

Gerüchte, Szene

Larry im Casino

Al Lowe, Mastermind hinter der kultigen Adventure-Serie **Leisure Suit Larry**, werkelt angeblich an einer Glücksspiel-Umsetzung seines Helden. In **Leisure Suit Larry's Casino** sollen Sie nicht den Loser im weißen Polyester-Anzug kontrollieren, sondern gegen ihn Karten spielen. Im Mehrspieler-Modus zocken Sie gegen menschliche Mitstreiter. Weil es Larrys Casino ist, findet das ganze in Bädern statt, außerdem sollen alle Teilnehmer splitterfasernackt sein. Auf



Larry versucht sein Glück – hier noch im siebten Teil der Serie.

Wunsch dürfen Sie als einer der Charaktere aus früheren Larry-Spielen zocken. Neben gängigen Glücksspielen sollen Sie auch Wetten setzen können: Und zwar bei Nackt-Jetski-Rennen!

Hat EA den Tiger?

Seit Tiger Woods sich auf Platz eins der Golf-Weltrangliste kämpfte, macht die Spiele-Branche Jagd auf den erfolgreichen Sport-Star. Angeblich steht er derzeit in Verhandlungen mit mehreren Firmen, wobei Electronic Arts die Nase vorne haben soll. Gemunkelt wird über 12 Millionen Dollar in vier Jahren. Dafür soll Woods in einer neuen Golfserie bei EA Sports auftauchen. Die soll wiederum nicht etwa die etablierte PGA-Serie verdrängen, sondern eher Arcade-denn Simulations-orientiert sein.

Siedler, die Dritte

Die Anzeichen häufen sich, daß Blue Byte die preisgekrönte Siedler-Serie ein drittes Mal ins Rennen schicken will. Glaubt man den Gerüchten, ist es allerdings kaum vor Weihnachten 98 soweit. Ob die leistungsstarke, bereits im Strategie-Hit **Incubation** bewährte **Extreme Assault**-Engine wieder zum Zug kommt, steht angeblich noch nicht fest. Blue Byte wollte sich auf Anfrage nicht zu dem Thema äußern.

Filmstar Lara Croft?

Wie Eidos-Chef Ian Livingstone bei einem Besuch in der Redaktion ausplauderte, haben bereits drei amerikanische Filmstudios Kontakt zu Eidos aufgenommen, um ein Filmabenteuer mit Lara Croft auf die Leinwand zu bannen.

Sündige Abwerbung

Ritual hat gleich zwei der wichtigsten Programmierer aus der Software-Abteilung von 3Dfx abgeworben. Angeblich entwickeln die beiden eine nagelneue



Sin: Mitspieler als Kanonenkugel?

Grafik-Engine, die nur mit 3D-Beschleunigerkarten zusammenarbeiten soll. Das ist insofern überraschend, als Ritual bislang eng mit id Software kooperierte. Ein ungewöhnliches Objekt soll für das Actionspiel **Sin** in der Planung sein. Im Capture-The-Flag-Modus soll es ein Gerät geben, das Ihren menschlichen Mitspieler einsaugt und dann als Kanonenkugel durch den Level schießt.

Kult-Gekicke auf PC?

Fußball-Fans kriegen feuchte Augen, wenn Sie an die Animationen und das perfekte Spielprinzip von **Superstar Soccer** auf dem N64 denken – dagegen hat es selbst EA Sports' **FIFA 98** schwer. Demnächst sollen auch PC-Kicker zum Taschentuch greifen müssen – angeblich arbeitet Konami an einer Umsetzung.

Novalogic und Comanche 4.0

Gerüchte besagen, daß Novalogic mit **Comanche 4.0** an einer Fortsetzung der erfolgreichen Helicopter-Flugsimulation arbeitet. Außerdem soll der für Voxel-Grafik-Engines bekannte Hersteller momentan ein Spiel im **Tomb Raider**-Stil entwickeln – und zwar auf Polygon-Basis.

News-Ticker

★★★ Besitzer von **NEED FOR SPEED 2** können direkt bei Electronic Arts ein Update auf die **SPECIAL EDITION** bestellen. Schicken Sie dazu das Ur-Spiel zusammen mit einem Verrechnungsscheck über 30

Mark an: Electronic Arts, Customer Service: Need for Speed Upgrade, Pascalstr. 6, 52076 Aachen. ★★★ Virgin Deutschland bringt gleich zwei absolute Ausnahmespiele in einer Packung unters Volk:

COMMAND & CONQUER sowie **CIVILIZATION 2** finden Sie für rund 100 Mark ab Mitte November in einem Strategie-spiele-Bundle der Superlative. ★★★ Eigentlich sollte der 3D-Actionshooter **HALF-LIFE** schon im November seine Software-Premiere feiern. Allerdings hat sich Entwickler Valve kurzfri-

stig entschlossen, noch an der künstlichen Intelligenz zu feilen und verschiebt den Erscheinungstermin deshalb ins nächste Jahr. ★★★ Crack dot Com stellt mittlerweile fast im Wochentakt neue Entwickler-Demos vom Action-Strategie-Mix **GOLGOTHA** ins Internet. Das Programm macht sichtbar Fort-

Spiele News



Starcraft-Beta

Blizzard läßt 1.000 Spieler das heiß erwartete Sci-Fi-Strategiespiel **Starcraft** vor der Veröffentlichung auf dem Internet-Mehrspielertreff Battle.net testen. Der Hersteller betont ausdrücklich, daß nicht nur Amerikaner, sondern Teilnehmer aus aller Welt an dem Test teilnehmen sollen – schließlich gehe es darum, die Auswirkungen verschiedener geographischer Standorte kennenzulernen. Wer Interesse hat, meldet sich unter <http://www.blizzard.com> an. Wann genau die Beta-Phase beginnt, steht derzeit noch nicht fest. Momentan geht man bei Blizzard übrigens davon aus, daß **Starcraft** noch vor Weihnachten im Laden stehen wird.



Starcraft: Weltweiter Beta-Test angekündigt.

schritte, mittlerweile funktioniert auch die erste Version der künstlichen Gegner-Intelligenz. Im Frühjahr sollte das 1-Millionen-Dollar-Projekt der eher kleinen Firma fertig sein.

★★★ Sierra will für **OUT-POST 2** drei kostenlose Szenarien auf der amerikanischen Web-Seite anbieten. Zu laden

gibt es die Karten unter <http://www.sierra.com/outpost2>. ★★★ Wer sich für das 3D-Actionspiel **DAIKATANA** interessiert, das Ion Storm unter der Leitung von **JOHN ROMERO** entwickelt, bekommt derzeit täglich auf der Web-Seite <http://www.ogr.com> einen neuen Screenshot präsentiert.

★★★ Acclaim arbeitet nach der Bauchlandung mit **MAGIC: DIE ZUSAMMENKUNFT** an einer weiteren Umsetzung des Titels. Das Echtzeit-Strategiespiel soll sich deutlich vom verunglückten ersten Teil unterscheiden und trägt in der Unterzeile den vielversprechenden Namen **ARMAGEDDON**.

★★★ Coca Cola entdeckt Computerspieler – zumindest in Amerika. Dort will der Softdrink-Konzern seine braune Brause ab nächstem Jahr in den Game-work-Arcadehallen von **STEVEN SPIELBERG** bewerben. Unter anderem soll die zahlungskräftige Kundschaft um wertvolle Preise daddeln dürfen.

LMK – Das Schwarze Auge

LMK steht für »The Lady, the Mace and the Knight« und ist der Arbeitstitel des nächsten **Das Schwarze Auge**-Computerspiels. Unter diesem Namen entsteht bei Attic ein Programm, das auf den ersten Blick an **Diablo** erinnert, allerdings deutlich mehr Rollenspiel-Elemente bieten soll. Laut Hersteller dürfen Sie mit allen anderen Personen per Sprachausgabe plaudern und können jedes Objekt aufnehmen, benutzen oder ins Inventar packen. **LMK** spielt in zwar in Aventurien, allerdings vor der Nordland-Trilogie und ist nicht das offizielle **DSA 4**. Das ist



LMK: Mix aus Das Schwarze Auge und Diablo.

als Auftakt einer neuen Trilogie für Ende nächsten Jahres geplant. Wann Dame und Ritter ihre Software-Premiere feiern, steht derzeit noch nicht fest.

Info: **Bomico**, ☎ (06107) 94 51 45

Rennspiel mit Details

Microsoft versucht sich im Genre der Renn-Simulationen. **CART** (Championship Auto Racing Teams) Precision Racing soll vor allem durch absolute Detailreue überzeugen. Die 17 Kurse der amerikanischen Indy-Rennserie sind mit einer Genauigkeit von 10 cm nachmodelliert – inklusive kleinster Bodenwellen



CART: Dieser Wagen ist noch nicht perfekt abgestimmt.

oder beschädigter Seitenstreifen. Auch die Autos entsprechen vom Turbo-Ventil bis zum frei beweglichen Fahrwerk weitgehend den Vorbildern. Das Programm soll umfangreiche Einstellungen an den Rennboliden erlauben. Sobald der Wagen konfiguriert ist, dürfen Sie in ausführlichen Testmatches probefahren. Anschließend soll Ihnen ein künstlicher Mechaniker mit nützlichen Tips und Hinweisen erklären, wie Sie Fahrstil und Wagen besser aufeinander abstimmen. Das Programm soll komplett übersetzt in den nächsten drei Monaten erscheinen.

Info: **Microsoft**, ☎ (01805) 67 22 55

GT kauft Microprose

Zum Jahresende übernimmt GT Interactive die Mehrheit an Microprose. Das vereinigte Unternehmen steigt damit zur weltweit zweitgrößten Spielefirma nach Electronic Arts auf. GT Interactive hat vor allem im Vertrieb Stärken, während Microprose mit fünf eigenen Entwicklungsstudios im Development-Bereich stark ist. Unter welchem Label künftige Programme erscheinen, und was mit den derzeit in der Entwicklung befindlichen Titeln von Microprose geschieht, ist bislang nicht bekannt – Firmensprecher wollten die noch laufenden Detailverhandlungen nicht kommentieren.

Spiele News

Im Netzwerk hört Dich keiner schreien!

Der mit viel Tam-Tam angekündigte Mehrspieler-Modus von Wing Commander Prophecy wird nicht rechtzeitig vor dem Weihnachtsgeschäft fertig – also weg damit. Müssen wir jetzt dankbar sein, daß die Texaner nicht kurzerhand die Joystick-Unterstützung raus-schmeißen? Aber ernsthaft: So sehr ich schon darauf gefiebert habe, die lieben Kollegen im All zu jagen, so sehr freut mich die Entscheidung von Origin letztlich. Frei nach dem Motto »Lieber ein Ende mit Schrecken, als ein Schrecken ohne Ende« trifft



ein Hersteller unter Zeitdruck mal die richtige Wahl. Ein für Solospieler zweitrangiger Teil steckt noch im Beta-Stadium, also konzentriert man sich in Austin lieber auf den Rest und sieht zu, daß der wenigstens rechtzeitig programmiert wird.

Wie es anders läuft, kennen wir schließlich. Dann wird fröhlich der Erscheinungstermin monatelang verschoben oder hektisch ein halbfertiges Programm auf den Markt geworfen. Anschließend verbringt der Spieler seine Freizeit damit, Updates aus dem Internet zu saugen. Sauer würde ich nur, sollte Origin den Multiplayer-Support nicht kostenlos nachliefern.

*Peter Steinlechner,
Redakteur*

Strategie für Trekker

Microprose werkelt unter dem Arbeitstitel **Birth of the Federation** an einem Strategiespiel im **Star Trek**-Universum. Basierend auf **The Next Generation**, sollen

in dem an **Master of Orion** angelehnten Programm verschiedene Rassen der Trek-Galaxie mit diplomatischen, wirtschaftlichen oder militärischen Mitteln um die Vorherrschaft im Universum kämpfen. Neben Raumschiffen und Waffen der Föderation sollen sich auch die von Klingonen, Romulanern und Cardassianern im Spiel finden. Der Veröffentlichungstermin steht noch nicht fest, allerdings dürfte es kaum vor dem Sommer '98 soweit sein.

Info: Microprose, ☎ (05241) 94 64 80

Wing Commander Prophecy

Origin veröffentlicht **Wing Commander Prophecy** ohne Unterstützung für Multiplayer-Partien. Aus Zeitgründen, so der Hersteller aus Austin/Texas, wolle man den aufwendig zu programmierenden Netzwerk- und Internet-Modus weglassen. Wer auf Mehrspieler-Partien im PC-Universum nicht verzichten möchte, kann voraussichtlich im Frühjahr zum separat angebotenen



Wing Commander Prophecy: Die Multi-schlachten erscheinen mit Verspätung.

Update greifen. Eventuell produziert Origin sogar ein eigenes Multiplayer-Spiel unter neuem Titel. Der fünfte Teil der **Wing Commander**-Saga soll etwa im Dezember '98 erscheinen und vor allem durch eine neue Grafik-Engine sowie ausgefeiltere Missionen glänzen; die gewohnten Videosequenzen sollen kürzer, aber schöner werden. Gleichzeitig mit dem Spiel kommt eine Audio-CD in die Soundtrack-Regale der einschlägigen Plattenläden.

Info: Electronic Arts, ☎ (02408) 94 05 55

GameStar-Charts

NOVEMBER
DEZEMBER

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Wertung
1	NHL 98	Sportspiel	EA Sports	92
2	Jedi Knight	3D-Action	LucasArts	90
3	Age of Empires	Echtzeit-Strategie	Microsoft	89
4	Total Annihilation	Echtzeit-Strategie	GT Interactive	88
5	Tomb Raider 2	Action-Adventure	Eidos	87
6	Incubation	Taktik	Blue Byte	87
7	Floyd	Adventure	Adventure Soft	86
8	Dark Reign	Echtzeit-Strategie	Activision	86
9	Starfleet Academy	Weltraumspiel	Interplay	85
10	Fallout	Rollenspiel	Interplay	85
11	Lands of Lore 2	Rollenspiel	Westwood	85
12	Turok: Dinosaur Hunter	3D-Action	Acclaim	84
13	Armored Fist 2	Simulation	NovaLogic	84
14	Baphomets Fluch 2	Adventure	Virgin	84
15	G-Police	Action	Psygonis	83
16	Akte Europa	Echtzeit-Strategie	Eidos	83
17	Sub Culture	Action	Ubi Soft	82
18	Panzer General 3D	Taktikspiel	Mindscape	82
19	Need for Speed 2 S. E.	Rennspiel	Electronic Arts	81
20	Leviathan	Echtzeit-Strategie	Logic Factory	81

Die 20 besten PC-Spiele im November und Dezember. Zusammengestellt von der Redaktion nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 11/97 und 12/97.

Spiele News

Keller voller Fallen

Nach langer Entwicklungszeit und mehreren drastischen Änderungen im Spieldesign steht demnächst das 3D-Action-



Deathtrap Dungeon: Auf Schatzsuche in dunklen Levels.

spiel **Ian Livingstones Deathtrap Dungeon** vor der Tür. Livingstone ist Veteran der Rollenspiel-Szene, Mitbegründer des Games Workshop, erfolgreicher Buchautor und derzeit oberster Chef von Eidos. In seinem Werk laufen Sie als weiblicher oder männlicher Held durch 16 Labyrinth voller Fallen. Sie prügeln sich mit 55 witzig aufgemachten Monstern, von mit Holzhütten und -schilden bewehrten Wölfen bis zu riesigen Kampfzacken. **Deathtrap Dungeon** soll ungewöhnliche Detaillösungen bieten. So dürfen Sie etwa mit einem Kreidepfeil auf dem Boden Ihren bisherigen Weg markieren. Das Spiel ist zwar praktisch fertig, erscheint aber erst im Januar – schließlich will Eidos sich zu **Tomb Raider 2** keine Konkurrenz im eigenen Hause schaffen.

Info: Eidos, ☎ (01805) 22 31 24

Panzer fahren

DID arbeitet an einer Panzer-Simulation mit dem schlichten Namen **Tank** (zu deutsch: Panzer). Das Programm verbindet schöne 3D-Grafik mit wirklichkeitsgetreuer Physik: Tonnen und Con-



Tank: Auch der Leopard 2 ist im Angebot.

tainer werden wie im richtigen Leben verschoben, abgeschossene Lichtmasten knicken zur Seite hin ab. Sie nehmen in mehreren Panzermodellen Platz, darunter auch im Leopard 2. Spätestens im März '98 soll es soweit sein.

Info: <http://www.did.com>

Action meets Strategy

Das Beste aus den Welten Echtzeit-Strategie und 3D-Action will **Uprising** vereinen. Sie steuern aus der Ich-Perspektive einen futuristischen Kampfpanzer und organisieren gleichzeitig Ihre Truppen, vergeben Bauaufträge an die Fabriken oder bauen neue Energie-Generatoren. Das Programm soll so flexibel sein, daß sich jeder für sein persönliches Spielprinzip entscheiden kann und dann eher Action- oder Strategie-orientiert kämpft.

Info: Ubi Soft, ☎ (0221) 338 0033



Uprising: Mächtige Maschinen im Mix aus Action und Strategie.

Stratosphärische Strategie im Internet

Speziell für Internet-Partien ist das Strategiespiel **Netstorm** gedacht. Auf der schwebenden Insel Nimbus sollen Sie die stratosphärische Vorherrschaft errichten. Mit ungewöhnlichen Waffen wie Donnerkanonen sollen Sie die benachbarten Inseln angreifen, Ihren eigenen Stützpunkt verteidigen Säurebarrikaden. Zusätzlich attackieren Sie mit mythischen Bestien, die Sie beispiels-

Leser-Charts

Platz	Spiel
1	[2] C&C2 – Alarmstufe Rot
2	[1] Dungeon Keeper
3	[3] Diablo
4	[8] Tomb Raider
5	[6] Die Siedler 2
6	[19] Warcraft 2
7	[7] F1 Grand Prix 2
8	NEU [19] Hexen 2
9	[17] Civilization 2
10	[14] FIFA 97
11	[11] Comanche 3.0
12	[12] Wing Commander 4
13	[15] MDK
14	[14] Earthsiege 2
15	[4] Earth 2140
16	[16] Need for Speed 2
17	[7] Extreme Assault
18	[5] Anstoss 2
19	[9] Theme Park
20	[20] X-Wing vs. TIE Fighter

Zusammengestellt durch Auswertung von über 1.000 Leser-Mitmachkarten.

weise per Devil-Maker-Apparat herstellen. Trotz des makabren Waffenarsenals soll das Programm langfristig eher auf Aufbau und sinnvollem Einsatz der Einheiten basieren, das tatsächliche Mikromanagement der Siedlungen steht dagegen im Hintergrund. Bei der Programmierung achtet Hersteller Activision vor allem darauf, daß es trotz Echtzeit-Modus selbst bei schlechten Telefonleitungen praktisch nicht zu Verzögerungen kommen soll. Wer lieber im lokalen Netzwerk spielt, soll übrigens auch auf den IPX-Modus zurückgreifen können. Das atmosphärische Strategical im High-Res-Gewand soll bereits Ende November seine Software-Premiere feiern.

Info: Bomico, ☎ (06107) 94 51 45



Netstorm: In luftiger Höhe geht es mit künstlichen Wirbelstürmen heiß zur Sache.

Spiele News

BMG geht Kicken

Die Newcomer-Firma Z-Axis arbeitet an einem neuen Fußballspiel unter dem Arbeitstitel **BMG Soccer** – wie der Name



BMG-Soccer: Die Spieler kennen sich hier noch mit Namen.

zart andeutet, kümmert sich BMG Interactive um den Vertrieb. Das Gekicke soll wesentlich actionorientierter werden als die Programme der Konkurrenz. Statt der sonst üblichen Star-Kommentatoren kommen die Kicker selbst zu Wort und werfen sich in ihren Landessprachen Zurufe an den schweißnassen Kopf.

Info: **BMG Interactive**,
☎ (01805) 30 45 25

Jet-setten in 3D

Jet Moto ist ein flottes Rennspiel, in dem Sie mit All-Terrain-Jets in unterschiedlichen 3D-Landschaften wie Wasser, Straßen, Wüsten, Canyons und sogar im



Jet Moto: Heiße Action auf der Brücke.

Weltall um die Wette flitzen. Ähnlich wie in **Rocket Jockey** von Segasoft macht Ihr Flitzer nur dann eine Kurve, wenn Sie ihn mit einer Art Lasso in die gewünschte Richtung bugsieren. Das Programm gilt auf Sonys Playstation als Kult und soll auf dem PC nur mit 3Dfx- oder Rendition-Beschleunigerkarten zusammen laufen. Programmier wird das flotte Rennspiel von der GT-Interactive-Tochter Singletrac.

Info: **GT Interactive**, ☎ (040) 27 855 306



Croc: Unter Wasser geht es Croc ans Leder.

Croc

3D-Actionspiele auf dem PC sind selten Familien-kompatibel. Mit dem niedlichen **Croc** könnte das anders werden. Das jugendliche Krokodil muß seine Freunde befreien, die der böse Baron Dante entführt hat. **Croc** kann tauchen und ähnlich wie **Gex** von Crystal Dynamics mit dem Schwanz zuschlagen. Als jugendliches Krokodil sollen Sie 45 Levels erforschen, unter anderem in tiefen Gewässern, dunklen Wäldern oder düsteren Schlössern. Der kleine Handtaschen-Lieferant soll seine Karriere noch vor Jahresende starten, allerdings nur auf Rechnern mit 3Dfx-Karten.

Info: **Electronic Arts**, ☎ (02408) 94 05 55

Rising Lands

Unter dem Titel **Rising Lands – Die Herrschaft der Clans** entwickelt Microids derzeit ein Strategical in mittelalterlichen Fantasy-Welten. Im Mittelpunkt des Programms soll neben Echtzeit-Schlachten vor allem der Aufbau und die Entwicklung der Siedlungen stehen. Besonders kampfstärke Einheiten sollen Sie in den nächsten Level mitnehmen können, außerdem dürfen Sie verbrauchte Rohstoffe wieder einsammeln und recyceln. Sie leiten einen Clan unter blauer Fahne, während der Computer Gruppen in anderen Farben übernimmt. Die Grünen werden übrigens laut Hin-



Rising Lands: Bauen und siedeln im Mittelalter.

tergrundgeschichte von einem Bauern ins Leben gerufen und setzen vorwiegend auf Landwirtschaft. Zwischen den Levels sollen aufwendig gerenderte Cut-Scenes für Abwechslung sorgen, Multiplayer treffen sich mit drei anderen Spielern zu Netzwerk-Matches.

Info: **Bomico**, ☎ (06107) 94 51 45

Kugeln aus Stahl

Unter dem Titel **Balls of Steel** veröffentlicht demnächst Apogee einen Flipper mit neuen Ideen. So sollen getroffene Elemente untereinander plaudern oder versuchen, die metallene Kugel per Laserschütz abzuschießen. **Balls of Steel** wird aufwendig animiert und bietet jede Menge makabre Splatter-Effekte. Die Bälle aus Stahl rollen etwa ab Jahresende über die vorgesehenen fünf Tische.



Info: **GT Interactive**, ☎ (040) 27 855 306

Verkaufs-Charts

Platz	Spiel
1	NEU C&C2 – Vergeltungsschlag
2	NEU Dark Reign
3	NEU Jedi Knight
4	NEU Baphomets Fluch 2
5	NEU NHL g8
6	NEU Total Annihilation
7	NEU Akte Europa
8	[5] C&C2 – Alarmstufe Rot
9	NEU Hexen 2
10	[2] Anstoss 2
11	[1] Dungeon Keeper
12	NEU Conquest Earth
13	[16] Die Siedler 2 Gold Edition
14	[4] Comanche 3.0
15	NEU Aber Hallo
16	NEU Resident Evil
17	NEU Constructor
18	[3] Der Industriegigant
19	[6] Wet – The Sexy Empire
20	[14] Tomb Raider

Zusammengestellt mit freundlicher Unterstützung von Saturn.

Technik News

Neuer MS- Steuerknüppel

Microsoft geht in Sachen Joystick weiter in die Offensive. Der **Sidewinder Precision Pro** baut auf dem Funktionsumfang des **Sidewinder 3D Pro** auf. Wie jener Bestseller verwendet der Precision Pro eine digital-optische Technik, die präziser und verlässlicher als analoge Joysticks ist. Die Ergonomie wurde überarbeitet, die Knöpfe sind näher am Hebel und sollen so leichter erreichbar sein. Ein Daumenrad soll für exaktere Geschwindigkeitsregelung im Spiel sorgen. Sie werden acht Bedienungsknöpfe und einen Coolie-Hat programmieren können, mit einer Shift-Taste läßt sich die Belegung sogar verdoppeln. Die »Game Device Software 2.0« soll 30 Spiele mit vorkonfigurierten Einstellungen unterstützen. Die Software ermöglicht die Speicherung von komplexen Bewegungen oder Manövern auf einem einzigen Knopf. Der **Precision Pro** soll in der DOS-Box unter Windows 95 den CH-Flightstick Pro sowie verschiedene Thrustmaster-Joysticks emulieren. Geplanter Preis des neuen Präzisionsgerätes: Knapp 200 Mark. Im nächsten GameStar lesen Sie einen ausführlichen Test des neuen Steuerknüppels.

Info: Microsoft,
☎ (01805) 67 22 55



Precision Pro: Sieht aus wie der Force Feedback, ist aber ein herkömmlicher Joystick.

OpenGL für Power VR

Für den 3D-Beschleunigerchip **Power VR** gibt es jetzt einen speziell angepaßten OpenGL-Treiber. Damit wird der Grafik-Prozessor von NEC auch für jene interessant, die sich vor allem für 3D-Actionspiele interessieren. Vor allem auf der 3D-Engine von id Software basierende Programme setzen aus-



Auch mit der **Matrox m3D** sind ab sofort OpenGL-Spiele möglich.

schließlich auf den OpenGL-Standard, den bislang nur die Beschleuniger von 3Dfx unterstützt haben.

Info: <http://www.powervr.com>

3D-Creative

Klang-Spezialist Creative Labs will nach dem eher mäßig erfolgreichen **3D Blaster** erneut sein Glück im Grafikkartenmarkt versuchen. Der **Graphics Blaster Exxtreme** ist eine neue PCI-Karte, die sowohl schnelle 2D- als auch 3D-Performance bieten soll. Auf der Karte arbeitet der Permedia-2-Prozessor von 3Dlabs, der vor allem für schnelles Hardware-Texturen-Mapping bekannt ist. Die Karte soll unter Windows 95 sowohl OpenGL als auch Direct 3D unterstützen. Die Preise hierzulande sind noch nicht bekannt, in den USA kündigt Creative Labs relativ günstige 129 Dollar (ca. 230 Mark) für eine Version mit 4 MByte RAM und 199 Dollar (ca. 360 Mark) für die 8-MByte-Karte an.

Info: Creative Labs, ☎ (089) 95 79 081

Aktuelles aus der Prozessor-Welt

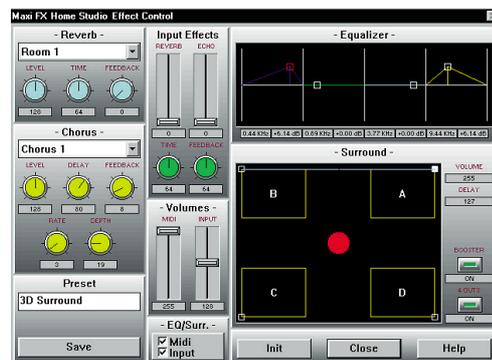
AMD will weg vom Image des Clone-Herstellers. Genauere Infos zu den neuen Prozessoren läßt AMD noch nicht heraus, nur soviel ist sicher: Der K6-Nachfolger **K7** (Codename »Argon«) wird auch

für PC-Spieler entwickelt. Soll heißen: schnellere Fließkomma- und 3D-Berechnungen. Während Cyrix mit dem M3 einen Nachfolger für den 6x86 MX vorbereitet, arbeitet Intel an einem neuen MMX-Befehlssatz: Mit MMX2 sollen Video- und 3D-Anwendungen deutlich schneller ablaufen. Technische Details behalten die Hersteller noch für sich. Unter Umständen sind die neuen Chips nicht mehr zueinander kompatibel.

Gerade erst vorgestellt, soll Intels Pentium II mit 266 MHz schon in der zweiten Jahreshälfte '98 von einer mit 450 MHz getakteten Version zum Einsteiger-Prozessor degradiert werden. Ebenfalls geplant sind 300-, 350- und 400-MHz-Varianten des Chips.

Dreiklang von Guillemot

Drei neue Soundkarten will Guillemot auf den Markt bringen. Die Karten sollen über hardwarebasierte 64stimmige Polyphonie, Echtzeiteffekte und 3D-Sound mit zwei oder vier Lautsprechern verfügen, dank 3D-Positional-Sound-Technologie soll der Spieler mitten im Geschehen sitzen. Die Effekte entstehen durch Positionierung von 64 unabhängigen Soundquellen auf vier Lautsprechern in



Maxi Sound 64 Home Studio Pro: Das digitale Tonstudio für zuhause.

Echtzeit. 2 MByte Wavetable-RAM bietet das kleinste Modell Maxi Sound 64 Dynamic 3D für 250 Mark. Mit 4 MByte Speicher, erweiterbar auf bis zu 20 MByte, ist die Maxi Sound 64 Home Studio 2 für knapp 400 Mark ausgestattet. Die Highend-Karte Maxi Sound 64 Home Studio Pro für 580 Mark bietet vergoldete Ein- und Ausgänge sowie 16-Spur-Festplatten-Recording.

Info: Guillemot, ☎ (0211) 33 80 00

Technik News

Wieso dauert das denn nur so lange?

Ist Ihnen nicht auch schon mal eine Konstante im höchst variablen PC-Bereich aufgefallen? Ich meine die Ladezeiten

von Spielen. Sie scheinen sich nie wirklich zu verändern. Der erste Teil von Wing Commander brauchte auf einem 386er in etwa dieselbe Ladezeit wie Teil 4 auf dem Pentium.

Ebenso ein ungeschriebenes Gesetz ist, daß jedesmal, wenn Sie sich einen neuen Rechner kaufen, stets ein Spiel erscheint, das mindestens eine Prozessornummer höher erwartet. MMX ist fast schon über-

holt, Pentium II in einem halben Jahr Pflicht und MMX2 bereits in der Entwicklung. Doch wer braucht wirklich ein 32fach-CD-ROM, das oft fehleranfälliger ist als ein 16fach-Laufwerk – und scheinbar auch schon beim Verlassen des Geschäftes von der nächsten (40fach) Generation überholt wird?

Was lernen wir aus dieser Symbiose murphy'scher Gesetzmäßigkeiten und Charlie-Brown-hafter Schicksalsschläge? Ganz einfach: Es gibt wohl niemals den richtigen Zeitpunkt zum Aufrüsten. Dafür aber, sämtlichen Vorurteilen zum Trotz, ein kommunikatives Hobby, das genug Diskussionsstoff auf Jahre hinaus bietet.

Michael Schnelle,
Redakteur

Bunter drucken

Wer Screenshots vom Endgegner oder von besonders schönen Spiele-Situationen gerne ausdrückt und an die Wand hängt, sollte sich den neuen Farb-Tintenstrahldrucker **Deskjet 890C Profes-**

sional von Hewlett-Packard mal genauer angucken. Das Gerät schafft in Schwarzweiß bis zu 600dpi, in Farbe 300 dpi. Da er im Farbmodus für jeden Punkt die jeweilige Schattierung aus bis zu 16 kleinen Punkten mischt, sollen Farbausdrucke dennoch Fotoqualität erreichen –



Hewlett-Packard 890C: Ideal zum Drucken von Screenshots geeignet.

bei Bildern aus Computerspielen, die meist nur den Highcolor-Modus mit 65.000-Farben ausnutzen, müssen Sie praktisch keine Qualitätsverluste hinnehmen. Den 890C treibt ein 24-MHz-Prozessor an: Laut Hewlett-Packard gibt der Drucker damit bis zu neun schwarzweiße oder zwei farbige Seiten pro Minute aus. Treiber für alle gängigen Betriebssysteme sind enthalten, der Preis liegt bei knapp 900 Mark.

Info: **Hewlett-Packard**,
(01805) 32 62 22

Orchid gibt auf

Grafikkarten-Spezialist Orchid zieht sich aus Europa zurück. Der Hersteller der erfolgreichen **Orchid Righteous 3D** stellt mit sofortiger Wirkung sowohl den Vertrieb als auch den Telefon-Support ein. Für Treiber-Updates und technische Unterstützung bleibt nur die amerikanische Web-Seite unter <http://www.orchid.com>.



Neues
von 3Dfx

Der Voodoo-Chip gilt mittlerweile als Quasi-3D-Standard, aber hinter den Kulissen werkelt Hersteller 3Dfx bereits am Nachfolger. Etwa ab April soll der **Voodoo 2** für höhere Bildwiederholraten sorgen. Etwas später erscheint dann unter dem Namen Banshee eine Kombination aus 2D- und 3D-Beschleunigung. Laut Gerüchten soll 3Dfx hierfür leider den – eher langsamen – Alliance-Grafikprozessor verwenden.

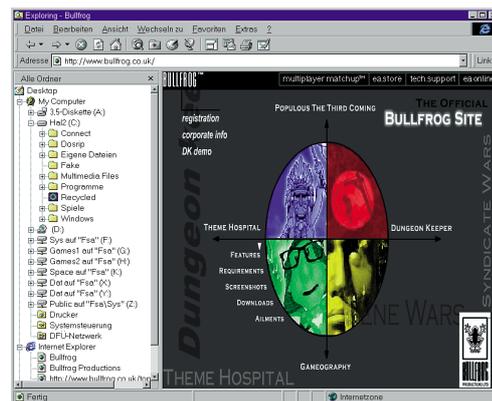
32fach-Laufwerke

Bald soll es die ersten 32fach-CD-ROM-Laufwerke geben. Mitsumi bietet demnächst eines für rund 220 Mark an, weitere Firmen wie Goldstar, Sony und Teak wollen nachziehen. An den ersten 40fach-Laufwerken wird in Fernost angeblich bereits gewerkelt.

Info: **Mitsumi**, (01805) 21 25 30

MS-Internet

Die vierte Version des **Microsoft Internet Explorers** ist fertig. Die jüngste Variante ist mehr als ein reiner Update des Web-Browsers, sie unterzieht gleich das ganze Betriebssystem Windows 95 einer Frischzellenkur. Insbesondere der Dateimanager Explorer präsentiert sich dank Anleihen aus dem WWW bedienungsfreundlicher. Web-Seiten oder FTP-Verzeichnisse können Sie wie Ordner auf der lokalen Festplatte behandeln. Dann müssen Sie nicht extra Ihren Web-Browser öffnen, sondern zeigen die Internet-Seiten wie jedes Ihrer Verzeichnisse an. Übrigens können Sie diesen Teil des Updates jederzeit wieder rückgängig machen. Wer andersherum nur seinen Desktop aktualisieren möchte, kann das ebenfalls. In seiner jüngsten Variante beherrscht der Web-Browser diverse neue



Internet Explorer 4.0: Surfen auch im Dateimanager.

Technologien. Die »Active Channels« laden im Hintergrund den Inhalt ganzer Sites auf Ihre lokale Festplatte, die Sie anschließend offline durchstöbern können. Wirklich umgehauen hat uns im Internet-Redaktionsalltag das Tempo, mit dem der neueste Explorer Dateien von FTP-Servern lädt – da können nur die besten Spezialprogramme mithalten.

Info: **Microsoft**, (01805) 67 22 55