

Budget

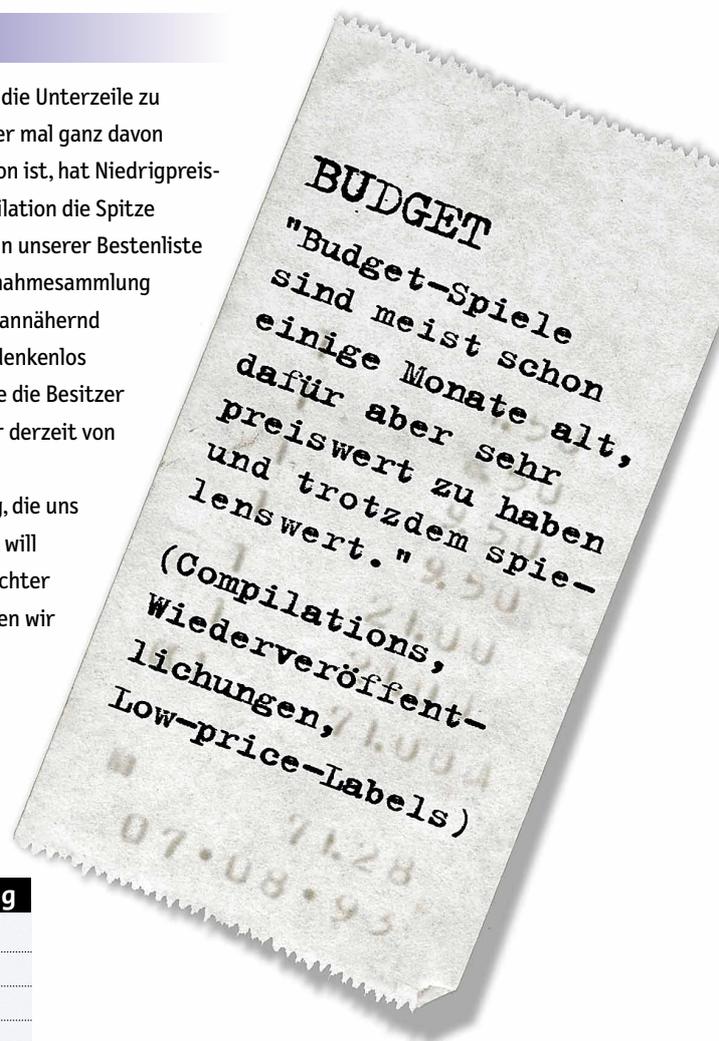
Charles Glimm



»Das Budget-Imperium schlägt zurück« hätte die Unterzeile zu unserem **Megapak-8-Test** lauten können. Aber mal ganz davon abgesehen, wie abgenudelt dieser Spruch schon ist, hat Niedrigpreis-Gigant Koch Media mit seiner neuesten Compilation die Spitze diesmal knapp verfehlt. Nummer 8 reiht sich in unserer Bestenliste knapp hinter Nummer 7 ein und kann die Ausnahmesammlung **Gold Games 2** auf ihrer Topplatzierung nicht annähernd gefährden. Trotzdem lautet unser Urteil: »bedenkenlos zugreifen«. Einmal mehr zeigt sich, daß gerade die Besitzer

nicht mehr ganz aktueller Rechner und Spieler mit besonderem Sammeleifer derzeit von der Industrie erstklassig versorgt werden.

Daß es auch weniger tolle Versuche gibt, zeigt die zweite Spielesammlung, die uns diesen Monat auf den Redaktionstisch kam: **Aber Hallo** ist eher Au weia – da will offenbar jemand mit einer Anhäufung angestaubter, mittelmäßiger bis schlechter Schlaftabletten noch eine schnelle Mark aus Spielertaschen ziehen. Was lernen wir daraus? »50 Spiele für 50 Mark« klingt gut, ist aber allein noch kein Kauf-Argument. Und: informiert sein ist alles – wir werden Sie auch in Zukunft auf solche Gurken mit Quantitäts-Overkill hinweisen.



Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Gold Games 2	Compilation	11/97	90%
2	Megapak 7	Compilation	-	87%
3	Megapak 8	Compilation	NEU	84%
4	Extreme Velocity	Compilation	-	84%
5	Discworld 2	Budget	NEU	83%
6	Megasixpak	Compilation	10/97	83%
7	Magic Carpet 2	Budget	-	83%
8	Colonization	Budget	-	82%
9	Toonstruck	Budget	-	81%
10	Megapak 6	Compilation	-	80%
11	Fighter Anthology	Compilation	11/97	80%
12	Wing Commander 3	Budget	10/97	80%
13	Zork Special Edition	Compilation	-	79%
14	Lemmings 1-3	Budget	-	79%
15	Indy Car Racing 2	Budget	-	79%
16	Links 386 CD	Budget	11/97	78%
17	Earthworm Jim	Budget	-	77%
18	US Navy Fighters	Budget	-	77%
19	Das Rätsel des Meister Lu	Budget	10/97	77%
20	FIFA 96	Budget	-	76%

Die 20 besten Budget-Wiederveröffentlichungen und Compilations.
Zusammengestellt von der Redaktion nach den GameStar-Wertungen.

Inhalt

Tests

Megapak 8	198
Aber Hallo	200
Worms	202
Road Rash	202
Discworld 2	204

Für fast jeden was dabei

Megapak 8

Der Klassiker unter den Spielesammlungen bietet in der achten Auflage vor allem erstklassigen Stoff für Strategen.

Mittlerweile legt Koch Media bereits den achten Teil der höchst erfolgreichen Megapak-Reihe vor. Auf elf CD-ROMs finden Sie wie-



Rallye Racing 97: Über vereiste Schneepisten rasen.

der zehn Programme, die bis auf zwei Ausnahmen übersetzt wurden – **Jagged Alliance 2** und **Jack Nicklaus Golf 4** liegt nur eine deutschsprachige Anleitung bei.

Im rundenbasierten Strategiespiel **Master of Orion 2** greifen Sie nach den Sternen, kolonisieren Planeten und betreiben Diplomatie mit Konkurrenz-Völkern. Ihre selbst-designten Raumschiffe schicken Sie in Taktikschlachten, um die neueste Technologie direkt am Gegner auszuprobieren. Das Taktikspiel **Jagged Alliance 2** mit dem Untertitel **Deadly Games** wirkt auf den ersten Blick nicht mehr ganz zeitgemäß, hat aber einen klasse Mehrspieler-Modus. Die fast perfekte Sprachausgabe lässt die Computer-Söldner bald vertrauter erscheinen als die eigene Familie.

Heiße Mech-Action

In **Mechwarrior 2** sitzen Sie in der Kanzel eines tonnenschweren Kampfroboters, den Sie schweren Schrittes durch gegnerische Linien lenken. Das Spiel um die Stahlkolosse verlangt nicht nur schnelle Reflexe, sondern auch eine gründliche Auseinandersetzung mit der komplexen Steuerung. In der treuen Fan-Gemeinde gilt das Programm noch immer als Referenz, obwohl Activisi-



Master of Orion 2: Strategisch und taktisch greifen Sie nach den Sternen.

on längst eine Fortsetzung auf den Markt brachte.

Städtebau-Veteran

Für die Städte-Simulation **SimCity 2000** steht bereits der Nachfolger in den Startlöchern. Bis es soweit ist, dürfen Bauherren in der 2000er-Version Hochhäuser bauen, ihre Gemeinde verwalten

und den Sims zu einem glücklichen und zufriedenen Leben verhelfen. Mit dem **Atari 2600 Action Pack** finden Sie eine Compilation in einer Compilation. 15 Klassiker wie **Pitfall** oder **River Raid**, in grauer Computerspielsteinzeit für eine Konsole von Atari geschrieben, harren der Wiederentdeckung. **PS**

Peter Steinlechner



Eine ausgewogene Mischung

Das nenne ich eine runde Sache! Strategen können alleine schon

wegen den erstklassigen **Master of Orion 2** und **Jagged Alliance 2** blind zugreifen. Für Fans anderer Genres gilt das ebenfalls, allerdings mit leichten Einschränkungen. **Baphomets Fluch** finden Sie auch auf der aktuellen und deutlich günstigeren Topware-Compilation, und der zweite **Mechwarrior** liegt beinahe jeder besseren 3D-Grafikkarte als Vollversion bei.

Die restlichen Titel gehören zwar nicht zur absoluten Spitze, echte Durchhänger finden sich darunter aber nicht. Auch in der achten Auflage der Megapak-Spielesammlung steckt für verhältnismäßig wenig Geld sehr viel gutes.

Megapak 8

Preis: ca. 100 Mark
 Sprache: Deutsch
 System: DOS/Windows
 Hardware: 486 DX4/100, 8MByte RAM
 Hersteller: Koch Media
 Anleitung: Deutsch
 Festplatte: ab 10MByte

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Master of Orion 2	Strategie	Sehr gut
Baphomets Fluch	Adventure	Sehr gut
Jagged Alliance 2	Strategie	Sehr gut
Mechwarrior 2	Simulation	Sehr gut
Sim City 2000	Strategie	Gut
Jack Nicklaus Golf 4	Sport	Gut
iM1A2 Abrams	Simulation	Befriedigend
Rallye Racing 97	Sport	Befriedigend
Atari 2600 Action Pack	Compilation	Ausreichend
Return to Zork	Adventure	Ausreichend

Das achte Megapak bietet wieder viel Spiel fürs Geld. Besonders Strategen, Adventure-Freunde und Mech-Fans kommen auf ihre Kosten. Das Atari Action Pack als Sammlung in der Sammlung ist nur für Nostalgiker interessant.



Viel Spiel für einen blauen Schein.

Das Motto lautet: Masse statt Klasse

Aber Hallo

Rüsten Sie sich für den Spiele-Overkill. 50 Titel in einer Sammlung auf 11 CDs sind fast schon zu viel.



Die Heli-Simulation **Hind** ist mit riesigem Abstand das beste Spiel der Sammlung.

Aber Hallo, was ist das denn? Satte 50 Spiele in einem Pack. Das übertrifft rein quantitativ sogar die hoch dekorierten **Gold Games 2**, die in der letzten Ausgabe 90 Wertungsprozente einheimen konnten.

Einziger Hit: Hind

Mit **Hind** hat Prism Leisure eine echte Perle unter den Hubschraubersimulationen für diese Compilation ergattert. An Bord des schweren Kampfkopters sowjetischer Bauart bestreiten Sie rund 100 Einsätze in Kasachstan, Korea und Afghanistan. Neben der sehr realistischen Flugphysik haben die Designer von Digital Integration auch das Schlachtfeldgefühl fast perfekt eingefangen. Die Grafik ist ein wenig angestaubt, dafür läßt sich der **Hind** auch mit seinem Vorgänger **Apache Longbow** koppeln.

heutige Maßstäbe ist die VGA-Grafik arg veraltet, was schon etwas am Spielspaß nagt. Dafür läuft das Rennspiel immerhin auch auf kleineren Rechnern noch absolut flüssig.

Colony Wars 2492

Den dritten Kandidaten kann man eigentlich ruhigen Gewissens nicht mehr empfehlen. Das Echtzeit-Strategie-spiel **Colony Wars 2492** steuert sich äußerst fummelig. Zum Schneeräumen müssen Sie die Vehikel mit der Maus selber über die Karte dirigieren. Eine genauso unpräzise wie leidige Tätigkeit. Erstaunlich, daß dieses Machwerk der Vorgänger des sehr guten **Akte Europa** ist. **MIC**



Die ersten Fabriken sind erobert. (**Colony Wars**)

Michael Schnelle



Lohnt sich nicht

Sehen wir mal von **Hind** und **Formula 1 Grand Prix** ab, bleibt kaum ein Grund übrig, der für die

Aber-Hallo-Compilation sprechen würde. Die Qualität der Spiele ist unterdurchschnittlich – etliche Programme sind halberzige Umsetzungen uralter Amiga-Titel, die schon auf diesem Rechner mau waren. Doch glücklicherweise müssen Sie sich das ganze Elend auch gar nicht ansehen, denn die Wahrscheinlichkeit, daß Sie die meisten Spiele unter **Windows 95** (oder dem aktuellen **DOS**) zum Laufen bekommen, ist äußerst gering. Wer keinen **DOS**-Maustreiber besitzt, hat eh schlechte Karten. Doch selbst dann dürfte es nur den wenigsten gelingen, die oft nötigen 600 KByte Hauptspeicher (womöglich noch unter Benutzung von **EMS**-Speicher) freigeräumt zu bekommen. **Aber Hallo** (toller Name, übrigens) kommt mir vor wie ein unaufgeäumter Gemischtwarenladen, der mit lauter faulem Gemüse zugepfropft ist.

Formula 1 Grand Prix

Das qualitativ zweitbeste Spiel der Sammlung ist **Formula 1 Grand Prix** von Microprose. Damit schuf Programmierer Geoff Crammond das Kultprogramm um den Formel-1-Zirkus. Bestreiten Sie eine ganze Saison im Cockpit Ihres Boliden und tunen Sie den Wagen bis zur Weltmeisterschaft. Für

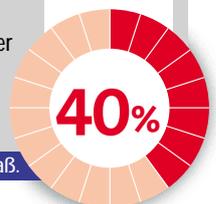
Aber Hallo!

Preis: ca. 40 Mark
Sprache: Prism Leisure
System: Windows 95/MS-DOS
Hardware: 486 DX2/66, 8 MByte RAM, 2fach-CD-ROM
Hersteller: Deutsch/Englisch
Anleitung: Deutsch/Englisch
Festplatte: Ab 2 MByte

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Hind	Hubschrauber-Simulation	Sehr gut
Formula 1 Grand Prix	Rennspiel	Befriedigend
Colony Wars 2492	Echtzeit-Strategie	Ausreichend
Rings of Medusa Gold	Strategie	Ausreichend
Mad News	Strategie	Ausreichend
Ishar 1 - 3	Rollenspiel	Ausreichend
Fußball Total	Sportspiel	Ausreichend
Hollywood Pictures	Strategie	Mangelhaft
Der Clou	Strategie	Mangelhaft

Aber Hallo ist ein wirres Sammelsurium dritt- bis viertklassiger Spiele, die größtenteils aus deutscher Produktion stammen. Das einzige Highlight **Hind** finden Sie auch auf **Topwares Gold Games 2**, die bessere Qualität zum ähnlichen Preis bieten.

Diese Sammlung bringt mehr Verdruß als Spaß.



Worms United

Mit Schaf, Charme und Kanone: Wusel-Würmer werden wild.



Vom Colabecher herab **bombt** es sich nochmal so gut.

Manchmal machen die einfachsten Dinge am meisten Spaß. Mit einem simpel-genialen Spielprinzip konnte Team 17 vor zwei Jah-

ren begeistern. Bei **Worms** stehen sich in Eis und Schnee, im Dschungel oder auf fernen Planeten zwei, drei oder vier Teams zu je vier Würmern gegenüber. Ziel ist es, die gegnerische Mannschaft rundenweise durch ballistische Attacken vom Bildschirm zu fegen. Dazu harren 20 verschiedene Waffen auf ihren Einsatz, darunter Bananenbomben und explodierende Schafe. Durch die Knuddelgrafik und die witzige Sprachausgabe wirkt das Ganze nie brutal, sondern urkomisch. **Worms United** enthält bereits die Missionsdisk und den Level-Editor. **MG**

Michael Galuschka

Mords-Spaß für vier

Trotz tausender Levels kann Worms im Solo-Modus nur kurz begeistern. Das wahre Potential dieses Titels liegt im Multiplayer-Teil. Nichts ist schöner, als sich mit ein paar Freunden bei Worms die Granaten um die Ohren zu dreschen. Das ideale Weihnachtsgeschenk für alle, die vor dem Monitor nicht gern allein sind.

Worms United

Genre: Action-Strategiespiel
Anspruch: Einsteiger bis Profis
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 30 DM
Spieler: Einer bis vier (abwechselnd an einem PC)

Hersteller: Microprose Powerplus
System: Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: 20 MByte

Minimum	Standard	Optimum
486/25	486/66	486/100
8 MByte RAM	8 MByte RAM	16 MByte RAM
2fach CD	2fach CD	4fach CD

Grafik	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Befriedigend
Sound	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Befriedigend
Bedienung	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gut
Spieltiefe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Befriedigend
Multiplayer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sehr gut

Tolle Knuddel-Knallerei für mehrere Spieler.



Road Rash

Heiße Öfen, heiße Bräute: Motorrad-Action der lockeren Art.

Als Mitglied einer Rockerbande haben Sie sich bei **Road Rash** auf fünf Strecken bei einem Motorrad-Rennen zu bewähren. Konkurrenten werden kurzerhand per Baseballschläger oder Fußtritt aus dem Sattel befördert. Gegenverkehr und suizidgefährdete Fußgänger machen Ihnen das Biker-Leben schwer. Wer es trotzdem aufs Treppchen schafft, bekommt eine Siegpriämie, die am besten in eine bessere Maschine investiert wird. Sind alle Kurse gemästert, steigt der Schwierigkeitsgrad an, und es beginnt eine neue Runde. **MG**

Michael Galuschka

Rasante Rocker-Raserei

Die lustigen Zwischensequenzen und der coole Biker-Soundtrack erzeugen echte Rocker-Atmosphäre. Nichts für Formel-Fetischisten, dafür ist Road Rash eine erfrischende Abwechslung im ansonsten bierernsten Simulations-Genre.

Es macht mir auch heute noch einen Heidenspaß, zuzusehen, wie die Nebenbuhler nach einem herzhaften Tritt den Laternenpfahl küssen.



Wir lassen uns doch nicht so einfach **verhaften!**

Road Rash

Genre: Action-Rennspiel
Anspruch: Fortgeschrittene und Profis
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 40 DM
Spieler: Einer bis acht (im Netzwerk)

Hersteller: EA Classics
System: Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: 5 bis 30 MByte

Minimum	Standard	Optimum
Pentium 75	Pentium 100	Pentium 120
16 MByte RAM	16 MByte RAM	32 MByte RAM
2fach CD	2fach CD	4fach CD
	Joystick	Joystick

Grafik	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Befriedigend
Sound	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Befriedigend
Bedienung	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gut
Spieltiefe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Befriedigend
Multiplayer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gut

Actionreiches Motorrad-Rennspiel.



Discworld 2

Es lebe der Tod! Möchtegern-Magier sucht Sensenmann.



Nicht, was Sie vielleicht denken – Rincewind stellt sich tot.

Lebende Leichen bevölkern die Straßen von Ankh-Morpok. Aus Terry Pratchetts Scheibenwelt ist Gevatter Tod verschwunden. Im Zeichentrick-Adventure **Discworld 2** beauftragt der ratlose Rat der Zauberer den erfolglosen Magier Rincewind, ihn wiederzufinden. In mehreren Kapiteln trifft er auf allerlei merkwürdige Gestalten wie den berühmten Orang-Utan-Bibliothekar. Zahlreiche, zumeist faire Rätsel sind auf dem Weg in die Unterwelt zu lösen. Das Spiel wird akustisch professionell untermalt, unter anderem von Tom Hanks' deutscher Synchronstimme. **MD**

Martin Deppe

Komplexes Grafik-Adventure

Kaum ein Spiele-Universum kann mit dem wundervollen Humor von Terry Pratchetts Scheibenwelt konkurrieren. Die Dialoge des Spiels reichen oft an die Romanvorlage heran. Allerdings sind sie auch entnervend langatmig. Die Story ist trotzdem pointenreich konstruiert. In Ermangelung neuerer Scheibenwelt-Spiele ist dieses vielschichtige Adventure auch heute noch empfehlenswert.

Discworld 2

Genre: Grafik-Adventure
Anspruch: Fortgeschrittene und Profis
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 30 Mark
Spieler: Einer

Hersteller: Psygnosis Neon-Edition
System: MS-DOS und Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: 5 MByte

Minimum	Standard	Optimum
486/100	Pentium 90	Pentium 133
8 MByte RAM (nur DOS)	16 MByte RAM	32 MByte RAM
2fach CD	4fach CD	4fach CD

Grafik	██████████	Gut
Sound	██████████	Befriedigend
Bedienung	██████████	Gut
Spieltiefe	██████████	Gut
Multiplayer	Nicht vorhanden	



Adventure mit abgedrehten Charakteren.