

Im nächsten GameStar



Wenn's draußen ungemütlich wird, können Sie sich mit unserer Weihnachtsausgabe entspannen.

GameStar 1/98
erscheint am
Mittwoch, dem
3.
Dezember

Populous 3

Populous begründete das Götterspiel-Genre und machte Bullfrog über Nacht bekannt. Wir testen den dritten der ruhmreichen Echtzeit-Strategie, der übrigens erstmals ohne Peter Molyneux entstand.

Monkey Island 3

Es ist soweit: Im kommenden Heft werden wir definitiv **Curse of Monkey Island** testen, die größte Adventure-Hoffnung dieses Jahres. Schließen Puzzles und Dialoge wirklich an alte Glanzzeiten an?

Diablo: Hellfire

Vor einem Jahr fieberte die Spielewelt dem Testmuster von **Diablo** entgegen, jetzt warten wir auf die Missions-CD: Das Action-Rollenspiel soll auch für Solospieler wieder spannend werden.



F1 Racing Simulator

Eigentlich wollten wir schon diese Ausgabe den Test des **F1 Racing Simulators** bringen, doch UBI fehlt noch an der KI der gegnerischen Piloten. In Ausgabe 1/98 startet endlich die Testfahrt.



Gelöst: Tomb Raider 2

Lara Croft wartet auch in der nächsten Ausgabe auf Sie – unsere Komplettlösung hilft Ihnen durch die kniffligsten Rätsel und Kämpfe. Weitere Top-Lösungen: **Lands of Lore 2**, **Star Fleet Academy**.



Hardware-Beratung

Pünktlich vier Wochen vor Weihnachten empfehlen wir Ihnen PCs und Peripheriegeräte, die nicht gleich schon am Neujahrstag schlapp wieder machen.



Und außerdem...

... erwarten Sie in GameStar 1/98 wieder **brandheiße Previews**, **kritische Tests** und Hunderte von **Tips & Tricks**.

Alle Angaben ohne Gewähr. Aufgrund von Terminänderungen bei den Herstellern kann es zu Verschiebungen kommen.