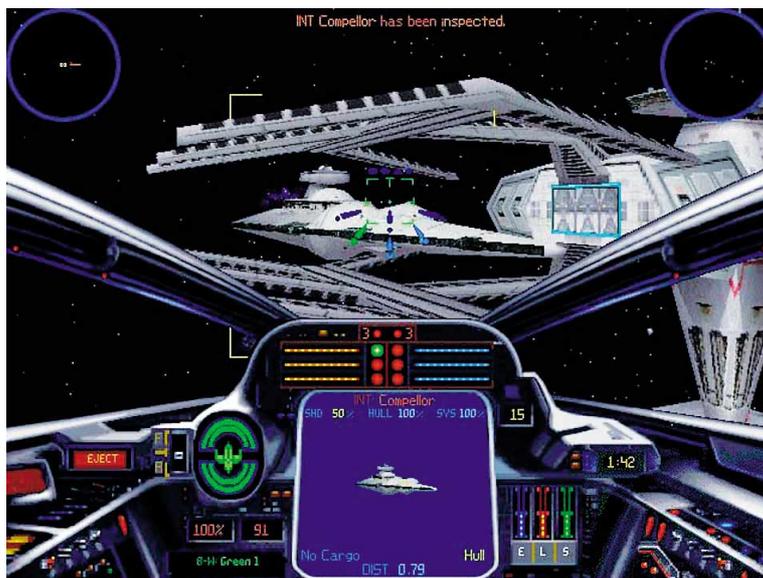


Solo-Piloten frohlocken

X-Wing vs. TIE Fighter Balance of Power

Jedi-Jünger und Darth Vaders Truppen kämpfen ab

Dezember um einen gewaltigen Super-Sternenzerstörer.



Darth Vaders gigantischer neuer Super-Sternenzerstörer im Trockendock.

Für Star-Wars-Freaks steht neuer Stoff kurz vor der Landung. Das zur Jahresmitte veröffentlichte **X-Wing vs. TIE Fighter** bot viel für Multiplayer, enttäuschte aber die hohen Erwartungen von Einzelspielern. Mit **Balance of Power** soll sich das ändern. Die Missions-CD wird vor allem die schmerzlichen ver-

mißten Solo-Einsätze nachliefern. Daneben gibt es den zusätzlichen Rebellen-Bomber B-Wing und einige weitere Schiffe, in die Sie allerdings nicht selbst klettern dürfen.

Zerstörer im Bau

In zwei neuen Kampagnen mit je 15 Einzelmissionen sollen sich Solo-Kämpfer entweder als Rebell oder imperialer Pilot bewähren. Darth Vaders Raumschiff-Werften arbeiten an einem Super-Sternenzerstörer, der mit seiner gewaltigen Feuerkraft das empfindliche Gleichgewicht der Macht verschieben könnte. Wer die Einsätze auf Seiten der Rebellion (Arbeitstitel: *The Hunt of the Vengeance*) spielt, wird einen imperialen Interdictor-Kreuzer kapern,

ihn mit zusätzlichen Schwerekraft-Gewichten ausrüsten und in der letzten Mission den Großangriff auf Palpatines neues Spielzeug fliegen.

Die Aufträge auf der dunklen Seite der Macht (Arbeitstitel: *The Talons of Palpatine*) werden vor der gleichen Hintergrundgeschichte spielen. Als imperialer Pilot sollen Sie Rebellen-schiffe überfallen und schließlich im Verbund mit dem fertiggestellten Zerstörer einen Rebellenstützpunkt angreifen. Jeweils drei aufwendige Videosequenzen sollen zwischen den Missionen die Story weiterführen.

Obwohl LucasArts die beiden Kampagnen gezielt auf die Bedürfnisse von Solo-Spielern hin entwickelt, dürfen auch Multiplayer gemein-

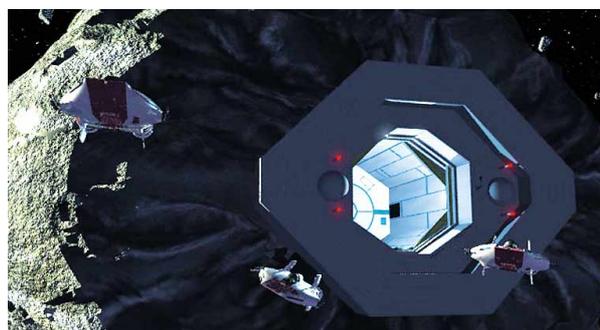
sam per Internet kämpfen und sich sogar gleichzeitig die Filmszenen angucken. Speziell für heiße Netzwerk-Matches soll **Balance of Power** außerdem zusätzliche Aufträge sowie eine große Weltraum-Schlacht bereitstellen.

Frisches Texturen-Kleid

An der Grafik-Engine dürfte sich wenig ändern, allerdings liefert die Missions-CD leicht verbesserte Texturen für die Raumschiffe mit. Auch die Cockpits werden wohl leicht überarbeitet aufleuchten. Neben dem bereits erhältlichen Direct-3D-Update sollen einige native Treiber – vor allem für 3Dfx-Karten – für optimierte Grafikpracht sorgen. **PS**



Sternenkrieger düsen per X-Wing über gewaltige Raumstationen.



Zwischensequenz: Eine Rebellen-Basis tarnt sich als Asteroid.

XvT – Balance of Power

Genre: Add-on Hersteller: LucasArts
Termin: Dezember '97 Erstdruck: Sehr gut

Peter Steinlechner: »Neue Star-Wars-Einsätze mit 3Dfx-Unterstützung – dafür reserviere ich mir schon jetzt ein paar ausgedehnte Spiel-Wochenenden.«