

Echtzeit-Kampf der Stahlkolosse

Mech Commander

Tonnenschwere Ungetüme stapfen durch die Prärie. Ein Ausflug der Weight Watchers? Mitnichten – Mechs greifen im neuen Taktikspiel an!

Seit 15 Jahren begeistert das **BattleTech**-Universum Hunderttausende mit seinen riesigen Kampfmaschinen, kühnen Kriegerern und spannenden Clan-Gefechten. Unzählige Romane, Brett- und Computerspiele sorgten für eine stetig wachsende Fangemeinde. Dank

sigen Ungetüme in isometrischen Landschaften.

Mechs Marke Eigenbau

Insgesamt stehen 18 unterschiedliche Varianten bereit, die Sie nach Belieben umbauen dürfen. Außer Gefecht gesetzte Feindmaschinen können Sie ausschlachten, um die Plasmawerfer, Langstreckenraketen oder Maschinengewehre an die eigenen Titanen zu montieren. Je mehr Missionen Ihre Mech-Piloten erfolgreich absolvieren, desto zielsicherer, widerstandsfähiger und geschickter werden sie.

Erbitterte Schlacht um Port Arthur

In über 30 nicht-linearen Missionen nehmen Sie an der Rückeroberung von Port Arthur teil. Der Planet wurde vor sieben Jahren vom Smoke-Jaguar-Clan überfallen. Mit



Nach einem Treffer im **Munitionsschacht** explodiert der feindliche Mech.

Ihrer Zulu-Kompanie operieren Sie hinter den feindlichen Linien und zerstören in Guerilla-Aktionen kleinere Stellungen, Radarposten oder Feindpatrouillen. Dabei sollten Sie Ihre Krieger nicht blindlings angreifen lassen, denn erfahrene Streiter und wertvolle Mechs sind nur schwer zu ersetzen. Glücklicherweise können sich die Piloten notfalls aus dem Cockpit katapultieren. Wenn sie dann nicht gerade unter den Füßen einer Feindmaschine landen, stehen sie in der nächsten Mission wieder be-



Mechs und **Infanteristen** auf Erkundung.

reit. Neben den Piloten in ihren Stahlkolossen kämpfen auch Panzerfahrzeuge und Infanteristen, die gegen die Mechs allerdings kaum Chancen haben. **MD**

Mech Commander

Genre: Echtzeit-Strategie **Hersteller:** Microprose
Termin: Frühjahr '98 **Ersteindruck:** Sehr gut

Martin Deppe: »Das BattleTech-Universum ist ein Garant für schwermetallige Mech-Schlachten – man denke nur an Mechwarrior 2. Ich freue mich schon jetzt auf meinen ersten Echtzeit-Einsatz mit den Stahlkolossen.«



Im Nahkampf abgefeuerte **Kurzstreckenraketen** ziehen Rauchfahnen hinter sich her.

Microprose stapfen die stählernen Kampfkolosse jetzt auch ins Echtzeit-Genre. Bei **Mech Commander** befehlen Sie bis zu zwölf der rie-



Dragon und Dreamer stürmen einen militärischen **Außenposten**.