

Festival der Körbe

NBA Live 98



Mit erweitertem Management-Part und verfeinertem

Spielablauf schnüren die Basketballer im November zum vierten Mal ihre Stiefel.

Mit Hilfe der ausführlichen DSF-Berichterstattung erleben die amerikanische Basketballliga NBA und damit auch die entsprechenden Titel von EA Sports in Deutschland seit Jahren einen Höhenflug. **NBA Live 98** will mit neuen Features diesen Trend fortsetzen: Die Matches selbst kommen einem auf Anhieb vertraut vor; tiefeschürfende Verbesserungen finden Sie vor allem jenseits des glänzenden Parketts.

cracks eigene Tricks oder besonders spektakuläre Dunks auf Lager. In der Abwehr stehen zusätzliche Ball-Grabsch-Methoden zur Verfügung.

Liga-Bastelbogen

Ihren eigenen Spielern konnten Sie schon seit längerem Leben einhauchen; das 98er NBA erlaubt indes sogar selbst-erstellte Ligen mit bis zu 32 Mannschaften. Scheitern Ih-



Bei den **Per-spektiven** blieb alles beim alten. Hier sehen Sie die für viel Übersicht sorgende **Seitenlinien-kamera**.



3Dfx-Schrempf steigt zum **Korbleger** hoch. Der grüne Balken zeigt, daß er noch fit ist.

Die klassische Drei-Knopf-Steuerung mit Werfen, Passen und Zwischenspur bleibt unverändert. Allerdings trägt EA modernen, Button-gespickten Joypads Rechnung. Flinke Finger dürfen spezielle oder seltener gebrauchte Manöver auf die zusätzlichen Feuerknöpfe legen. So haben die Spitzen-

re Mannen im Finale ständig an den Bulls – kein Problem, dann gehen Sie eben die nächste Spielzeit ohne das Team aus Chicago an.

Erstmalig integrierte EA das unvergleichliche Transfersystem der NBA. Damit die reichen Vereine nicht auf Dauer den armen Kirchenmäusen davonziehen, kommt

die schwächste Mannschaft der vergangenen Saison in den Genuß eines besonderen Vorteils. Sie hat im sogenannten Draft als erstes Team die freie Auswahl aus dem riesigen Pool hochbegabter Nachwuchsspieler. Damit kommt der Vorbereitungszeit mehr Bedeutung zu. Wer beim Talente-Picken pennt, geht mit schlechteren Karten in die Saison.

3-Punkt-Schützenkönig gesucht

Da am üppigen, statistikreichen Liga-Modus mit bis zu 82 Saisonspielen kaum etwas zu verbessern war, packte man ein bißchen mehr Show in die Veranstaltung. Wie beim All-Star-Weekend dürfen Sie sich mit Ihrem nunmehr vollpolygonisierten Lieblingsakteur



Der **3-Punkt-Wettbewerb** ist ein nettes Spielchen für zwischendurch.

am 3-Punkt-Wettbewerb versuchen. Ähnlich wie bei den übrigen 98er Kollegen lassen einem individuelle Gesichtstexturen die Korbritter noch enger ans Herz wachsen.

So typisch amerikanisch das NBA-Spektakel auch ist; auf einen deutschen Kommentar wollte EA nicht verzichten. Wohl wegen des Umfangs der Sprachsamples befindet sich auf der CD nur die lokalisierte Version. Wie bei **NHL 98** sind allerdings auch kleinere Stückzahlen des Originals zu haben. **MG**

NBA Live 98

Genre: Sportspiel

Hersteller: EA Sports

Termin: November '97

Ersteindruck: Sehr gut

Michael Galuschka: »Noch näher dran am Geschehen – die 3Dfx-Arenen und das eigenwillige Transfersystem sorgen für einzigartiges NBA-Basketball-Flair.«