

# GameStar!

**W**er auf Quantität verweist, hat in Sachen Qualität oft was zu verbergen. Wir wagen es trotzdem (über die Qualität müssen sowieso Sie entscheiden): 180 redaktionelle Seiten ist der aktuelle GameStar stark, fast 50 Spiele haben wir getestet. Wie schon im letzten Monat, konnten wir eine ganze Reihe von Spitzenprogrammen unter die Lupe nehmen – aber auch einige absolute Krücken, bei denen die Devise nur lauten kann: Finger weg (oder noch besser: in einen tiefen Keller mit dem Zeug, abschließen und Schlüssel wegwerfen)!

Unser Titelspiel **Jedi Knight** zeigt nicht nur, was sich aus dem Actiongenre mit tollen Szenarios und riesigen 3D-Räumen alles herausholen läßt. Es beweist auch, daß 3D-Shooter wunderbar ohne übertriebene Gewalt auskommen. Das Highlight bei den Action-Adventures ist diesen Monat natürlich **Tomb Raider 2** – und auch hier werden wir von Blutspritzern und herumfliegenden Köpfen verschont.

Vielleicht sehen ja auch die anderen 3D-Action-Designer irgendwann ein, daß sich Spielspaß nicht an der Anzahl der verspritzten Gedärme festmachen läßt. Noch geht aber eine große Zahl von Genre-Vertretern eher hart zur Sache. Ein bekanntes Beispiel finden Sie in unserer vierseitigen Extrabeilage.

Viele verspielte Stunden wünscht Ihnen

*Ihr GameStar-Team*

