

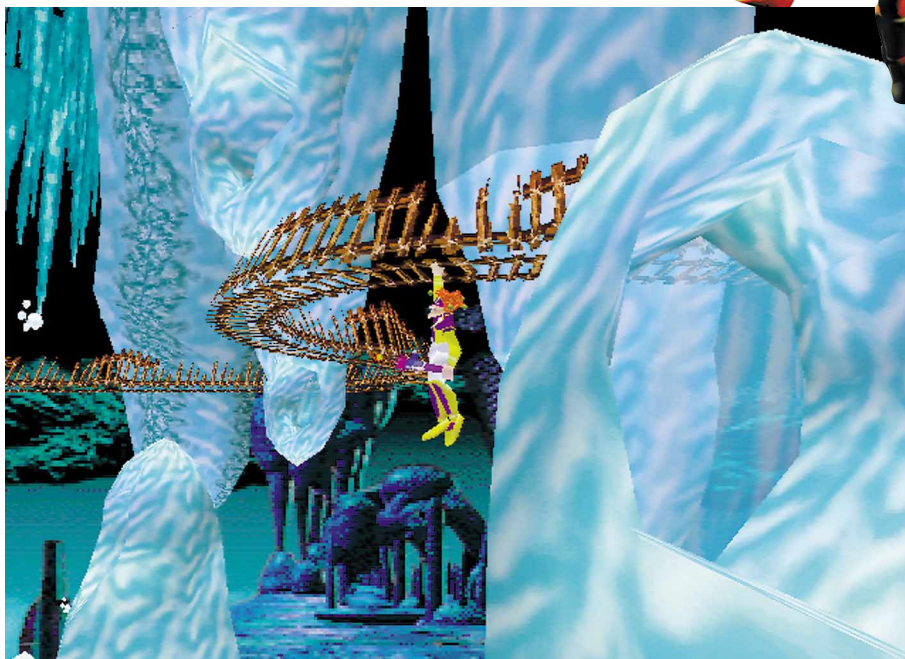
Jump-and-run im Farbenrausch

Pandemonium 2

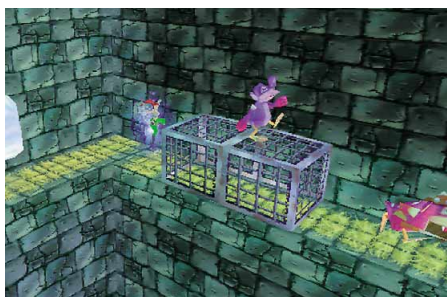
Kunter und bunter als in jedem anderen Springspiel geht es in der Pandemonium-Fortsetzung zu.



Die meisten PC-Spieler denken beim Begriff Action eher nicht an Jump-and-runs und zeigen Sonic & Co. die kalte Schulter. Wirklich erfolgreich hopste und rann-te bislang nur ein Duo durch Intel-Leiterbahnen, das unter den Namen Nikki und Fargus im Crystal-Dynamics-Hit **Pandemonium** für Furore sorgte. Flüssig scrollende 3D-Landschaften, originelle Einfälle und eine perfekte Steuerung sorgten für rasante Action am – sprichwörtlich – laufenden Band. Kein Wunder, daß der Hersteller bereits an der Fortsetzung **Pandemonium 2** bastelt. Das zweite Abenteuer will mit schrägen Optiken in einem unverbrauchten Szenario für frischen Wind sorgen.



Fargus hangelt sich an einem verschlungenen Sprossengerüst durch die phantastische Eisswelt.



Nikki liegt im Clinch mit rosa Monstern.

Poppige Levels

Erforschten die beiden Protagonisten im ersten Teil eine mittelalterliche Fantasy-Umgebung, geht es diesmal kunterbunt und psychedelisch zu. Unter anderem dürfen Sie durch das Innere von Fargus' Gehirn springen. Viele

der Welten sind ständig in Bewegung und morphen fröhlich von einer Form in die nächste. Deshalb entschloß sich Crystal Dynamics auch, seinen Hauptfiguren ein etwas erwachseneres Aussehen zu spendieren – jugendliche Helden schienen in den an Partyexzesse erinnernden Welten fehl am Platz. Die Neuauflage des pandemonischen Hüpfspektakels soll 14 Haupt- sowie unzählige Geheimlevels bieten, die diesmal sogar noch deutlich umfangreicher ausfallen. Statt nur von links nach rechts zu wandeln, sollen Sie in vielen Levels riesige, komplex aufgebaute Hallen hoch- oder runtersteigen. Zwischendurch treffen Nikki und Fargus auf vier Zwi-

schengegnern. Einer davon ist ein Mech-Roboter, gegen den Sie selbst in einen Stahlkoloss klettern und sich mit metallenen Armen sowie Raketen bekriegen.

Bumerang-Zepter

Auch ein paar neue Bewegungen beherrschen die Helden: Sie dürfen Seile emporklettern und über Abgründe schwingen. Das Hofnarren-Zepter von Fargus können Sie als Bumerang zweckent-

fremden und mit etwas Übung per Steuerkreuz in die gewünschte Richtung lenken, um gut versteckte Bonus-Gegenstände einzusacken oder aus sicherer Entfernung Monstern eines mit dem Wurfgeschloß über die Rübe zu braten. Nikki beherrscht den besonders hohen Doppelhüpfer und bekommt zusätzlich ein paar magische Waffen, mit denen sie gegnerische Unholde aufblasen und zerplatzen lassen kann. **PS**

Pandemonium 2

Genre: Jump-and-run **Hersteller:** Crystal Dynamics
Termin: 1. Quartal 97 **Ersteindruck:** Sehr gut

Peter Steinlechner: »Alle paar Sprünge eine neue Idee, dazu schöne Grafiken und perfekte Steuerung: Pandemonium 2 dürfte den hochklassigen Vorgänger dank vieler Verbesserungen im Detail sogar noch überflügeln.«