

CD-Inhalt 1/98

Unter Windows 95 startet unser Menüprogramm »GameStarter« automatisch. Unter Windows 3.1 doppelt auf »STARTER.EXE« im Hauptverzeichnis der CD klicken

2 Vollversionen und 28 spielbare Demos ...

passen einfach nicht auf nur eine CD. Deshalb haben wir diesen Monat unseren Etat mal wieder kräftig überzogen und eine zweite Disk beigelegt. Das Kult-Adventure Monkey Island (unsere erste Vollversion) hat bis heute nichts von seiner Faszination eingebüßt. Und das gerade mal ein Jahr alte War Wind wird Ihr ganzes taktisches Können in Echtzeit fordern. Spielbare Demos zu Knallern wie Wing Commander Prophecy, NHL 98, FIFA 98, Total Annihilation, I-War oder Bleifuss Rally zeigen Ihnen die Highlights dieses Winters und dienen vielleicht als Anregung für die Weihnachtswunschliste. Dazu gibt's wieder tonnenweise Patches, Tools und natürlich Videos. Doch jetzt sollten Sie keine Zeit mehr verlieren und die CDs einlegen, sonst sind Sie bis zur Bescherung nicht mit den beiden Silberscheiben durch.

Vollversionen

War Wind CD 1 \Warwind\Ww.exe
 Handbuch zu War Wind CD 1 \Original\Handbuch\Warwind.pdf
 Zusatz-Szenarios zu War Wind CD 1 \Original\Scenario
 The Secret of Monkey Island CD 2 \Original\Mi1\Install.bat
 Handbuch zu Monkey Island CD 2 \Original\Mi1\Handbuch\Monkey1.pdf

Exklusiv-Demo

Lords of Magic CD 2 \Demos\Lords\Setup.exe

Spielbare Demos

3D Ultra Pinball: The Lost Continent CD 2 \Demos\3dpinbal\Ultrapi.exe
 Ardennes Offensive CD 2 \Demos\Ardennes\Ardennes.exe
 Bleifuss Rally CD 2 \Demos\Bf\Install.bat
 CART Precision Racing CD 1 \Demos\Cart\Wscart.exe
 Dark Colony CD 2 \Demos\Darkcolo\Setup.exe
 FIFA: Road to Worldcup 98 CD 2 \Demos\Fifartwc.98\Fifartwc.exe
 Grand Theft Auto CD 2 \Demos\Gthef\Gta.bat
 Hannibal CD 2 \Demos\Hannibal\Hannibal.exe
 Hercules Action Game CD 2 \Demos\Hercules\Hercpc.exe
 I-War CD 2 \Demos\I-War\Iwar.exe
 Joint Strike Fighter CD 1 \Demos\Jsf\Jsf_demo.exe
 Links LS 98 CD 2 \Demos\Links\LS98demo.exe
 Madden NFL 98 CD 2 \Demos\Madden\Madden.exe
 NHL 98 CD 2 \Demos\Whl98\Nhl98demo.exe
 Nuclear Strike CD 2 \Demos\Nuclear\Nukedemo.exe
 Obsidian CD 2 \Demos\Obsidian\Obsidian.exe
 Pandemonium 2 CD 2 \Demos\Pandemon\Setup.exe
 Pro Pinball: Timeshock CD 1 \Demos\Timeshock\Tsdemo.exe
 Shadow Master CD 2 \Shadow.exe
 Sonic 3D Blast CD 2 \Demos\Sonic3d\Pcsonic.exe
 Test Drive 4 CD 2 \Demos\Tdrive4\Td4_norm.exe bzw. \Td4_3dfx.exe
 Total Annihilation CD 2 \Demos\Totalani\Totalani.exe
 VR Sports Baseball CD 2 \Demos\Vrbball\Vrbbdemo.exe
 War Breeds CD 2 \Demos\Warbreed\Setup.exe
 War Wind 2 CD 1 \Demos\Warwind2\Setup.exe
 Wing Commander Prophecy CD 1 \Demos\Prophecy\Install.bat
 Worms 2 CD 2 \Demos\Worms2\Setup.exe

Programme

Acrobat Reader 95 CD 1, CD 2 \Original\Acrobat\Win95\Ar32d30.exe
 Acrobat Reader 3.1 CD 1, CD 2 \Original\Acrobat\Win31\Ar16d30.exe
 Compuserve Zugangssoftware CD 1 \Original\Compuser.4de\Setup.exe

Display Doctor CD 2 \Diverses\Vesa\Sdd53a.exe
 DirectX 5 CD 2 \Diverses\Directx5\Dx5ger.exe
 GameStar-Benchmark CD 2 \Diverses\ldgbench\Setup.exe
 GameWizard CD 2 \Diverses\Gamewiz\Install.bat
 Hex Workshop CD 2 \Diverses\Hw32\Hworks32.exe
 Indeo Video CD 2 \Diverses\Wid4win\Install.exe
 RegMaster CD 2 \Diverses\Regmast\Setup.exe
 Rival Network CD 2 \Diverses\Rivel\Rival092.exe
 Slowdown CD 2 \Diverses\Slowdown\Slowdown.exe
 Ticksoid CD 2 \Diverses\Ticksoid\Ticksoid.exe
 WinZip CD 2 \Diverses\Winzip\Win95\Wzip32d.exe bzw. \Win31\Wzip16d.exe

Videos

GameStar TV Folge 4 CD 2 \Videos\Gstv_i2.avi
 Video-Special: Blade Runner CD 2 \Videos\Blade.avi
 Video-Special: The Curse of Monkey Island CD 2 \Videos\Monkey1.avi
 Video-Special: F1 Racing Sim CD 2 \Videos\F1.avi
 Video-Special: FIFA 98 – Die WM-Qualifikation CD 2 \Videos\Fifa.avi
 Video-Special: Diablo-Hellfire CD 2 \Video\Hell.avi
 Video-Special: Wing Commander Prophecy CD 2 \Videos\Wing.avi
 Star Wars Monopoly CD 2 \Video\Star.avi

Patches

Anstoss 2 V 1.40 CD 2 \Patch\Anstoss\A2update.exe
 Civil War Generals 2 CD 2 \Patch\Civilwar\Cwg29511.exe bzw. \Cwg23111.exe
 Demonworld 1.2 CD 2 \Patch\Demonwor\Dewo112.exe
 Dark Reign 1.1 CD 2 \Patch\Dreign\Dark1_1.exe
 Front Page Sports: Football 98 1.02 CD 2 \Patch\Football\Fb98.exe
 Galapagos 1.1 CD 2 \Patch\Galapag\Gala11.exe
 Gettysburg! CD 2 \Patch\Gburg\Patch1.exe
 Hellfire-Savegames CD 2 \Patch\Hellfire\iF-22 CD 2 \Patch\If22\If22g33.exe
 Incubation Zusatzlevels CD 2 \Patch\Incubat\Indycar 2 Rendition CD 2 \Patch\Indycar\Jetfighter 3 3Dfx CD 2 \Patch\Jetflight\Mage Slayer 1.1 CD 2 \Patch\Mageslay\Mage11.exe
 Outpost 2 Szenario-Pack CD 2 \Patch\Outpost2\Op2updt.exe
 Panzer General 3D 1.01 CD 2 \Patch\Panzer\Pg3d_01.exe
 Pazifik Admiral CD 2 \Patch\Pazifik\Paza_v11.exe
 Pod 3Dfx CD 2 \Patch\Pod\Usepatch.exe
 Riven 1.01 CD 2 \Patch\Riven\Riven101.exe
 Swing 1.04 CD 2 \Patch\Swing\SWIV Direct3D CD 2 \Patch\Swiv\Tomb Raider PowerVR CD 2 \Patch\Tomb_vr\

1/98

Vollversion 1

War Wind

Die SSI-Taktikspezialisten haben vor einem Jahr ein Echtzeit-Strategiespiel mit genre-untypischer Mega-Spieltiefe herausgebracht. Vier Rassen streiten sich in vier Kampagnen um die Welt Yavaun.

Unsere 500-MByte-Vollversion **War Wind** gehört zur beliebten Gattung der Echtzeit-Strategiespiele – und weist gleichzeitig Elemente auf, die an komplexe Taktikspiele erinnern. Lesen Sie sich bitte zunächst die folgenden Punkte durch, bevor Sie zu spielen beginnen, und nutzen Sie Anleitung und Online-Hilfe. Auf diese Weise sind Sie gut gewappnet für die enor-

Installation

War Wind befindet sich auf der 1. CD. Klicken Sie auf »Originale«, »War Wind« und »Installation«. Installieren Sie auf keinen Fall DirectX 2, wie vom Programm angeboten, sondern DirectX 5 (befindet sich auf der 1. CD unter »Originale« und »Direct X«).

Zum Spielen der 13 Zusatzszenarien einfach mit dem Explorer aus dem Verzeichnis ORIGINALSZENARIO auf der 1. CD alle Dateien ins von Ihnen gewählte Installationsverzeichnis unter DATA\NETWORK\ kopieren. Die Bonusmissionen sind im Spiel über den Menüpunkt »Eigene Szenario- und Netzwerkspiele« zugänglich. Auf langsameren Rechnern hilft es übrigens, während des Spiels die Musik abzuschalten.



War Wind verbindet spannende **Echtzeit-Kämpfe** mit großer Komplexität.

me Spieltiefe von War Wind und werden lange Freude mit dem Programm haben. Ein Beispiel: Als einziges Echtzeit-Strategiespiel erlaubt es **War Wind**, bis zu acht Kampfeinheiten mit ihren Upgrades und Gegenständen in die jeweils nächste Kampagnenmission zu übernehmen.

4 Rassen, 4 Kampagnen

Nicht weniger als vier Rassen können Sie im Spiel übernehmen, und jede hat ihre ureigenen Kampfeinheiten, Gebäude und variantenreichen Missionen. Die Tha'Roos, stolze Echsenwesen, beherrschen seit Urzeiten die Welt Yavaun. Doch Revolution liegt in der Luft: Das pflanzenähnliche Arbeitervolk der Eaggera erhebt sich gegen die Unterdrücker, und die Loyalität der treuen Obblinox-Soldaten, die den Tha'Roos seit ewigen Zeiten dienen, gerät ins Wanken. Und dann mischen sich auch noch die mystischen Shama'Li ein, friedliebende Wesen mit großem magischem Talent.

Rekrutieren & Bauen

Anders als bei anderen Genre-Vertretern »bauen« Sie nicht einfach neue Truppen. Sie werben in Kneipen Arbeiter, Söldner oder die (sehr seltenen) Helden an. Nur die Arbeiter können zu den höheren Truppentypen ausgebildet werden oder neue Gebäude errichten. Nach Rechtsklick auf einen Arbeiter und Anwählen des Bau-Symbols zeigt eine Icon-Leiste alle Bauwerke, die Sie sich momentan leisten können. Auch Vehikel wie Barken oder Drohnen werden als »Gebäude« konstruiert. Mauern und Energiezäune helfen in der Defensive, Straßen lohnen sich vor allem zu weit entfernten Wäldern und Kristallfeldern. Eine Straße wird automatisch so lange weiter in die gewählte Richtung gebaut, bis die Rohstoffe ausgehen oder ein Hindernis auftaucht.

Ausbilden

Der interessanteste, aber auch komplizierteste Aspekt von **War Wind** ist das Ausbilden von Einheiten. Um die besseren Truppentypen zu erhalten, müssen Sie neben dem richtigen Gebäude eine bestimmte Anzahl anderer Kampfeinheiten besitzen.



Der **Editor** ist bei aller Funktionsgewalt einfach zu bedienen.

Unsere halbseitige Übersicht zeigt die Details. Bitte beachten Sie: Wenn beispielsweise vier Arbeiter notwendig sind, um einen weiteren Arbeiter zum Ingenieur zu machen, so müssen Sie acht Arbeiter besitzen, um einen zweiten Ingenieur ausbilden zu dürfen. Die Spitze der Upgrade-Pyramide stellen die Elite-Truppen jeder Rasse dar. Diese sind allerdings so kampfstark, daß sie nicht in die nächste Mission übernommen werden dürfen...

Editor & Multiplayer

Mit dem beiliegenden Editor können Sie echte eigene Missionen oder, noch spannender, Multiplayer-Szenarios erstellen. Gerade im Duell gegen Freunde zeigt **War Wind**, was in ihm steckt. Die Missionsziele können äußerst abwechslungsreich sein und für jede Partei anders lauten. Experi-

Obblinox-Einheiten		Tha-Roon-Einheiten		Eaggra-Einheiten		Shama´Li-Einheiten	
FÜR...	BENÖTIGEN SIE...	FÜR...	BENÖTIGEN SIE...	FÜR...	BENÖTIGEN SIE...	FÜR...	BENÖTIGEN SIE...
KRIEGSGENERAL		MINISTER		UR-SCHÖPPER		SCHATTENTÄNZER	
ARBEITER	MET-SCHENKE	DIENER	PRUNKSAAL	REISIG	OASE	EINGEWEIFTER	HERBERGE
INGENIEUR	4 ARBEITER	ARCHITEKT	5 DIENER	HANDWERKER	3 REISIGE	KEIMZELLE	4 EINGEWEIFTE
BIKER	MET-SCHENKE	VAGABUND	PRUNKSAAL	KNÖTTERICH	OASE	SPALIER	KAVALER
VETERAN	ARBEITER	VOLLSTRECKER	DIENER	KNAPPE	REISIG	SPALIER	VERTEIDIGER
HAUPTMANN	3 VETERANEN	ZERSTÖRER	3 VOLLSTRECKER	RITTER	5 KNAPPEN	FORSCHUNG IN DER SPALIER	TEMPLER
AGENT	ARBEITER	WANDERER	DIENER	SPÄHER	REISIG	AUSBILDUNG IM SPALIER	JUNGER
SPION	4 AGENTEN	ATTENTÄTER	4 WANDERER	KLINDSCHÄFTER	4 SPÄHER	FORSCHUNG IN DER AKADEMIE	GROSSMEISTER
ZAUBERER	ARBEITER	HELLSCHER	DIENER	DRUIDE	REISIG	AUSBILDUNG IN DER BAUMSCHULE	SCHAMANNE
HEXER	5 ZAUBERER	TELEPATH	4 HELLSCHER	ERZDRUIDE	4 DRUIDEN	FORSCHUNG IN DER BAUMSCHULE	GURU
KOLOSS	HAUPTMANN	SPRÜNGEINHEIT	ATTENTÄTER	GRENADEIER	HANDWERKER	ELEMENTAR	GURU
	Hauptmann mit sämtlichen Bio-Aufwertungen und denselben Voraussetzungen wie ein Kreuzer.		Attentäter mit sämtlichen Bio-Aufwertungen und denselben Abhängigkeiten wie ein Kreuzer.		Handwerker mit sämtlichen Bio-Aufwertungen und denselben Voraussetzungen wie ein Kreuzer.		Guru mit sämtlichen Bio-Aufwertungen und denselben Voraussetzungen wie ein Kreuzer.

mentieren Sie ruhig einmal mit den verschiedenen Siegbedingungen, und schauen Sie sich per Editor die von uns beigelegten 13 Bonusszenarien an.

Weitere Features

War Wind bietet viele weitere spezielle Features, die wir hier nur kurz erwähnen können: Die Einheiten können in Gebäuden Zuflucht nehmen, zwei Gegenstände tragen und durch Körper-Upgrades ihre Fähigkeiten (z.B. Sichtweite oder Geschwindigkeit) erhöhen. Zu den interessantesten Extras gehört Spezialmunition, die den jeweiligen Trupp wesentlich durchschlagskräftiger macht. Per Kampfschrei kann Ihr Anführer für etwa eine halbe Minute alle seine Untertanen zu Höchst-



Jede Rasse hat eine eigene Sieg-Animation.

leistungen aufstacheln. Außerdem gibt es Formationsbefehle und Wegpunkte. Über die vielen Zaubersprüche, Monstertypen und sonstigen Details lassen Sie sich am besten vom Handbuch oder der Online-Hilfe (im Spiel »F1« drücken) aufklären. Viel Spaß beim Erobern von Yavaun! **LA**

Handbuch

Zum Handbuch führen Klicks auf »Originale«, »War Wind« und »Handbuch«. Wenn der Acrobat Reader bereits installiert ist, erscheint die Anleitung sofort. Ansonsten installieren Sie bitte den Reader im Menü »Originale«. Bei Problemen können Sie das Handbuch direkt aufrufen: Öffnen Sie nach Start des Acrobat Readers im CD-Verzeichnis \ORIGINAL\WARWIND\HANDBUCH\ die Datei WARWIND.PDF. Zum Durchlesen empfehlen wir, im Acrobat-Menü »Anzeige« den Punkt »Fensterbreite« anzuwählen. Außerdem können Sie im Spiel durch Druck auf »F1« eine ausführliche, gut bebilderte Online-Hilfe aufrufen.

Exklusiv-Demo

► Lords of Magic

Genre: Strategie System: Win 95
CPU: Pentium 100 RAM: 16 MByte
Festpl.: 120 MByte

Exklusiv bei uns dürfen Sie sich diesen Monat in Sierras Lords of Magic zum Herrscher der Magie aufschwingen und das Königreich Urak von den Mächten des Bösen befreien. Nachdem Sie Ihren Anführer aus den Klassen Magier, Kämpfer oder

► Ardennes Offensive

Genre: Strategie System: Win 95
CPU: Pentium 90 RAM: 16 MByte
Festpl.: 15 MByte

Die Demo enthält ein Tutorial-Szenario, in dem Sie drei Städte einnehmen müssen.

► Bleifuss Rally

Genre: Sport System: MS-DOS
CPU: Pentium 90 RAM: 16 MByte
Festpl.: 36 MByte

Auf der China-Strecke können Sie Ihre Fähigkeiten als Rennfahrer gegen drei computergesteuerte Flitzer erproben. Automatikgetriebe oder manuelle Schaltung sind wählbar. Die Demo unterstützt 3Dfx-Beschleunigerkarten.

Pfeiltasten: Beschleunigen, bremsen, rechts, links
Rechte SHIFT: Hochschalten
Rechte STRG: Runterschalten
F1 bis F4: Perspektive wechseln

► CART Precision Racing

Genre: Sport System: Win 95
CPU: Pentium 90 RAM: 16 MByte
Festpl.: 34 MByte

Hier haben Sie die Gelegenheit, mit einem Indycar ein komplettes Rennen in Laguna Seca zu bestreiten. Die Demo unterstützt 3D-Beschleunigerkarten.

Pfeiltasten: Beschleunigen, bremsen, rechts, links
AV: Hoch-/runterschalten
M: Karte aufrufen
V: Perspektive wechseln

► Dark Colony

Genre: Echtzeit-Strategie System: Win 95
CPU: Pentium 60 RAM: 16 MByte
Festpl.: 26 MByte

In der Dark-Colony-Demo bestreiten Sie ein Szenario wahlweise auf Seiten der Menschen oder der Grauen. Mit den abgebauten Rohstoffen erwerben Sie neue Truppen oder bauen Ihre Basis aus.

Linke Maustaste: Einheit auswählen
Linke Maustaste, Kasten ziehen: Gruppe wählen
Linke Maustaste auf Gegner: Attackieren
Linke Maustaste auf Sichtfenster: Einheit bewegen

► FIFA Road to World Cup 98

Genre: Sport System: Win 95
CPU: Pentium 90 RAM: 16 MByte
Festpl.: 0 MByte

FIFA Road to World Cup 98



Tor! Dieser Fallrückzieher paßt genau.

Die wunderschöne Demoverision von FIFA 98 läßt Sie im Wembley-Stadion ein Match Italien gegen England bestreiten. Von der Strenge des Schiris bis zum automatischen Kopfball können Fußballfreunde im Optionsmenü alles einstellen, was das Herz begehrt. Die komplett eingedeutschte Fassung wird unter dem Titel »FIFA 98: Die WM-Qualifikation« erscheinen. Das Demo unterstützt 3D-Beschleunigerkarten.

Pfeiltasten: Vorwärts, rückwärts, rechts, links
A: Hoher Paß
S: Flachpaß
D: Direkter Schuß

► Grand Theft Auto

Genre: Action System: MS-DOS
CPU: 486DX4/100 RAM: 16 MByte
Festpl.: 24 MByte

Diese Demo zeigt Ihnen das aufregende Gangster-Leben hautnah. Die zufallsgenerierten Aufträge, wie zum Beispiel Schuldeneintreibung, holen Sie sich bei den Telefonzellen ab.

Pfeiltasten: Vorwärts, rückwärts, rechts, links
Leertaste: Bremsen
ENTER: Fahrzeug besteigen/aussteigen
XY: Waffe wechseln
STRG: Angreifen
TAB: Specials

► Hannibal

Genre: Strategie System: Win 95
CPU: 486DX4/100 RAM: 16 MByte
Festpl.: 27 MByte

Kämpfen Sie rundenweise als römischer oder karthagischer Feldherr. Ihre Einheiten befehligen Sie mit den Sub-Kommandeuren.

► Hercules Action Game

Genre: Action System: Win 95
CPU: Pentium 90 RAM: 16 MByte
Festpl.: 9 MByte

Um den Zyklopen im Jump-and-run an der Zerstörung der Stadt zu hindern, müssen



Lords of Magic

In unserer Exklusiv-Demo Lords of Magic führen Sie Ihre Heldentruppe durch ein Fantasy-Reich.

Dieb erkoren haben, steuern Sie Ihre Helden rundenweise durch das Gebiet. Wählen Sie Ihre Armee mit der linken Maustaste an, und klicken Sie doppelt auf den Bereich der Landkarte, zu dem sich Ihre Mannen bewegen sollen. Beenden Sie dann die Runde mit dem Knopf unten rechts im Bedienungsfeld. Von Zeit zu Zeit werden Sie Lager der dunklen Armeen finden; diese können Sie mit einem Doppelklick auf das rot umrandete Symbol betreten. Treffen die Streiter auf eine feindliche Truppe, wird in den Echtzeit-Kampfmodus umgeschaltet. Attackieren Sie, indem Sie einen Ihrer Kämpfer auswählen und mit der linken Maustaste auf einen Gegner klicken. Sie können das Geschehen jederzeit mit dem Button unten rechts unterbrechen.

Spielbare Demos

► 3D Ultra Pinball: The Lost Continent

Genre: Sport System: Win 3.1/95
CPU: Pentium 90 RAM: 16 MByte
WinG für Win 3.1 Festpl.: 9 MByte

Mit der Flippersimulation The Lost Continent treten Sie eine Reise in die Urzeit an. Die Demo ist fünf Minuten lang spielbar.

Sie bis ans Ende des 3D-Levels rennen. Weichen Sie den fliehenden Menschen aus, und sammeln Sie die Powerups auf.

Pfeiltasten:Schneller, langsamer, rechts, links
X:Hüpfen

► I-War

Genre: Simulation System: Win 95
CPU: Pentium 90 RAM: 16 MByte
Festpl.: 15 MByte

In I-War steuern Sie keinen kleinen Raumjäger, sondern eine 150 Meter lange, schwer bewaffnete Korvette. In der Demo müssen Sie die Arcturus-Raumstation zerstören. Dazu haben Sie fünf Minuten Zeit.



In I-War steuern Sie einen riesigen Raumkreuzer.

Pfeiltasten:Nase hoch, runter; links, rechts
+/-:Schub geben/zurücknehmen
ENTER:Waffe auswählen
Rücktaste:Rakete auswählen
Leertaste:Waffe abfeuern
E:Nächstes Ziel wählen
P:Pause und vollständige Tastaturbelegung

► Joint Strike Fighter

Genre: Simulation System: Win 95
CPU: Pentium 133 RAM: 16 MByte
Festpl.: 41 MByte

Das Ziel ist die Verteidigung des Flugfelds mit Ihrem JSF gegen die anrückende feindliche Luftstreitmacht. Die Demo unterstützt 3Dfx-Beschleunigerkarten.

Pfeiltasten:Nase hoch, runter; links, rechts
rollen
G:Fahrwerk ein-/ausfahren
F:Klappen ein-/ausfahren
1 bis 0:Schub
STRG+0:Nachbrenner zuschalten
ENTER:Luft-Luft-Waffen durchschalten
Rücktaste:Luft-Boden-Waffen durchschalten
Leertaste:Waffe abfeuern

► Links LS 98

Genre: Sport System: Win 95
CPU: Pentium 90 RAM: 16 MByte
Festpl.: 38 MByte

Lassen Sie auf dem Neun-Loch-Platz Kapalua Bay auf Maui Ihrer Leidenschaft freien Lauf. Von der Windgeschwindigkeit bis zur Auswahl eines kompletten Schlägersatzes ist alles enthalten, was das Golferherz begehrt.

► Madden NFL 98

Genre: Sport System: Win 95
CPU: Pentium 133 RAM: 16 MByte
Festpl.: 35 MByte

Ein American-Football-Match zwischen den Green Bay Packers und den Patriots erwartet Sie. Im Spieler-Trainer-Modus wählen Sie Angriffs- und Defensivtaktiken und führen sie mit der Mannschaft aus.

► NHL 98

Genre: Sportspiel System: Win 95
CPU: Pentium 90 RAM: 16 MByte
Festpl.: 11 MByte

Die GameStar-prämierte Eishockeysimulation von EA Sports erlaubt Ihnen, den Schwierigkeits- und Realismusgrad genau Ihren Wünschen anzupassen. Ein Drittel eines Matches der Detroit Red Wings gegen die Philadelphia Flyers können Sie bestreiten. Die Spielstrategie läßt sich während des Spiels verändern. Nach besonders schweren Fouls tragen die Streithähne ihre Meinungsverschiedenheit bei einem Boxkampf aus. Das Spiel unterstützt 3D-Beschleunigerkarten.



Gleich wirft der Schiri den Puck ein.

Pfeiltasten:Vorwärts, rückwärts, rechts, links
C:Paß
X:Sprint
Z:Special Move
ESC:Menü aufrufen

► Nuclear Strike

Genre: Action System: Win 95
CPU: Pentium 133 RAM: 16 MByte
Festpl.: 29 MByte

Bei Nuclear Strike dürfen Sie Apache-Kampfhubschrauber, Abrams-Panzer und Harrier-Senkrechtstarter fliegen. Das Spiel unterstützt 3D-Beschleunigerkarten.

Auf dem Ziffernblock:

8/2:Vorwärts/rückwärts
4/6:Links/rechts
Y/X/C:Hellfire/Hydra/Sidewinder abfeuern
Leertaste:Chaingun abfeuern
H:HUD-Modus wechseln
RETURN:SMFD aufrufen, Ziele anzeigen

► Obsidian

Genre: Adventure System: Win 95
CPU: Pentium 90 RAM: 16 MByte
Festpl.: 32 MByte

Diese Demo gewährt einen Einblick in das Render-Adventure Obsidian. Alle Gegenstände manipulieren Sie mit der Maus.

► Pandemonium 2

Genre: Action System: Win 95
CPU: Pentium 166 RAM: 16 MByte
3Dfx nötig Festpl.: 13 MByte



Hüpfen und Rennen Sie mit Fargus durch die Burg.

Springen Sie mit Fargus oder Nikki durch eine mittelalterliche Burg, und sammeln Sie dabei die Münzen auf. Feinde erledigen Sie durch Draufsprünge.

Pfeiltasten:Vorwärts, rückwärts, rechts, links
Leertaste:Hüpfen
Leertaste+Pfeil oben:Megajump
STRG:Feuern (als Fargus)

► Pro Pinball: Timeshock

Genre: Sport System: Win 95
CPU: Pentium 75 RAM: 8 MByte
Festpl.: 28 MByte

Mit dem Timeshock-Flipper müssen Sie die erleuchteten Rampen und Targets in der richtigen Reihenfolge treffen. Die Demoversion dauert sieben Minuten oder bis Sie 50 Millionen Punkte erreicht haben.

► Shadow Master

Genre: Action System: Win 95
CPU: Pentium 133 RAM: 16 MByte
Festpl.: 0 MByte

Hier geht es im Sciencefiction-Kampfbuggy gegen die Schergen eines tyrannischen Diktators. Im Demo müssen Sie die Waffenproduktionsstätte des Schattenherrschers zerstören. 3D-Beschleunigerkarten werden unterstützt.

► Sonic 3D Blast

Genre: Action System: Win 95
CPU: Pentium 75 RAM: 16 MByte
Festpl.: 6 MByte

Im Demo-Level sollen Sie mit Sonic die Ringe einsammeln und den Gegnern ausweichen, um den Ausgang zu finden.

► Test Drive 4

Genre: Sport System: Win 95
CPU: Pentium 90 RAM: 16 MByte
Festpl.: 42/52 MByte

Bei einem Rennen auf der Strecke Keswick können Sie sich ein Bild von Test Drive 4 machen. Fahren Sie eine Dodge Viper oder eine Shelby Cobra. Die Demo ist in einer unbeschleunigten und in einer Version für 3Dfx-Karten enthalten.



Schalten Sie die gegnerische Basis aus.

► Total Annihilation

Genre: Echtzeit-Strategie System: Win 95
CPU: Pentium 100 RAM: 16 MByte
Festpl.: 20 MByte

Das GameStar-prämierte Total Annihilation bietet Ihnen Echtzeit-Schlachten in einer dreidimensional gestalteten Umgebung. Die Demoversion enthält drei Missionen auf Seiten der ARM-Fraktion. Sichern Sie das Galaxy-Tor im Norden, vernichten Sie die gegnerische Roboter-Produktionsstätte, und geleiten Sie drei Panzerprototypen zur Hei-

matbasis. Ihr Commander (die größte Einheit) ist für den Bau der Gebäude zuständig.
Linke Maustaste: Einheit auswählen
Linke Maustaste, Kästen ziehen: Gruppe wählen
Linke Maustaste auf Gegner: Attackieren
Linke Maustaste auf Sichtfenster: Einheit bewegen
Rechte Maustaste: Auf der Übersichtskarte Standort wechseln

Total Annihilation



Unsere Truppen stürmen das Hauptquartier.

► War Breeds

Genre: Echtzeit-Strategie System: Win 95
CPU: Pentium 90 RAM: 16 MByte
Festpl.: 23 MByte

In der Demo dieses Echtzeit-Strategietitels können Sie ein Basis-Training absolvieren. Das Missionsziel ist es, alle gegnerischen Kreaturen zu besiegen. Im Genlabor erhalten Sie Informationen zu den Einheiten.

► War Wind 2

Genre: Echtzeit-Strategie System: Win 95
CPU: Pentium 90 RAM: 16 MByte
Festpl.: 45 MByte

War Wind 2 ist die Fortsetzung des Echtzeit-Spektakels, das Sie als Vollversion auf unserer Heft-CD finden. In der Demo müssen Sie als Marine-Commander das Gebiet sichern und den Tha'Roön-Häuptling töten.

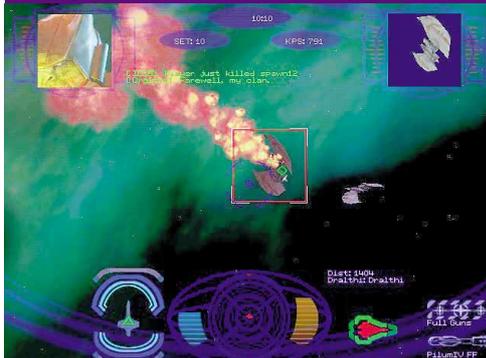
► Wing Commander: Prophecy

Genre: Simulation System: Win 95
CPU: Pentium 166 RAM: 16 MByte
3Dfx nötig Festpl.: 14 MByte

Der fünfte Teil des berühmten Weltraum-Actionspiels startet durch. Aktivieren Sie den Autopiloten, um in das Kampfgebiet zu gelangen. Zusammen mit Ihren beiden Wingmen müssen Sie eine ganze Armada feindlicher Raumjäger vernichten. Da Electronic Arts das Geheimnis um die neue Alienrasse noch nicht lüften will, treffen Sie in dieser Demo auf Kilrathis.

Pfeiltasten: Nase hoch, runter; links, rechts
+/-: Schub erhöhen/verringern

Wing Commander: Prophecy



Schlagen Sie den Origin-Rekord von 24 Abschüssen!

TAB: Nachbrenner
A: Autopilot
G: Waffe auswählen
U: Nächsten Feind erfassen

► Worms 2 (neuer Level)

Genre: Strategie System: Win 95
CPU: Pentium 60 RAM: 16 MByte
Festpl.: 16 MByte

Die Würmerschlacht gibt sich jetzt in einer neuen Demoversion die Ehre. Ziel ist es, die gegnerische Mannschaft mit den zahlreichen Waffensystemen zu verkleinern.

Patches

Eine genaue Beschreibung der Updates finden Sie auf der 2. CD unter UPDATES.

Anstoss 2 V1.40

Civil War Generals 2 V1.1

Demonworld V1.2

Dark Reign V1.1

Front Page Sports: Football 98 V1.02

Galapagos V1.1

Gettysburg Patch1

iF-22 V3.3

Incubation Zusatzlevels

Indycar 2 Rendition-Patch

Jetfighter 3 3Dfx-Patch

Mage Slayer V1.1

Outpost 2 Szenario-Pack

Panzer General 3D V1.01

Pazifik Admiral V1.1

Pod 3Dfx-Patch

Riven V1.01

Swing V1.04

SWIV Direct3D-Patch

Tomb Raider PowerVR-Patch

Originale

► Compuserve-Zugangssoftware

Die Compuserve-Zugangssoftware in der neuesten Version 3.04 inklusive MS Internet Explorer und zehn Freistunden.

► Acrobat Reader 3.0

Mit dem Acrobat Reader können Sie das Online-Handbuch zu unseren beiden Vollversionen lesen (Windows 3.1 & Win 95).

Programme

Achtung! Einige der auf der CD enthaltenen Programme sind Shareware. Nach einer gewissen Testzeit müssen Sie sich registrieren lassen. Lesen Sie dazu bitte auch die Textdateien in den entsprechenden Ordnern.



Folge 4: Zurück in die Vergangenheit. Spielt Darth Vader wirklich Jedi Knight? Und was tut ein Flux-Kompensator?

► Display Doctor 5.3

Das Allround-Werkzeug für Grafikkarte und Monitor. Ob es ein VESA-Treiber sein soll oder ein Performancetest, der Display Doctor bietet Ihnen immer das richtige Programm in allen Grafikkfragen.

► Direct X 5

Die voll spieletaugliche Runtime-Version der neuesten Auflage von Direct X.

► GameStar Benchmark

Sowohl ein Direct3D-Benchmark für Windows als auch ein Testprogramm für MS-DOS sind enthalten. Damit können Sie die Geschwindigkeit Ihrer 3D-Grafikkarte bis aufs Zehntel Frame ausleuchten.

► Game Wizard 32

Mit diesem Programm können Sie Screenshots machen, den Computer verlangsamten oder Savesgames ändern.

► Hex Workshop 32

Hex-Editor, mit dem Sie Speicherstände oder binäre Dateien verändern können. Achtung: Nur für Profis geeignet!

► RegMaster

Das Utility unseres Lesers Stephan Schulz gibt Ihnen Zugang zu versteckten Optionen der Windows-95-Registrierung.

► Rival Network

Die neueste Zugangssoftware für das Münchener Rival Network.

► SlowDown

Effektive Softwarebremse für Windows 95 von unserem Leser Robert A. Hanne.

► Ticksoid

Unser Leser Ruben Brown hat eine Neuauflage des Klassikers Breakout programmiert.

► Video for Windows

VfW-Treiber für Windows. Besitzer von Windows 3.1 müssen diese Treiber installieren, um unsere Videos genießen zu können.

► WinZip 6.2

Der Standard-Windows-Packer schlechthin. Beachten Sie bitte das Readme-File im Installations-Verzeichnis.

Videos

Alle Videos finden Sie auf der 2. CD.

► GameStar TV 01/98

Folge 4: Zurück in die Vergangenheit

Auch im neuesten Teil von Raumschiff GameStar hat die unerschrockene Crew wieder mit Problemen zu kämpfen. Nur mit Hilfe der Macht gelangen unsere Helden aus dem Schlamassel...

► Blade Runner

► Monkey Island 3



Monkey Island 3: Kunterbunt und aberwitzig.

► F1 Racing Sim



F1 Racing Sim: Verfolgungsjagd im Nebel.

► FIFA 98

► Hellfire



Hellfire: Mit Pyrotechnik gegen Monster.

► Wing Commander Prophecy

► Star Wars Monopoly

1/98 Vollversion Nr. 2 Monkey Island

Mit Secret of Monkey Island schuf LucasArts den Grundstein für die berühmte Monkey-Island-Serie. Überzeugen Sie sich selbst, daß der Klassiker auch heute noch nichts von seiner Faszination eingebüßt hat!

Guybrush Threepwoods jüngstes Abenteuer, Curse of Monkey Island, nehmen wir in dieser Ausgabe intensiv unter die Lupe. Doch wie hat eigentlich alles angefangen? Wie lernte der sympathische Piraten-Azubi seine geliebte Elaine Marley kennen? Und was hat es mit den drei Prü-



Hier legt **Guybrush Threepwood** sich gerade mit einigen finsternen Gestalten und einer Ratte an.

fragen auf sich? Diese und viele anderen Fragen können Sie bald selbst beantworten: mit unserer Bonus-Vollversion, **Secret of Monkey Island**.

Wie in alten Zeiten: der Kopierschutz

Bevor Guybrushs spannendes Piraten-Abenteuer losgeht, müssen Sie erst mal am Rad drehen. Genauer gesagt, am Code-Rad, das wir auf der rechten Seite abgedruckt haben. Mit dem meistern Sie die Kopierschutz-Abfrage, die damals wegen einer anderen Form der Piraterie leider nötig war. Drehen Sie das Rad einfach, bis Sie das Gesicht auf dem Bildschirm zusammengesetzt haben. Lesen Sie dann die Zahl auf dem Fenster ab, dessen Ortsname mit dem gesuchten übereinstimmt.

Die ersten Schritte

Nach der Kopierschutz-Abfrage beginnt Ihr Abenteuer auf Mêle Island, einer kleinen

Insel in der Karibik. Lauschen Sie dem alten Mann auf dem Berg. Folgen Sie seinem Tip, doch mal die »Scumm Bar« aufzusuchen. Die liegt weiter rechts in der Stadt. Auf dem Weg dorthin kommen Sie an einem Plakat vorbei, das Sie sich genauer anschauen sollten: Gehen Sie dazu mit dem Mauszeiger auf das Flugblatt, und klicken Sie mit der rechten Maustaste.

Einfache Bedienung

Secret of Monkey Island besitzt einen intelligenten Mauszeiger. Ruht er über einem wichtigem Objekt oder einer Person, bietet Ihnen das Programm automatisch ein Standard-Verb an. Fahren Sie beispielsweise mit dem Zeiger auf eine geschlossene Tür, erscheint das Wort »öffne«. Per Rechtsklick führen Sie die entsprechende Aktion aus. Wollen Sie etwas ande-

Installation

Klicken Sie auf »Originale«, »Secret of Monkey Island« und »Installation«. Das Adventure wird dann automatisch in das Verzeichnis MONKEY auf Festplatte C kopiert. Starten Sie das Spiel aus dem Verzeichnis C:\MONKEY, indem Sie auf MONKEY.EXE doppelklicken. Wenn Sie keinen Sound hören, starten Sie Secret of Monkey Island aus der DOS-Box mit »MONKEY MO A«.

Handbuch

Klicken Sie auf »Originale«, »Secret of Monkey Island« und »Handbuch«. Ist der Acrobat Reader bereits installiert, wird das Handbuch sofort angezeigt. Ansonsten installieren Sie bitte zuerst den Reader im Menü »Originale«. Bei Problemen können Sie das Handbuch auch direkt aufrufen: Öffnen Sie nach Start des Acrobat Readers im CD-Verzeichnis \ORIGINAL\M1\HANDBUCH die Datei MONKEY1.PDF. Zum Durchlesen empfehlen wir, im Acrobat-Menü »Anzeige« den Punkt »Fensterbreite« anzuwählen. Sie können Secret of Monkey Island und Acrobat Reader gleichzeitig laufen lassen – unter Windows 95 schalten Sie bei gedrückter ALT-Taste mit TAB zwischen beiden Programmen um.



Dieser **Seeräuber** hat panische Angst vor LeChuck.



LeChuck lebt in einer unterirdischen Lava-Höhle.

res tun, klicken Sie einfach eines der insgesamt 16 Verben mit der linken Maustaste an. Eingesammelte Gegenstände werden rechts unten angezeigt. Hat Guybrush mehr als sechs Objekte bei sich, erscheinen in der Bildschirmmitte Pfeile, mit der Sie die Inventarliste nach oben und unten verschieben können. Spielstände lassen sich mit »F5« speichern und laden, Texte mit »+« und »-« beschleunigen oder verlangsamen (funktioniert nicht mit den Tasten des Ziffernblocks). Mit »Escape« oder beiden Maustasten gleichzeitig überspringen Sie Dialoge und Sequenzen. Per Leertaste legen Sie eine Pause ein, mit »Alt« und »*« verlassen Sie das Spiel.

In der Scumm Bar

Betreten Sie die Bar, nachdem Sie sich das Poster angesehen haben. Plaudern Sie hier mit den Gästen, und suchen Sie dann das Hinterzimmer auf. Erklären Sie den drei Seeräubern, daß Sie unbedingt Pirat werden wollen. Wenn die Männer Ihnen von den drei Prüfungen erzählt haben, stellen Sie Fragen zu den einzelnen Testabschnitten. Warten Sie anschließend ab, bis der Koch rechts die Tür öffnet und nach links läuft. Schlüpfen Sie in die Küche, und holen Sie sich das Fleisch und den Topf. Guybrush verjagt die Möwe beim Fisch, indem er dreimal über das lose Stegbrett ganz rechts läuft. Der Anfang ist gemacht – viel Spaß beim weiteren Rätselknacken! **MD**

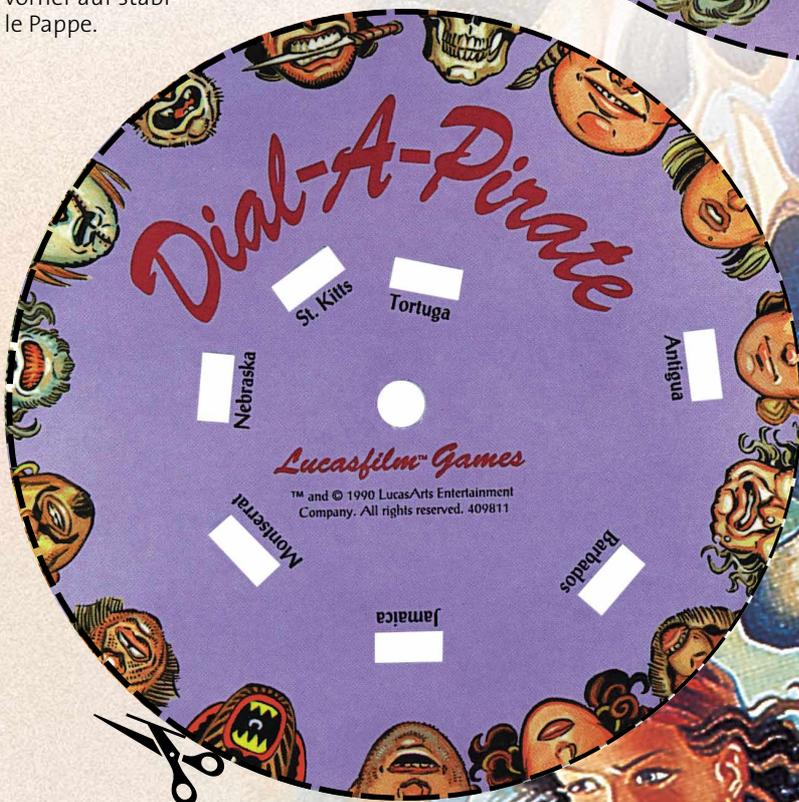


Den roten Hering (!) können Sie erst aufnehmen, wenn Sie die **Möwe** verscheucht haben.

Die Kopierschutz-Abfrage

Bastelanleitung für das berühmte Dial-A-Pirate-Rad

Schneiden Sie erst die beiden Scheiben entlang der gestrichelten Linie aus. Keine Angst, das schöne Heft leidet nicht darunter – wir haben diese Seite extra perforiert. Schnippeln Sie dann die beiden Löcher in der Mitte und die sieben Fenster im kleineren Rad aus. Verbinden Sie beide Scheiben mit einer handelsüblichen Musterbeutelklammer – fertig! Ganz Fleißige kleben sich die beiden Räder vorher auf stabile Pappe.



Monkey Island © LucasArts
Lizenziert von Softgold Computerspiele GmbH
zur Verwendung im Rahmen dieses Magazins.