

# Budget

Charles Glimm

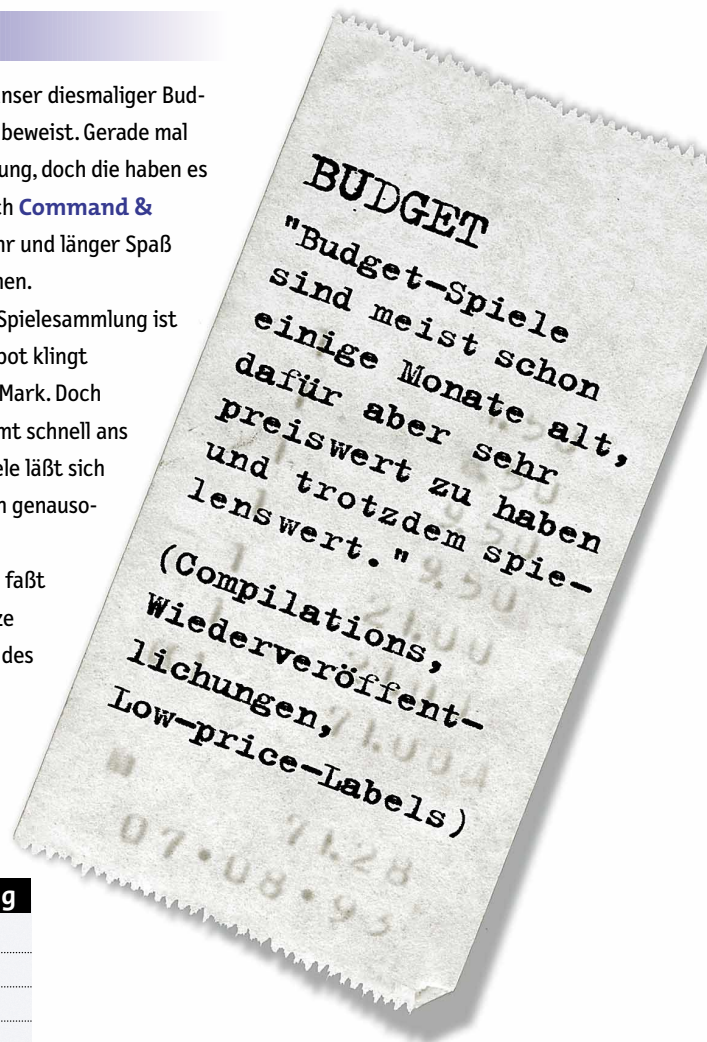


Weniger ist manchmal eben doch mehr – wie unser diesmaliger Budget-Toptitel (das Strategie-Bundle von Virgin) beweist. Gerade mal zwei Spiele verlieren sich in der riesigen Packung, doch die haben es wahrlich in sich. Sowohl **Civilization 2** als auch **Command & Conquer** sind Super-Klassiker, die alleine mehr und länger Spaß machen als viele Riesen-Compilations zusammen.

Ein typisches Beispiel für eine »klassische« Spielesammlung ist dagegen die **Big 10** von Koch Media. Das Angebot klingt zunächst verlockend: Zehn Titel für knapp 50 Mark. Doch

wenn man sich die enthaltenen Programme mal etwas genauer ansieht, kommt schnell ans Licht, daß die Rechnung in diesem Fall nur halb aufgeht. Ein Großteil der Spiele läßt sich beim besten Willen nur als Trash bezeichnen, und so hätte das Pack eigentlich genauso-gut Big 4 heißen können, nach den vier guten Programmen.

Sierra geht derweil wieder einen leicht anderen Weg. **The Best of Dr. Karl** faßt fünf gute Spiele und das bewährte **Print Artist** zu einem Paket »für die ganze Familie« zusammen. Gerade zu Weihnachten, wo die größte Grußkartenorgie des Jahres ansteht, möglicherweise ein gelungenes Konzept, um neue Käufer-schichten anzusprechen.



## Budget-Charts

| Platz | Spiel                | Genre       | Test in | Wertung |
|-------|----------------------|-------------|---------|---------|
| 1     | Gold Games 2         | Compilation | 11/97   | 90%     |
| 2     | Megapak 7            | Compilation | -       | 87%     |
| 3     | Civilization 2/C&C   | Compilation | NEU     | 86%     |
| 4     | Megapak 8            | Compilation | 12/97   | 84%     |
| 5     | Extreme Velocity     | Compilation | -       | 84%     |
| 6     | Eurofighter 2000     | Budget      | NEU     | 83%     |
| 7     | Discworld 2          | Budget      | 12/97   | 83%     |
| 8     | Megasixpak           | Compilation | 10/97   | 83%     |
| 9     | Magic Carpet 2       | Budget      | -       | 83%     |
| 10    | Colonization         | Budget      | -       | 82%     |
| 11    | Toonstruck           | Budget      | -       | 81%     |
| 12    | Megapak 6            | Compilation | -       | 80%     |
| 13    | Fighter Anthology    | Compilation | 11/97   | 80%     |
| 14    | Wing Commander 3     | Budget      | 10/97   | 80%     |
| 15    | Zork Special Edition | Compilation | -       | 79%     |
| 16    | Lemmings 1-3         | Budget      | -       | 79%     |
| 17    | Indy Car Racing 2    | Budget      | -       | 79%     |
| 18    | Links 386 CD         | Budget      | 11/97   | 77%     |
| 19    | Earthworm Jim        | Budget      | -       | 77%     |
| 20    | The Best of Dr. Karl | Compilation | NEU     | 76%     |

Die 20 besten Budget-Wiederveröffentlichungen und Compilations.  
Zusammengestellt von der Redaktion nach den GameStar-Wertungen.

### Inhalt

#### Tests

|                    |     |
|--------------------|-----|
| Civilization 2/    |     |
| Command & Conquer  | 176 |
| Big 10             | 178 |
| Super EF 2000      | 180 |
| Dr Karl            | 180 |
| Simon the Sorcerer | 181 |

Das strategische Duett

# Command & Conquer Civilization 2

Virgin bringt pünktlich zu Weihnachten  
zwei Strategiespiele der allerersten  
Garde im Doppelpack unters Volk.

**G**leich zwei der erfolgreichsten Strategiespiele aller Zeiten veröffentlicht Virgin zum Preis von einem.

## Command & Conquer

**Command & Conquer** ist einer der wichtigsten Meilensteine der Spiele-Geschichte. Westwood verhalf damit im Herbst 95 im Handstreich der Echtzeit-Strategie-Gattung zum großen Durchbruch. Dabei erfand der Her-

steller aus Las Vegas das Rad nicht einmal neu, sondern entwickelte das hauseigene, zwei Jahre alte **Dune 2** weiter.

In **Command & Conquer** streiten zwei Seiten um die Macht in der nahen Zukunft. Die GDI vertritt das Gute, verteidigt Militärbasen oder rettet Zivilisten. Die Bruderschaft von NOD dagegen steht für das Böse und soll etwa gelegentlich Dörfer in Afrika überfallen. Im Mittelpunkt des Konflikts steht das geheimnisvolle Tiberium. Um diesen Rohstoff kämpfen Sie in Echtzeit mit Ihren Armeen. Alle Einheiten, vom einfachen Soldaten über Panzer bis zum Helikopter, reagieren sofort auf Befehle des Spielers und bauen Basen, sammeln Rohstoffe oder attackieren den Feind. Obwohl mit **Alarmstufe Rot** längst der noch erfolgreichere Nachfolger erschienen ist, muß sich der erste Teil nicht verstecken – vielen gilt er in Netzwerk-Partien sogar als spielerisch ausgewogener.

## Civilization 2

So mancher Zeitgenosse hält Sid Meiers **Civilization 2** für das genialste Spiel aller Zeiten. Sie begleiten eine einsame Siedlereinheit aus dem Jahr 4000 v. Chr. durch die Menschheitsgeschichte und



**Command & Conquer:** Der erste große Echtzeit-Strategie-Hit.



**Civilization 2:** Forschen und Siedeln bis in Raumfahrt-Zeitalter.

erleben hautnah die Hochzeit der alten Römer, überstehen das Mittelalter und verlassen irgendwann dank erfundener Raumfahrt den Planeten. Dieses Ziel erreichen Sie mit einer möglichst geschickten Mischung aus ständigem Forschen, Handeln,

Bauen und natürlich Kriegsführen. **Civilization 2** überläßt Ihnen dabei weitestgehende Freiheiten – solange Ihre Bevölkerung Fortschritte macht, ist so ziemlich alles erlaubt. Das Schicksal Ihres Volkes verfolgen Sie aus isometrischer Perspektive. **PS**

## Peter Steinlechner



## Strategie-Einsteiger: zugreifen!

Falls es tatsächlich noch jemanden geben sollte, der eines der

beiden Spiele nicht hat: Günstiger kommen Sie derzeit weder an Command & Conquer noch an Civilization 2. Sowohl Westwoods Echtzeit-Hit als auch Sid Meiers Strategie-Bestseller fesselt problemlos für Wochen an den Bildschirm.

Der Preis ist angemessen, rangiert aber oberhalb echter Schnäppchen-Regionen. Gerade deswegen ist es schade, daß Virgin in beiden Fällen nicht auch die Missions-CDs mitliefert und sich auf die Hauptprogramme beschränkt. Da hätte ruhig mehr drin sein können. Zumal es inzwischen nicht mehr ganz einfach ist, speziell das Add-On zu Command & Conquer, Der Ausnahmezustand, im Laden aufzutreiben.

## Virgin Strategie-Bundle

**Preis:** ca. 100 Mark  
**Sprache:** Deutsch  
**System:** DOS/Win 3.1  
**Hardware:** min. 486DX2/100

**Hersteller:** Virgin  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ab 30MByte

| Spiel:            | Genre:             | Einzelwertung |
|-------------------|--------------------|---------------|
| Command & Conquer | Echtzeit-Strategie | Sehr gut      |
| Civilisation 2    | Strategie          | Sehr gut      |

Zwei Spiele, die in jedes Archiv gehören, für monatelangen Spielspaß gut sind und zu diesem Preis bislang noch nicht zu haben waren. Allerdings vermischen wir bei Command & Conquer die Missions-CD.

Perfekt als Einstieg ins Strategie-Genre.

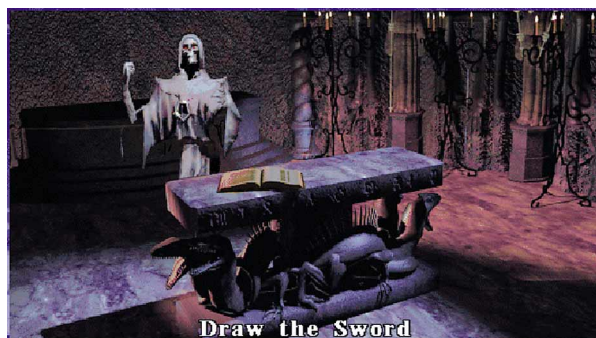
86%



Mit 50 Mark sind Sie dabei

# Big 10

Man recycle ein paar ordentliche Spiele und garniere sie mit allerlei Nichtigkeiten – fertig ist der neueste Zehnerpack.



Shannara: Grafik-Adventure mit Rollenspiel-Elementen.

**C**ompilation-Profi Koch Media hat seit kurzem auch eine Budget-Reihe für den kleineren Geldbeutel im Programm. Wie bei den Megapaks finden sich 10 Spiele in der Pappschachtel, für die Sie allerdings mit 50 Mark

nur die Hälfte auf den Ladentisch legen müssen. Der Untertitel des Big-10-Packs, »Strategie – Sport – Adventure«, weist bereits auf die Genres der Einzeltitel hin.

## Abenteuerlustig

Fans besonders knackiger Puzzlekost kommen recht ordentlich auf ihre Kosten. **The Riddle of Master Lu** ist ein klassisches Grafik-Adventure mit fotorealistischen Rendergrafiken und massig Rätseln. Begleiten Sie den Archäologen Robert Ripley auf seiner Suche nach geheimnisvollen Artefakten. Die Puzzles sind durchgehend logisch, wenngleich teilweise recht schwer. Kein Leichtgewicht ist auch das Fantasy-Adventure **Shannara**. Die Umsetzung einer Terry-Brooks-Romanvorlage gehört zu den anspruchsvolleren Programmen seines Genres. Ein aufwendiges, mausgesteuertes Parsersystem macht komplexe Befehle möglich und zur Lösung der recht schwierigen Puzzles auch nötig. Rollenspielanleihen und jede Menge Textausgabe machen **Shannara** schließlich endgültig zu einem Fall für Experten.

## Actionreiche Strategie

In Sir Techs rundenbasiertem Taktikspiel **Jagged Alliance** sind Sie der Anführer

einer kleinen Söldnertruppe. Statt ganzer Hundertschaften anonymen Kanonenfutters besteht Ihr Grüppchen aus stark personifizierten Einzelkämpfern, die einem nach ein paar Missionen richtig ans Herz wachsen. Ein kleiner Management-Part bildet den Rahmen für die Befreiung einer in 60 Sektoren aufgeteilten Insel.

Ganz stark in die Action-Ecke drängt **Terra Nova** von Looking Glass. Als Kommandant einer Spezialeinheit riskieren Sie aus einem schwerbewaffneten Kampfangzug heraus den 3D-Blick in eine feindverseuchte Um-

gebung. Meist ist dabei ein flinker Feuerfinger wichtiger, als großartig taktisch vorzugehen.

## Schlappe Sportler

Die Hälfte aller Titel ist Spiel und Sport gewidmet – und von entsetzlicher Qualität. Außer beim annehmbaren **Grandmaster Chess** sollten Sie sich lieber selbst sportlich betätigen und den Müll in die entsprechende Tonne kicken. **Anyone for Cards?**, **Hardball 3**, **3D Table Sports** und **Twisted Mini Golf** (kennt die überhaupt jemand?) sind alleamt entweder uralt oder grottig schlecht. MC



Jagged Alliance: Spannende Söldnerkämpfe.

## Michael Galuschka



### Großes Qualitätsgefälle

Das Fazit ist einfach: Haben Sie mindestens zwei der oben ausführ-

lich beschriebenen Highlights noch nicht, ist die Big-10-Sammlung auf jeden Fall einen Blick wert. Ein wenig granteln will ich allerdings über die längst vergessen geglaubte Politik, ein paar Toptitel mit massig Schrott aufzufüllen, um so werbewirksam auf einem gigantischen Zehnerpack herumreiten zu können. Eine zwispaltige Angelegenheit, besonders bei den Adventures, sind die englischen Originalversionen. Sie gefallen mir deutlich besser als die deutschen Umsetzungen, erfordern aber eine wirklich fundierte Kenntnis der Sprache.

## Big 10

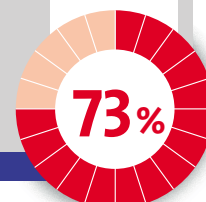
**Preis:** ca. 50 Mark  
**Sprache:** Englisch  
**System:** DOS/Windows  
**Hardware:** 486/66, 8MByte RAM: 2fach CD-ROM

**Hersteller:** Koch Media  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ab 3 MByte

| Spiel:                  | Genre:      | Einzelwertung |
|-------------------------|-------------|---------------|
| Jagged Alliance         | Strategie   | Gut           |
| The Riddle of Master Lu | Adventure   | Gut           |
| Terra Nova              | Action      | Gut           |
| Shannara                | Adventure   | Gut           |
| Grandmaster Chess       | Schach      | Befriedigend  |
| Buried in Time          | Adventure   | Ausreichend   |
| Hardball 3              | Sport       | Ausreichend   |
| 3D Table Games          | Sport       | Mangelhaft    |
| Anyone for Cards?       | Kartenspiel | Ungenügend    |
| Twisted Mini Golf       | Sport       | Ungenügend    |

Vier gute Spiele lohnen den Kauf; sie waren aber alle schon auf anderen Koch-Compilations zu finden. Der Rest ist nicht der Rede wert.

Viele Füller, wenige Knüller.



# Super EF 2000

Sparen Sie Millionen – den Eurofighter gibt's jetzt zum Spartarif.



Nach wie vor eine absolute **Spitzensimulation**: Super EF 2000.

**Michael Schnelle**

## Immer noch klasse

Der gute, alte Eurofighter hat in den letzten beiden Jahren kaum an Attraktivität eingebüßt.

Gut, ganz so schön wie der Nachfolger F-22 ADF ist der EF 2000 natürlich nicht. Dafür gibt es einen richtigen dynamischen Feldzug und nicht nur Instantmissionen. Mit der Windows-Version sind auch die altbekannten Installationsprobleme Schnee von gestern. Damit gibt es keinen Grund mehr, diesem Highlight die Landegenehmigung auf Ihrer Festplatte zu verweigern.

Im Bundestag umstritten, zieht der **Eurofighter 2000** am PC bereits seit zwei Jahren höchst erfolgreich seine Runden. Als Oberkommandeur und Staffelführer in einer Person planen und absolvieren Sie Einsätze jeder Art. Etliche CPU-gesteuerte Geschwader bevölkern den Himmel oder warten auf der Rollbahn, bis sie endlich ihre Starterlaubnis erhalten.

Die Windows 95-Variante unter dem Titel **Super EF 2000** enthält neben der Edelsimulation des Prestigefighters auch die TACTCOM-Erweiterung, womit sich der Skandinavien-Feldzug noch individueller planen läßt. **MIC**

## Super EF 2000

|                  |                                 |                    |            |
|------------------|---------------------------------|--------------------|------------|
| <b>Genre:</b>    | Flugsimulation                  | <b>Hersteller:</b> | Softprice  |
| <b>Anspruch:</b> | Fortgeschrittene und Profis     | <b>System:</b>     | Windows 95 |
| <b>Sprache:</b>  | Deutsch                         | <b>Anleitung:</b>  | Deutsch    |
| <b>Preis:</b>    | ca. 40 Mark                     | <b>Festplatte:</b> | 20 MByte   |
| <b>Spieler:</b>  | Einer bis acht (Modem/Netzwerk) |                    |            |

| Minimum      | Standard   | Optimum     |
|--------------|------------|-------------|
| Pentium 75   | Pentium 90 | Pentium 133 |
| 16 MByte RAM | 16 MByte   | 32 MByte    |
| 2fach CD     | 4fach CD   | 4fach CD    |

|             |  |              |
|-------------|--|--------------|
| Grafik      |  | Gut          |
| Sound       |  | Befriedigend |
| Bedienung   |  | Gut          |
| Spieltiefe  |  | Sehr gut     |
| Multiplayer |  | Gut          |

Ein Muß für jeden Flugsimulations-Fan.



# The Best of Dr. Karl

Sierras Sechserpack hat für jeden Geschmack das passende Programm.



Bunte Comicgrafik macht **King's Quest 7** sehens- und spielenswert.

Dr. Karl empfiehlt Ihnen diese Compilation vergangener Sierra-Hits. Beim Strategiespiel **Caesar 2** schlagen Sie Schlachten und pflegen Provinzen. Weniger kriegerische Gemüter erforschen die Märchenwelt des Adventures **King's Quest 7** oder knobeln bei **Professor Tim**. Das actionreiche **Earthsiege 2** war schon auf unserer CD 11/97, **Creepnight** schließlich macht den Friedhof zum Flipper. Mit **Print Artist** können Sie Glückwunschkarten und Poster gestalten. **RS**

**Rüdiger Steidle**

## Feiertagsgeeignet

Diese Spielesammlung eignet sich vortrefflich dazu, die kommenden Feiertage ohne bleibende Schäden zu überstehen. Der Genre-Mix bietet für jeden etwas, auch wenn die Titel zum Teil schon einige Zeit auf dem Buckel haben. Mit **Print Artist** lassen sich Weihnachtskarten für Omi drucken. Überflieger wie die Gold Games 2 holt Dr. Karl trotzdem nicht ein.

## The Best of Dr. Karl

|                  |                      |                    |              |
|------------------|----------------------|--------------------|--------------|
| <b>Preis:</b>    | ca. 80 Mark          | <b>Hersteller:</b> | CUC Software |
| <b>Sprache:</b>  | Deutsch              | <b>Anleitung:</b>  | Deutsch      |
| <b>System:</b>   | DOS/Windows ab 3.1   | <b>Festplatte:</b> | ab 2 MByte   |
| <b>Hardware:</b> | Pentium, 8 MByte RAM |                    |              |

| Spiel:                         | Genre:     | Einzelwertung |
|--------------------------------|------------|---------------|
| Earthsiege 2                   | Simulation | Sehr gut      |
| Caesar 2                       | Strategie  | Gut           |
| King's Quest 7                 | Adventure  | Gut           |
| 3D Ultra Pinball Creepnight    | Flipper    | Befriedigend  |
| Prof. Tims verrückte Werkstatt | Denkspiel  | Befriedigend  |
| Print Artist 3                 | Anwendung  | —             |

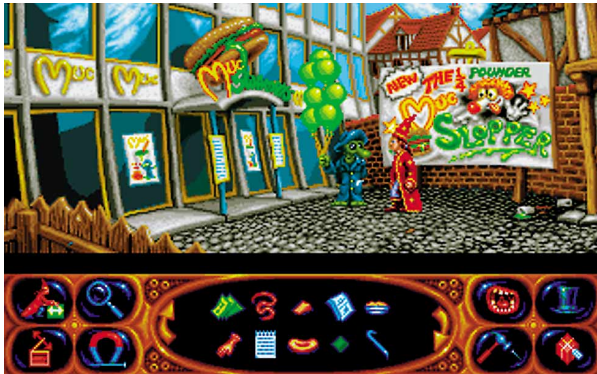
Dr. Karl setzt auf Klasse statt Masse und fährt damit recht gut. Die einzelnen Titel gehören durchwegs zu den besseren ihres Genres. Der **Print Artist** ist eine nette Beigabe.

Gut gemischte Sierra-Hits.



# Simon the Sorcerer 1 & 2

Die Alternative zu LucasArts.



Bei Muc Swampy's gibt es die leckeren **Sumpf-Burger**.

## Rüdiger Steidle

### Lustiger Lehrling

Auch vor Floyd gab es Helden. Mag die Grafik auch nicht mehr ganz taufrisch sein und das Interface umständlich wirken, der Nachwuchszauberer ist immer noch eine Empfehlung wert. In Sachen Punkten pro Minute sind Adventure Softs Erstlingswerke auch heute ganz vorne mit dabei. Lediglich die etwas verdrehte Logik des ersten Teils kreide ich dem Adventure-Doppelpack an.

**A**dventure Softs **Simon the Sorcerer 1** und **2** gelten als einzig echte Alternative zu den LucasArts Adventures. Ein Zauberbuch saugt den jungen Simon in ein Märchenreich. Wo er schon mal da ist, befreit der junge Held gleich die Einwohner vom bösen Sordid. Nach klassischer Adventure-Art steuern Sie Simon mit Verben und Symbolen. An Rätseln wird dabei einiges geboten, von einer Rapunzelrettung bis zum Magie-Wettbewerb. Die witzigen Dialoge und bizarren Charaktere sorgen immer wieder für Lacher. **RS**

## Simon the Sorcerer 1 und 2

**Genre:** Adventure-Bundle  
**Anspruch:** Fortgeschrittene  
**Sprache:** Deutsch  
**Preis:** ca. 30 Mark  
**Spieler:** Einer

**Hersteller:** Bomico  
**System:** MS-DOS  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** 1 MByte

| Minimum     | Standard    | Optimum     |
|-------------|-------------|-------------|
| 386/40      | 486/66      | 486/66      |
| 4 MByte RAM | 8 MByte RAM | 8 MByte RAM |
| 2fach CD    | 4fach CD    | 6fach CD    |

|             |                 |              |
|-------------|-----------------|--------------|
| Grafik      |                 | Befriedigend |
| Sound       |                 | Befriedigend |
| Bedienung   | Ausreichend     |              |
| Spieltiefe  |                 | Gut          |
| Multiplayer | Nicht vorhanden |              |



Humorig-scurrile Fantasy-Adventures.