

Sie fragen – Experten antworten

TECHtelmechtel

**Brennt Ihnen eine Frage
rund um die Technik
Ihres PCs unter den Nägeln?
Dann schreiben Sie
uns per Brief unter dem
Stichwort »TECHtelmechtel«,
oder per E-Mail
an tech@gamestar.de**

HISCORE 3D

Die Miro HiScore bereitet meines Wissens Probleme mit den Bildwiederholfrequenzen, wenn man gleichzeitig Monitor und Fernseher an der Karte betreibt. Müssen beide Bildschirme die gleiche Frequenz haben und wenn, kann ich meinen Monitor auch mit 50 Hz wie den Fernseher betreiben?

Dieter Moser

GameStar: Sie benötigen keinen besonderen Fernseher oder Monitor. Die Miro HiScore besitzt für diese Geräte getrennte Ausgänge, die separate Bildwiederholfrequenzen liefern. Deshalb ist es problemlos möglich, Fernseher

und Monitor gleichzeitig zu nutzen. Wir empfehlen die TV-Lösung nur für 3Dfx-Spiele. Windows-Anwendungen können Sie damit nicht sinnvoll betreiben – das Bild ist dafür zu unscharf.

3DFX-KARTE

Ich habe eine ein Jahr alte Grafikkarte und bin mit ihr eigentlich sehr zufrieden. Jedoch erhalte ich bei 3Dfx-Spielen und -Demos immer Fehlermeldungen. Wie kann ich feststellen, ob meine Karte ein 3Dfx-Board ist? Gibt es vielleicht irgendwelche Treiber, um eine Grafikkarte 3Dfx-kompatibel zu machen?

Marc Siebert

GameStar: Spiele und Demos mit dem Hinweis auf 3Dfx benötigen zwingend eine Karte mit dem Voodoo-Chipsatz des Herstellers 3Dfx wie etwa die Diamond Monster 3D. Um festzustellen, ob Sie eine 3Dfx-Karte haben, reicht ein Blick in den Windows-Gerätmanager. Wenn unter den Rubriken »Audio-, Video- und Game-Controller« oder »Grafikkarten« die Bezeichnung »3Dfx« beziehungsweise »Voodoo-Chip« steht, ist Ihre Karte eine 3Dfx-Karte.

Falls nicht, gibt es leider keine Möglichkeit, sie per Treiber oder Patch 3Dfx-kompatibel zu machen.

MYSTIQUE

Bei meiner Matrox Mystique erhalte ich nach der Installation von DirectX 5.0 die Meldung, daß ich angeblich eine veraltete DirectX-Version benutze. Wie kann ich das Problem beheben?

Armin Sadler

GameStar: Sie sollten die aktuellen Treiber und das neueste Bios für die Matrox Mystique verwenden. Der aktuelle Treiber hat die Version 3.70, das Bios die Version 1.50. Installieren Sie zuerst das Bios, danach den Treiber für Windows 95. Sie erhalten Treiber und Kartenbios von Matrox entweder per Download unter <http://www.matrox.com> oder per Anruf bei 089/ 61 44 740.

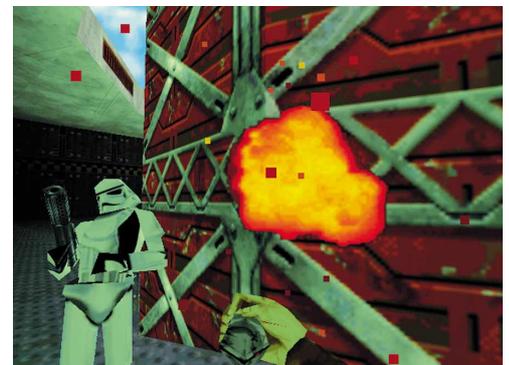
JEDI KNIGHT & RIVA

Im Jedi-Knight-Handbuch steht, daß der Riva 128 nicht unterstützt wird. In Eurem

Text heißt es aber, daß Ihr Jedi Knight mit diesem Chip getestet habt. Was stimmt denn jetzt?

Manuel Huber

GameStar: Der Chip wird lediglich unter DOS nicht angesprochen. Wir haben das Spiel unter Direct3D (Windows 95) laufen lassen. Nur über diese Schnittstelle wird der Riva 128 verwendet.



Jedi Knight unterstützt den Riva 128 nur mit Direct3D.

DOS-SPEICHER

Obwohl ich nur die notwendigsten Treiber lade, habe ich unter DOS zuwenig freien Speicher. Der Befehl »mem /c« zeigt 40 KByte für den Treiber Himem.sys an, früher war immer nur 1 KByte reserviert. Kann ich das wieder ändern?

GameStar: Sie haben die Windows-95b-Version. Die hat in der deutschen Variante einen Fehler, durch den Himem.sys viel zu groß wird. Den entsprechenden Patch können Sie sich von der Microsoft-Homepage <http://www.microsoft.de> holen; fortan braucht der Treiber nur noch 1 KByte Speicher.

Schicken Sie Ihre Hardware- oder Technikfragen an folgende Adresse:

IDG Entertainment Verlag
Redaktion GameStar
Stichwort: TECHtelmechtel
Brabanter Str. 4
80805 München

oder per Email an:

tech@gamestar.de



Im Geräte-
manager sehen
Sie den Typ
Ihrer 3D-Zusatz-
karte, in diesem
Fall eine
3Dfx-Karte.