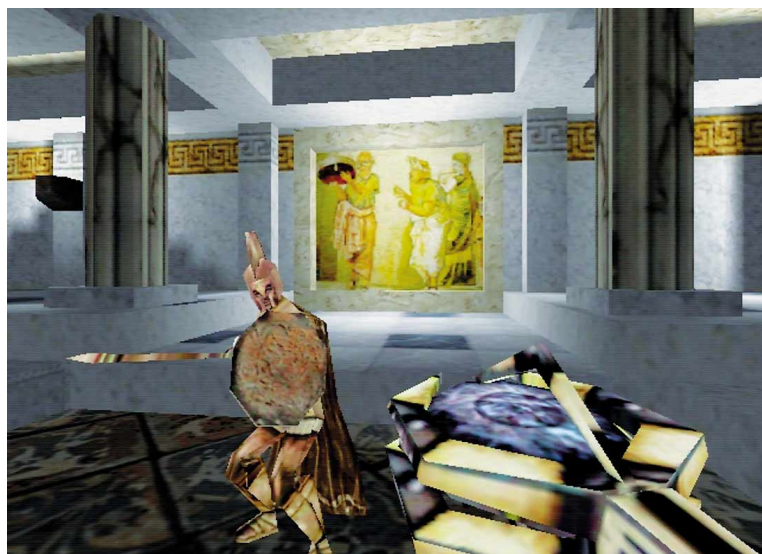


Actionlastige Zeitreise

Daikatana

Vorwärts in die Vergangenheit: Zu dritt suchen Sie in vier Zeitepochen nach einem Bösewicht.



Griechenland, 2030 v. Chr.: Besteht der **antike Krieger** gegen moderne Waffentechnik?

Die japanische Bezeichnung für Langschwert ist **Daikatana**. Um ein ganz besonderes Exemplar dieser mächtigen Waffen dreht sich das gleichnamige Actionspiel, das derzeit unter der Leitung von **Doom**-Designer John Romero entsteht. Mit der Titelwaffe können Sie nämlich nicht nur zuschlagen, sondern auch durch die Zeit reisen. Genau das macht leider der Assistent des Archäologen, der das Schwert gefunden hat. Er erdolcht seinen Arbeitgeber und flüchtet in die Vergangenheit. Nur ein schlagkräftiges Trio kann die Menschheit vor dem Schlimmsten bewahren. Neben Mikiko Ebihara, der Tochter des Ermordeten so-

wie einem kräftigen Muskelpaket namens Superfly Johnson vervollständigen Sie als Hiro Miyamoto das Dreiergespann und machen sich im Jahr 2455 v. Chr. an die Verfolgung des Bösewichts.

Tödliches Trio

Gemeinsam mit Mikiko und Superfly lernen Sie die Historie kennen. Teamwork ist angesagt, ohne Ihre Begleiter kommen Sie nicht weit. Die beiden kämpfen mit Ihnen, und nur zusammen kann der Trupp Aufgaben und Rätsel lösen. Stellenweise können Sie die Aktionen der beiden direkt steuern oder ihnen Befehle erteilen. Mikiko und Superfly sollen per Sprachausgabe vor Gefahren warnen, gelegentlich wichtige Hinweise geben oder mit

witzigen Dialogen die Atmosphäre auflockern. Und der Clou: Wenn ein Mitglied des Trupps stirbt, kann jeder der beiden anderen es wieder zum Leben erwecken.

Von Athen bis Alcatraz

Das Daikatana führt Sie mit seinen besonderen Fähigkeiten querbeet durch die Menschheitsgeschichte. Zuerst befinden Sie sich in der (Spiele-) Gegenwart mitten in der japanischen Stadt Kyoto. Weil Ihr Umgang mit Zeitreise-Kräften noch nicht richtig ausgebaut ist, landen Sie versehentlich im alten Griechenland und kämpfen in marmornen Tempelhallen gegen hellenische Krieger.

Danach warpen Sie ins europäische Mittelalter um 560 n. Chr. Die Endabrechnung steht im Jahre 2030 v. Chr. in den Gefängnismauern von Alcatraz an. Insgesamt prügeln Sie sich mit 64 Monstern, die Palette reicht von klapprigen Fantasy-Skelettkriegern über dick behaarte Riesenspinnen bis zu stählerne Kampfrobotern. Ihre Waffen nehmen Sie zwar immer mit, allerdings geht in der fremden Welt rasch die Munition zur Neige, und Sie müssen neues Kriegsgerät suchen – lediglich das Daikatana steht immer zur Verfügung. Das Langschwert wird im Spielverlauf mächtiger, später können Sie es sogar als Fernwaffe einsetzen. **PS**



Kyoto, 2455 nach Christus: Ein gewaltiger **Kampfkoloss** greift an.

Daikatana

Genre: 3D-Action
Termin: März '98

Hersteller: Ion Storm
Ersteindruck: Sehr gut

Peter Steinlechner: »In Romeros Daikatana stecken faszinierende Ideen. Spielspaß-entscheidend wird die technische Umsetzung der beiden Begleiter.«