Prächtiges Aufbauspiel

Anno 1602

Besiedeln Sie eine Welt, treiben Sie Handel und entdecken Sie die ganz eigene Faszination eines der interessantesten Aufbauspiele dieses Jahres.



s gibt Spiele, in die verguckt man sich binnen Sekunden, läßt sich vom fesselnden Spielprinzip einfangen und kann sich auch nach Stunden nicht davon los-

Am Anfang steht der Handelsposten

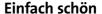
Sie beginnen auf einer zufallsgenerierten Landkarte mit einem winzigen Handelsziehen Transportarbeiter mit Karren los, um produzierte Güter und Rohstoffe einzusammeln und an ihren Bestimmungsort zu bringen – ein effektives Wegenetz vorausgesetzt. Im Laufe der Zeit werden die Anwohner immer anspruchsvoller und fordern auch Waren, die sie nicht selbst produzieren können. Deshalb ist es von entscheidender Bedeutung, frühzeitig Handel mit den drei Konkurrenzparteien zu führen.



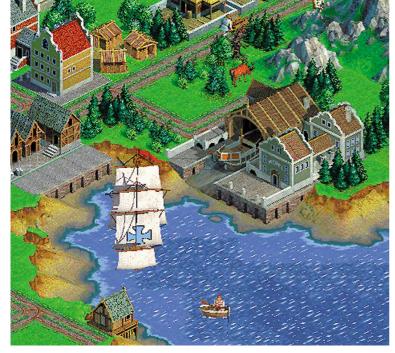
Doch friedlicher Handel allein schützt Sie nicht vor gelegentlichen Überfällen von Konkurrenten und Piraten. Deshalb müssen Verteidigungsanlagen und ein stehendes Heer vor-

handen sein. Allerdings ist der Militärapparat nicht gerade billig – so können Sie Ihre eigenen Expansionsgelüste schnell teuer zu stehen kommen. Wenn plötzlich keine Mittel mehr für die Zivilbevölkerung zu Verfügung stehen, wandern die

Leute kurzerhand zur wohlhabenderen Konkurrenz ab.



Das ist aber noch lange nicht alles. Zufallsereignisse, Pestepidemien und Spezialszenarien mit unterschiedlichen Aufgabenstellungen, durch eingeblendete Zwischensequenzen illustriert, halten Sie auf Dauer motiviert. Obwohl die liebevoll animierte Grafik allein schon dazu einlädt, ein paar Stündchen einfach nur zuzugucken. Daneben passen sich die Computergegner immer der eigenen Spielstärke und dem bevorzugten Tempo an. Wer mag, kann sich beim künstlichen Konkurrenten sogar ein paar Aufbautricks abgucken.



Handel von Hafen zu Hafen ist sehr wichtig.

reißen. So ging es uns bei Anno 1602, das mit seiner wunderschönen, ruhigen Grafik auch gestandene Spiele-Journalisten in seinen Bann zieht.

Die Schlachten finden direkt auf der Karte statt.

posten, von wo aus Sie Ihr eigenes Reich erschaffen. Ähnlich wie in Blue Bytes Klassiker Die Siedler roden Sie Waldflächen, siedeln Menschen an und errichten Jagdund Anglerhütten, um den Grundnahrungsbedarf Ihrer Schutzbefohlenen zumindest notdürftig zu sichern.

Tausch tut Not

Das wichtigste im weiteren Aufbau sind die besagten Handelsposten. Von hier aus



stehen, wandern die Der Sensenmann hält seine grausame Ernte.

Anno 1602

Genre: Strategie Hersteller: Sunflowers
Termin: Januar '98 Ersteindruck: Sehr gut
Michael Schnelle: »Anno 1602 ist ein Aufbauspiel der
unwiderstehlichen Sorte. Wer es einmal in Aktion erlebt

unwiderstehlichen Sorte. Wer es einmal in Aktion erl hat, wird sich der Faszination kaum verschließen.«