Stadt erfüllen. Das besondere an dem leicht makabren Actionspiel ist vor allem das Szenario. Über 2.000 km Straßen und Autobahnen sollen bereitstehen. In 200 Missionen müssen sie allerhand Aufträge erledigen: Drogen schmuggeln, andere Leute kidnappen, Attentate verüben und ähnliches. Dazu laufen Sie als Winz-Sprite herum, kapern Autos, Busse oder Motorräder und düsen damit durch die überfüllten Straßen.

Info: BMG Interactive, ☎ (0180) 5304525



Grand Theft Auto: In der Draufsicht durch eine lebendig wirkende, hektische Großstadt.

Technik News

Thrustmaster Rage 3D

Was sich zuerst nach 3D-Beschleuniger anhört, entpuppt sich als das neue Gamepad von Simulationsspezialist **Thrustmaster**. Auffälligstes Merkmal des ca. 100 Mark teuren Pads ist das Fehlen eines herkömmlichen Steuerkreuzes. Statt dessen bedient man eine gebogene Scheibe, in deren Mitte sich eine Vertiefung für den Daumen befindet. Besonderer Clou: Die Steuerung läßt sich jederzeit von digital auf analog umstellen, und umgekehrt.

Info: Thrustmaster, ☎ (0271) 488 94 30



Thrustmaster Rage 3D: Wahlweise ein digitales oder analoges Gamepad.

Voodoo Rush langsamer

3Dfx gab jetzt erstmals offiziell zu, daß der auf 2D/3D-Kombikarten verwendete **Voodoo-Rush-Chipsatz** (zum Beispiel Hercules Stingray 128/3D) nicht an die Leistung des normalen Voodoo-Chips herankomme. Bislang wurde die Performance-Diskrepanz damit begründet, daß die Treiber noch nicht optimal seien.

Info: Hercules, ☎ (089) 89 89 05 73

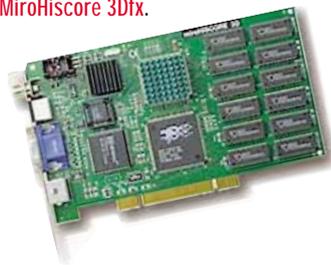
MiroHiscor 3Dfx

Als erster deutscher Hersteller steigt Miro in den Markt der 3Dfx-Karten ein. Die **Hiscor 3Dfx** vertraut auf den bewährten Voodoo-Chipsatz; einige Besonderheiten unterscheiden sie aber von

der Konkurrenz: Sie besitzt einen TV-Ausgang, einen Kühlkörper auf dem Pixel-Chip sowie 4 statt der sonst üblichen 2 MByte Texturspeicher. Nähere Details können Sie im nächsten Heft nachlesen.

Info: Miro, ☎ (08105) 22 54 50

Mit 4 MByte Texturspeicher:
Die **MiroHiscor 3Dfx**.



High-End-Lautsprecher von Creative Labs

In Verbindung mit HiFi-Spezialist Cambridge Studioworks entwickelte Soundblaster-Macher Creative Labs drei **Satelliten-Subwoofer-Systeme**, die allen Brüllwürfeln den Kampf ansagen. Das PC-Works CSW100 kostet 199 Mark, für das SoundWorks CSW200 sind 349 Mark zu entrichten und für das MicroWorks CSW350 wandern immerhin 649 Mark über den Ladentisch. Erste Hörproben des Spitzenmodells konnten begeistern: Noch nie zuvor bollerte ein PC-Subwoofer so tief und selbst bei größten Lautstärken ohne Störgeräusche.

Info: Creative, ☎ (089) 957 90 81

Neue 3D-Grafikkarten

Die Flut neuer 3D-Grafikkarten reißt nicht ab. In den nächsten Wochen sollen mit der **STB Velocity 128** und der **Miro-Magic Premium** zwei weitere Modelle mit Riva128-Chipsatz in die Läden kommen; der gleiche Treibsatz befeuert bereits die beiden Testsieger unseres 3D-Kartentests aus Ausgabe 10/97.

Neu ist auch die **Hercules Thriller**, die auf den Vérité 2200 von Rendition setzt, einen 2D/3D-Kombichip. Preis (um die 350 Mark für die 4 MByte-Version) und Leistungsdaten sind in etwa mit dem Riva 128 vergleichbar. Der kleinere Bruder namens Vérité 2100 kommt auf der Diamond Stealth 2 zum Einsatz, die mit ca. 200 Mark zu den günstigsten 3D-Beschleunigern gehört. Wegen der Beschränkung auf 4 MByte RAM und anderen Kleinigkeiten muß man auf die

gewohnt hohe Rendition-Grafikgeschwindigkeit aber nicht verzichten.

Zu guter Letzt steht mit der **Adrenaline Rush 3D** von Jazz Multimedia das zweite Voodoo-Rush-Modell nach der Hercules Stingray 128/3D ins Haus.

InterAct-Joysticks

Mit mehreren neuen Produkten war InterAct auf der ECTS vertreten. Das **Flight Force Plus** für preiswerte 50 Mark ist ein programmierbares Tastaturpad mit bequemer Handballenauflage, das vor allem als Zusatzgerät für einen normalen Steuerknüppel gedacht ist. Originell das **Vortex 3D**, ein in acht Richtungen bewegliches Kombigerät aus Lenkrad und Joystick. Das Bedienteil läßt sich abnehmen und damit als Gamepad verwenden. Für die Vielseitigkeit erscheint der Preis von knapp 120 Mark angemessen. Vor allem für Fans von Rennspielen ist der **Ultracer** gedacht, ein Mini-Lenkrad, das stark an eine Fernbedienung erinnert. Mit der einen Hand bedient man den als Gasregler ausgelegten Trigger, mit der anderen eine kleine, analoge Drehscheibe. Der Preis: ca. 80 Mark

Info: InterAct, ☎ (04287) 12 51 13



Das **Ultracer-Pad** eignet sich besonders für Rennspiele.

Aufwertung!

Im großen Grafikkartentest der letzten Ausgabe kriedeten wir der **Maxi Gamer 3Dfx** von Gi das englische Handbuch an. Für Deutschland wird die Maxi Gamer inzwischen mit übersetztem Manual ausgeliefert. Außerdem sind neue Treiber verfügbar, die über ein komfortables Kontrollpanel verfügen. Da die beiden größten Kritikpunkte damit ausgemerzt sind, verbessert sich die Endnote in unserer Liste um ein Zehntel auf 1,7.

Info: Guillemot, ☎ (0211) 338 00 33