

## UFO-Pilot gesucht

# Flying Saucer

Und es gibt sie doch! Gemeint sind sowohl UFOs als auch die berühmte Area 51. Der Beweis dafür fliegt demnächst auf Ihrer Festplatte.

Der UFO-Glaube ist nicht erst seit Independence Day auch bei uns wieder groß in Mode. Kornkreisphänomene, Lichtreflexionen am Himmel und das Roswell-Experiment beflügeln nach wie vor die Fantasie der Aliengläubigen. Das amerikanische Team von Postlinear hat mit **Flying Saucer** für Soft-

eine streng geheime US-Militärbasis handelt, wo Berichten der einschlägigen Fachpresse zufolge Außerirdische gefangengehalten werden sollen. Im Gegensatz zu den selbsternannten Experten kommen Sie tatsächlich in den Stützpunkt und kidnappen sogar ein UFO. Doch wie fliegt man dieses Ding bloß?



Zwischensequenzen im Comicstil halten Sie auf dem laufenden.

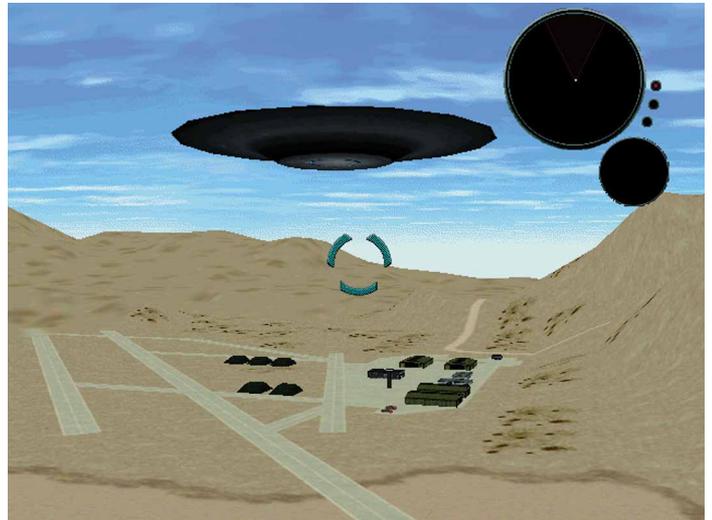
ware 2000 eine Flugsimulation rund um den Untertassen-Kult entworfen.

## Area 51

Alles beginnt, als einer Ihrer Freunde spurlos verschwindet. Doch urplötzlich erhalten Sie eine telepathische Botschaft von ihm. Er scheint sich in großen Schwierigkeiten zu befinden – als Schlüsselbegriff taucht immer wieder die Area 51 auf. Jeder UFO-Jünger weiß natürlich sofort, daß es sich hierbei um

## Auf der Flucht

Nachdem Sie ein wenig in Digiarchiven über außerirdische Steuermechanismen gestöbert und zwei Trainingsmissionen erfolgreich absolviert haben, wagen Sie sich an die Flucht aus der Area 51. Das erste Teilziel ist die Deaktivierung eines elektronischen Schutzgitters. Das ist leichter gesagt als getan, denn ganz nebenbei sind Sie das Hauptfeuerziel für sämtliche mobilisierten Armee-Einheiten.



Wenn Sie das UFO sicher in der Luft halten wollen, benötigen Sie viel Übung. (3Dfx)

## Flugi mit Story

Nach diesem furiosen Auftakt erleben Sie weitere 21 Missionen, in deren Verlauf Sie einer weltweiten Verschwörung auf die Spur kommen. Während die Rahmenhandlung komplett im Comicstil gehalten ist, müssen Sie das UFO in einer 3D-Umgebung beherrschen lernen.

Letzteres macht den Hauptteil des Spiels aus, weshalb es besonders schade ist, daß gerade die texturierten Polygone ziemlich unspektakulär geraten sind. Selbst die 3Dfx-Unterstützung reit dabei recht wenig her-

aus. Auch die Steuerung erschien uns unnötig verkompliziert. Flummiartige Auf- und Abbewegungen standen bei sämtlichen Testflügen genauso auf der Tagesordnung wie häufige Crashes. Es bleibt also für die Entwickler bis zum Veröffentlichungstermin im November wohl noch einiges zu tun. **MIC**



Ein ausführliches Briefing informiert Sie über alle Missionsziele.

## Flying Saucer

Genre: Flugsimulation Hersteller: Software 2000  
Termin: November '97 Erstdruck: Passabel

Michael Schnelle: »Die komplexe Steuerung macht Flying Saucer wahrscheinlich zu einem Fall für Experten. Ob die Rahmenhandlung packend genug für Einsteiger ist, bleibt abzuwarten.«