

Stahlkoloss auf Siegeskurs

# Armored Fist 2

Die folgenden Tips machen Ihre Feldzüge zur Picknickfahrt.

**T**rotz gegenteiliger Behauptungen von US-Rüstungsfirmen ist auch Amerikas Wunderpanzer M1 Abrams nicht ganz unzerstörbar. Mit NovaLogics offiziellen Strategietips kommen Sie trotzdem ohne unschöne Kratzer im Lack ans Ziel.

### Kampagne 1: Solo Duty

**VILLAGE RECON**

**MISSION 1:** Wenn Sie sich dem ersten Wegpunkt nähern, stoßen Sie linker Hand auf einen T-72. Zerstören Sie die BRDMs südlich davon, bevor Sie mit dem Aufklären fortfahren.

**DESTROY AIRBASE**

**MISSION 2:** Schalten Sie sämtliche Gegner zwischen Wegpunkt Alpha und Bravo aus, bevor Sie sich dem Hauptziel widmen. Am Wegpunkt Delta fahren Sie am besten auf den Gebirgszug und nehmen von da aus Kurs auf das Missionsziel.

**CAPTURE CONVOY**

**MISSION 3:** Am Wegpunkt Bravo sollten Sie den T-72 ignorieren und so schnell wie möglich den Hügel direkt vor Ihnen überqueren. Der Konvoi sollte dann kein

Problem mehr darstellen. Zerstören Sie die erste Gruppe von BRDMs, bevor Sie sich den Rest vornehmen. Wenn Sie von den Hügeln aus angreifen, können Sie schon früh mit Artillerie- und Luftunterstützung jeden Widerstand ersticken.



Minenfelder sollten Sie geschlossen durchqueren.

**COUNTER BATTERY**

**MISSION 4:** Hier sollten Sie das Terrain zu Ihrem Vorteil nutzen. Bleiben Sie im Dorf, und vermeiden Sie Kontakt mit dem Gegner zwischen den Wegpunkten Alpha und Charlie. Für den weiteren Vorstoß können Sie sich Zeit nehmen.

**ROAD MARCH**

**MISSION 5:** Halten Sie sich möglichst weit rechts. Die Panzer müssen eng beieinander bleiben, um nicht in ein Minenfeld zu geraten. Der Gegner wird Sie an den Wegpunkten Bravo, Charlie und Foxtrott angreifen.

**CAPTURE OIL FIELD**

**MISSION 6:** Versuchen Sie, die gegnerische Basis zu erreichen, bevor Sie die Phase Line Omaha überqueren. Schießen Sie auf keinen Fall auf Ziele im Ölfeld, weil sonst die Mission automatisch verloren ist.

**BASE DEFENSE**

**MISSION 7:** Drei gegnerische Angriffswellen müssen Sie überstehen. Halten Sie unbedingt Wegpunkt Charlie, damit die Basis nicht in Gefahr gerät.

**AMBUSH**

**MISSION 8:** Fahren Sie so schnell wie möglich zu Wegpunkt Charlie, um den Feind bestens im Visier zu haben. Zerstören Sie den ersten und den hintersten Panzer der Kolonne. Dadurch ist der Rest blockiert und bietet ein leichtes Ziel.

### Kampagne 2: Provide Relief

**ROLLOUT**

**MISSION 1:** Halten Sie sich ab Wegpunkt Delta rechts. Auch hier sollten alle Panzer nah zusammen bleiben. Das gegnerische Dorf ist bei Wegpunkt Foxtrott. Nähern Sie sich von Westen, weil dann sämtliche Gegner besser zu sehen sind.

**CHAPERON**

**MISSION 2:** Am Wegpunkt Charlie bleiben Sie links und fahren auf den Hügel. Dadurch haben Sie alle Angreifer besser im Blick. Benutzen Sie gegen die Übermacht Artillerie und Luftunterstützung.

**STRONG-HOLD**

**MISSION 3:** Rumpeln Sie so schnell wie möglich zu Wegpunkt Delta. Halten Sie die Kreuzungslinie der Phase Lines, und lassen Sie den Feind heranrücken.

**CLEAN SWEEP**

**MISSION 4:** Hier sollten Sie sich von offenem Gelände fernhalten, da die gegnerische Artillerie nur auf Sie wartet. Bleiben Sie in der Nähe der Höhenzüge auf der Fahrt zum Wegpunkt Bravo.

**AMBUSCADE**

**MISSION 5:** Fahren Sie zu Beginn zu Wegpunkt Bravo. Halten Sie sich dann nordöstlich und erobern Sie die Berge. Greifen Sie ohne zu zögern den Gegner an. Vergessen Sie die Artillerie nicht.

**WIPEOUT**

**MISSION 6:** Patrouillieren Sie im Bereich der Täler und bei den Wegpunkten. Lassen Sie die Artillerie die gegnerischen Einheiten um die Wegpunkte Charlie, Echo und Foxtrott ausschalten, bevor Sie sich mit den restlichen Panzern anlegen.

**WATCHMEN**

**MISSION 7:** Machen Sie sich auf einen dicken Hinterhalt gefaßt. Setzen Sie sich vor den Konvoi und erklimmen Sie hochgelegenes Gelände, um anrückende Feinde frühzeitig zu erkennen. Dadurch können Sie die Kolonne fast ohne Verluste beschützen.

**CLEAN SWEEP**

**MISSION 8:** Greifen Sie die Gegner über die Flanke an Wegpunkt Foxtrott an. Machen Sie sich bereit, sich zurückfallen zu lassen und neu zu gruppieren. Nutzen Sie Artillerie und Luftunterstützung. Hüten Sie sich vor den Gegnern an Wegpunkt Echo.

### Kampagne 3: Siberian Fist

**FLAT TOP**

**MISSION 1:** Folgen Sie der Straße und greifen Sie die Gegner an Wegpunkt Golf an, bevor Sie sich an die Basis wagen. Fordern Sie Luftunterstützung auf die Ziele bei Wegpunkt India an.

**LOOKOUT** **MISSION 2:** Benutzen Sie am Anfang die Artillerie, um ein paar Gegner zu erledigen. Entfernen Sie sich nicht zu weit von Ihrer Basis, da sie sonst angegriffen wird. Fahren Sie nicht zu Wegpunkt Echo und Foxtrott. Dadurch erreichen Sie das Lager früher.

**CATAPULT** **MISSION 3:** Wenn Sie die feindliche Artillerie-Basis erreichen, sollten Sie die Bunker auf Phase Line Pistol vernichten und so den Gegner daran hindern, Ihnen in den Rücken zu fallen.

**HOME-COMING** **MISSION 4:** Halten Sie, nachdem Sie Wegpunkt Bravo passiert haben, auf keinen Fall mehr an. Fahren Sie direkt bis zum letzten Wegpunkt durch.

**GOAL LINE** **MISSION 5:** Rumpeln Sie in nordwestliche Richtung auf die Erhebungen und bleiben Sie dort. Ignorieren Sie alle anderen Wegpunkte, und lassen Sie sich unter gar keinen Umständen umzingeln.

**LONG BOMB** **MISSION 6:** Fahren Sie ab Wegpunkt Delta nur sehr vorsichtig weiter. Zerstören Sie die herumstreunenden gegnerischen Einheiten, bevor Sie sich dem eigentlichen Ziel nähern.

**LAUNCHPAD** **MISSION 7:** Bevor Sie Wegpunkt Bravo erreichen, sollten Sie Artillerieangriffe auf die gegnerischen Streitkräfte im Dorf und auf die beiden benachbarten Bunker anfordern. Sie müssen dann nur noch die verbleibenden Reste »beseitigen«.

**STAND OFF** **MISSION 8:** Nehmen Sie möglichst schnell die Hügelkette an Wegpunkt Charlie. Falls Sie zu viele Treffer einstecken müssen, lassen Sie sich zurückfallen, und rufen Sie Artillerie zu Hilfe. Vernichten Sie alle Gegner, die Ihnen folgen.

### Kampagne 4: Secure Peace

**SEARCH AND DESTROY** **MISSION 1:** Die Gegner sind allesamt gut eingegraben auf den Hügeln links und rechts des Weges. Bleiben Sie deshalb niemals stehen. Nutzen Sie die Hügel links von Wegpunkt Charlie, um die Feinde besser ins Visier zu bekommen.

**VALLEY OF DEATH** **MISSION 2:** Erreichen Sie Wegpunkt Alpha so schnell wie möglich, und zerstören Sie die erste Gruppe von Panzern. Dadurch fällt Ihnen niemand mehr in die Flanke. Verschanzen Sie sich auf den Hügeln über Wegpunkt Bravo. Einige gegnerische Einheiten werden Ihnen im Tal auflauern.

**BLITZKRIEG** **MISSION 3:** Splitten Sie Ihre Gruppe auf und halten Sie die einzelnen Platoons voneinander getrennt, um nicht zuviel Schaden vom gegnerischen Artilleriefeuer zu nehmen. Halten Sie sich links von Wegpunkt Bravo und rufen Sie Luftunterstützung herbei, sobald die gegnerische Basis in Sicht kommt.

**CARAVAN** **MISSION 4:** Fahren Sie nicht direkt über die Hügel, sondern umgehen Sie sie auf der linken Seite, um nicht in einen Hinterhalt zu geraten. Fahren Sie dann zu Wegpunkt Charlie und danach direkt zu Golf.

**KING OF THE HILL** **MISSION 5:** Fahren Sie am Wegpunkt Alpha nach Südosten, und greifen Sie die Gegner von der linken Seite her an. Falls Sie es schaffen, arbeiten Sie sich in ihren Rücken vor. Nähern Sie sich dem Hauptziel von der linken Hügelseite, da Sie so von der feind-

**PEACE-KEEPER**

**SPEARHEAD**

**SALVATION**



Die Luftkavallerie eilt zu Hilfe.

lichen Artillerie nicht getroffen werden können.

**MISSION 6:** Besetzen Sie gleich den Hügel rechts von Wegpunkt Alpha. Zerstören Sie von dort aus so viele Panzer und BRDMs, die aus Osten heranrücken, wie möglich, bevor Sie sich den Rest vornehmen.

**MISSION 7:** Die Gegner sind alle entlang des Weges eingegraben. Arbeiten Sie sich deshalb sehr langsam vor. Am Wegpunkt Bravo wenden Sie sich nach Süden bis zum Hügel südwestlich der Phase Line Dolphin.

**MISSION 8:** Bleiben Sie möglichst in der Nähe der U.N.-Basis. Falls Sie doch mal weiter weg müssen, lassen Sie das Eliminator Platoon nach Nordwesten fahren und Devildog in Richtung Wegpunkt Bravo als Rückendeckung vorrücken. Während der Gegner heranrückt, fordern Sie am besten Artilleriefeuer an.

### Kampagne 5: Thunder Road

**CRASH COURSE**

**CAULDRON**

**WAGON TRAIN**

**PICKET FENCE**

**SCIMITAR**

**DOMINO**

**BLOOD-HOUND**

**BIG HONKIN' LAND WAR**

**MISSION 1:** Nutzen Sie das Terrain östlich von Wegpunkt Charlie als Deckung gegen Beschuss. Beharken Sie die Feinde mit Artilleriefeuer, und fordern Sie Luftunterstützung an.

**MISSION 2:** Unterstützen Sie ohne Verzögerung die Einheiten im Westen. Die feindliche Luftstreitmacht ist sehr stark. Bleiben Sie deshalb so lange wie nur irgendwie möglich in Deckung.

**MISSION 3:** Fahren Sie von Wegpunkt Alpha direkt nach Delta ohne zu stoppen, um so einen Großteil der Gegner zu umgehen. Ignorieren Sie die neutralen Ziele und greifen Sie nur Einheiten an, von denen Sie bereits geortet worden sind.

**MISSION 4:** Direkt zu Wegpunkt Bravo fahren und alle gegnerischen Verbände angreifen. Lassen Sie keine Feinde in die Nähe Ihrer Basis gelangen.

**MISSION 5:** Gehen Sie am Wegpunkt Alpha in den nördlich gelegenen Hügeln in Deckung. Greifen Sie von da den Gegner aus erhöhtem Terrain an.

**MISSION 6:** Hier lohnt sich der direkte Weg. Ignorieren Sie neutrale Ziele und arbeiten Sie sich durch den Canyon. Mit schwerem Beschuss müssen sie an den Wegpunkten Alpha, Bravo und Charlie rechnen.

**MISSION 7:** Wenn Sie Wegpunkt Alpha erreichen, sollten Sie auf die westlichen Hügel tuckern und dann parallel zum vorgegebenen Pfad weiterfahren. So umgehen Sie das heftige Artilleriefeuer.

**MISSION 8:** Arbeiten Sie sich zu den Hügeln südlich von Wegpunkt Alpha vor. Damit gewinnen Sie etwas Deckung gegen die heranrückenden Gegner. Halten Sie sich an den Flanken der gegnerischen Verbände und bleiben Sie in Bewegung.

MIC