

Gerüchte, Szene

Dune 2000

Wenn schon kein anderes Echtzeit-Strategiespiel die Verkaufszahlen des Megaseillers **Command & Conquer** erreicht, macht sich Westwood eben selbst Konkurrenz. Bereits im ersten Quartal '98



Dune 2: Der direkte Vorgänger von **Command & Conquer**.

soll ein Remake des C&C-Vorgängers **Dune 2** mit dem Titel **Dune 2000** in den Läden stehen. Angeblich will Westwood nur die Grafik auf aktuellen SVGA-Stand hieven und die Bedienung vereinfachen, den Klassiker ansonsten aber unverändert lassen. Demnach dürfen Sie sich darauf freuen, drei völlig unterschiedliche Adelshäuser in den Kampf um das kostbare Spice des Wüstenplaneten (inkl. Sandwürmer) zu führen.

Verläßt Rodriguez Digital Anvil?

Robert Rodriguez, Hollywood-Regisseur (**From Dusk 'til Dawn**) und edelstes Stück auf Chris Roberts digitalem Am-



Rodriguez: Noch bei Digital Anvil?

boß, scheint sein Interesse an der Spielebranche wieder verloren zu haben. Zwar wurde seine Abwanderung von Digital Anvil noch nicht bestätigt, gilt aber in Insiderkreisen als sichere Sache. Wie wir aus gut unterrichteter Quelle erfuhren, hält Desperado Rodriguez – trotz seines Vorstandspostens – persönliches Erscheinen bei wichtigen Meetings mit Vertriebspartner Microsoft für nebensächlich.

System Shock 2

Looking Glass werkelt derzeit hinter verschlossenen Türen an einem Nachfolger zum 3D-Action/Rollenspiel-Mix **System Shock** mit dem prägnanten Namen **Shock**. Bislang hat der zu Ion Storm gewechselte Warren Spector (war bei Origin für **System Shock** verantwortlich) das Projekt betreut, jetzt kümmert sich Kevin Levine um das futuristische, wieder auf einer Raumstation angesiedelte Spiel.

Das auf der E3 erstmals der Öffentlichkeit präsentierte, mittelalterliche Action-Rollenspiel **The Dark Project** wurde zwischenzeitlich auf März verschoben. Laut Projektleiter Gregg LoPiccolo ist das Design-Team mit dem bisherigen Spielablauf nicht ganz zufrieden und möchte noch kleinere Änderungen vornehmen, unter anderem an der Hintergrundmusik. LoPiccolo, ehemals Rockmusiker bei der Alternativ-Kombo The Tribe, will in diesem Bereich selbst Hand anlegen.

3D-Gerüchte

Insider-Infos zufolge existieren sowohl bei Ion Storm als auch bei Ritual mehr als nur vage Vorstellungen, wie es nach den 3D-Actionspielen **Daikatana** und



Daikatana: Der zweite Teil des 3D-Actionspiels ist angeblich schon in der Pipeline.

Sin weitergehen wird. Angeblich gibt es bereits jetzt konkrete Entwürfe für eine Missions-CD zu **Sin**, und in Sachen **Daikatana** werde sogar schon am regulären zweiten Teil gewerkelt. Ach ja, bislang hat keiner der beiden ersten Teile das Licht der Öffentlichkeit erblickt...

Combat Unlimited

Dem Anschein nach plant Looking Glass gleich zwei weitere Spiele in der Flight-Unlimited-Serie. Bei dem ersten soll es sich – wenig überraschend – um **Flight**

Unlimited 3 handeln. Beim zweiten wird's interessanter: **Unlimited Combat** (Arbeitstitel) ist ein militärischer Flugsimulator in mehreren Zeitepochen, für den die Grafik-Engine komplett überarbeitet werden soll.



F1 Grand Prix 3

Der Spielekampf um die Formel 1 wird spannend. Nachdem Ubi Soft auf Antrieb mit **F1 Racing Simulation** ins Genre-Spitzenfeld fuhr, will Microprose schon demnächst konkurren. **Grand Prix 3** sei definitiv in der Mache, Geoff Crammond arbeite momentan mit Hochdruck an dem Programm. Weitere Details oder den Erscheinungstermin wollte unsere Quelle nicht verraten.

Abgang bei Ion Storm

Mike Wilson, ehemals bei id Software fürs Geschäftliche zuständig und dann mit John Romero zu Ion Storm abgewandert, hat schon wieder einen neuen Job. Diesmal in der eigenen Firma namens Gathering of Developers (Zusammenschluß von Entwicklern). Laut Wilson wolle G.o.D. den besten der unabhängigen Hersteller helfen, ihre Werke zu fairen Konditionen auf den Markt zu bringen. Es gäbe zu viele talentierte Entwicklerteams, die sich durch die schlechten Vertragskonditionen bei großen Firmen nie richtig entfalten könnten. Wer zum Kreis der Beteiligten gehört, wollte Wilson bis Redaktionsschluß nicht bekanntgeben. Unter der Hand wurden allerdings hauptsächlich 3D-Actionspezialisten wie Valve oder Ritual mit ihren übernächsten Titeln genannt. Auch Ion Storm, so war gerücheweise zu hören, könne sich nach Auslaufen des Distributionsvertrags mit Eidos eventuell G.o.D. anschließen.

Tomb Raider 3

Wann erscheint das nächste **Tomb Raider**? Während Eidos offiziell betont, mit Teil 3 sei frühestens '99 zu rechnen, mit einem noch unbenannten Lara-Spiel dagegen bereits Ende '98, gab es jetzt neue Gerüchte. Angeblich werkelt Entwickler Core Design bereits seit einigen Monaten an der Grafik-Engine für **Tomb Raider 3**, um das Spiel doch schon unter die '98er Weihnachtsbäume zu legen.

Spiele News

Die Siedler 3

Blue Byte will die kultigen **Siedler** ein drittes Mal schufden lassen. Die putzigen Pixel-Männchen und -Weibchen sollen spätestens Ende '98 wieder mit Schaufel und Schubkarre bewaffnet das eigene Völkchen ausbreiten. Die Figuren sollen



Die Siedler 3: Gebäude und Figuren sind größer als im zweiten Teil.



Bunte Kästchen markieren in **Die Siedler 3** die Stammesgrenzen der Völker.

noch liebevoller animiert werden als im zweiten Teil, und auch die Landschaft wird hügeliger und wirkt plastischer. Über die spielerischen Änderungen hüllt sich Blue Byte noch in Schweigen.

Info: Blue Byte, ☎ (0208) 450 8888

Anstoss 2 – Verlängerung



Nachspiel für **Anstoss 2:** Unter dem Namen **Verlängerung** steht im Februar ein umfangreiches Add-on an. Neben der Einbindung eines EM/WM-Modus und des Ligapokals liegt der Schwerpunkt auf der Erneuerung vieler Bereiche. Das Training wurde komplett überarbeitet; neben der Aufteilung in einen kurz- und einen langfristigen Bereich werden auch neue Trainingsmethoden zur Verfügung stehen. Zusätzliche Informationen und erweiterte Statistiken sollen den Überblick verbessern. Wie schnell Ascaron auf aktuelle Trends reagiert, zeigt der Einbau der Spielervermittler: Sie erschweren Vertragsverhandlungen ganz erheblich...

Info: Funsoft, ☎ (0213) 965 111

Descent 3

Mittlerweile gibt es erste Bilder vom 3D-Actionspiel **Descent 3**. Auch im dritten Teil sitzen Sie in einem frei beweglichen Mini-Gleiter und flitzen schwerbewaffnet durch Tunnelsysteme und geheimnisvolle Raumstationen. Der ursprüngliche Hersteller Parallax hat sich mittlerweile in die beiden Firmen Outrage und Volition aufgespalten; erstere entwickelt **Descent 3**, letztere das Weltraumspiel **Descent: Free Space**. Mit beiden Titeln rechnen wir nicht vor Ende '98.

Info: Outrage, www.outrage.com

Leser-Charts

Platz	Spiel
1	[4] Age of Empires
2	[1] C&C2 – Alarmstufe Rot
3	NEU Curse of Monkey Island
4	NEU Tomb Raider 2
5	[2] Jedi Knight
6	[9] Civilization 2
7	[8] Warcraft 2
8	[10] NHL 98
9	[3] Dungeon Keeper
10	NEU F1 Racing Simulation
11	[7] Die Siedler 2
12	NEU FIFA 98
13	NEU Blade Runner
14	[16] Lands of Lore 2
15	[11] F1 Grand Prix 2
16	[5] Tomb Raider 1
17	[12] Dark Reign
18	[15] Total Annihilation
19	[13] Incubation
20	NEU Sub Culture

Zusammengestellt nach Auswertung von über 1.000 Leser-Mitmachkarten.



Descent 3: Wie gut wird die neue Grafik-Engine?

News-Ticker

★★★ **GAMETEK** ist pleite. Nach über zehn Jahren Firmengeschichte stellt der amerikanische Hersteller den Betrieb ein. Einige derzeit in der Entwicklung befindliche Projekte übernimmt Take 2. ★★★ **FOX INTERACTIVE** plant eine eigene Sportserie. Noch dieses Jahr wollen die bewegungsfreudigen Füchse vier

Titel veröffentlichen, darunter auch Tennis und Fußball. ★★★ **SUPERMAN** soll demnächst in interaktiven Comic-Adventures die Welt retten. Alle paar Sekunden soll der Spieler aus mehreren Optionen die nächste Handlung bestimmen – was letztlich gleich zu mehreren hundert Endsequenzen führen soll. ★★★

Das Echtzeit-Adventure **THE LAST EXPRESS** wird derzeit vom Entwickler des Spiels, Jordan Mechner, auf Zelluloid gebrannt. Mechner, ebenfalls Schöpfer von Prince of Persia, ist gelernter Filmmemacher. ★★★ In Amerika sorgt **HEAVY GEAR** für Aufregung. Wer die Mech-Simulation bei der Supermarkt-Kette Wal-Mart kauft, findet als Extra nur dort einen besonders kräftigen Blechkrieger für Online-Matches

auf der Spiele-CD – alle anderen gucken in die Röhre. ★★★ **ELECTRONIC ARTS** hat ein kostenpflichtiges Hint-Telefon eingerichtet. Unter der Nummer (0190) 90 00 30 gibt's Tips zu aktuellen Spielen. ★★★ Die geplante Übernahme von **MICROPROSE** durch **GT INTERACTIVE** ist geplatzt. Microprose bleibt vorerst unabhängig, beide Firmen wollen aber künftig auf einigen Gebieten kooperieren.

Spiele News

Heart of Darkness

Die auf zig Messen immer wieder vorgestellte Mischung aus Render-Adventure und Jump-and-run **Heart of Darkness** soll nach unzähligen Verschiebungen des Erscheinungstermins demnächst tatsächlich fertig werden. Das schon öf-

Moderne Taschendiebe

Vorsicht – Segasoftware will an Ihren Geldbeutel! Wenn Sie im 3D-Actionspiel **Vigilance** kurz vor dem »Game Over« stehen, dürfen Sie gegen Bares Ihr Spielleben verlängern. Ob Segasoftware direkt eine Groschengrab-Stahlkassette mitliefert, ist noch ungeklärt. Ebenso die Frage, ob ein dickes »Insert Coin« auf dem Monitor aufleuchtet, sobald Ihr virtueller Exitus kurz bevorsteht. Endlich können auch ungeschickte Spieler Erfolge vorweisen – eine prall gefüllte Brieftasche vorausgesetzt.

Was passiert, wenn dieses moderne Raubrittertum sich durchsetzt? Heuern wir demnächst für Ultima Online per Tele-Banking eine Aushilfe an, die für uns auf Gegner eindrischt, während wir uns sinnvoll beschäftigen? Hochbezahlte Manager mieten sich gleich Michael Schumacher, der in Online-Rennspielen die besten Zeiten erreicht. Und bei den beliebten Echtzeit-Strategiespielen pachten Besserverdienende einen echten General. Bruce Willis, Arni Schwarzenegger und Sly Stallone freuen sich über satte Nebenverdienste: Ein Anruf sowie Ihre Kreditkartennummer genügen, und schon übernehmen die Action-Helden in 3D-Shootern Ihre Wumme. Prima – jetzt brauche ich nur noch jemanden, der meine Artikel schreibt!

Martin Deppe
Redakteur

ters totgegläubte Multi-Millionen-Mark-Projekt der französischen Amazing Studios war bislang bei Virgin untergebracht, denen aber irgendwann die Lust am Geld-aus-dem-Fenster-werfen verging. Diesen Part übernimmt jetzt Infogrames: Der Publisher hat sich die Rechte am dunklen Herz gesichert; wie man stolz verkündet, habe man dabei viele zahlungskräftige Konkurrenten erfolgreich überboten. Im Sommer '98 startet die Operation »Kohle verbraten« mit einer millionenschweren Werbekampagne – dann soll die schwere Geburt doch noch auf den Markt kommen.

Info: Bomico, ☎ (06107) 945 145

Vigilance: Geld oder Leben

Im 3D-Actionspiel **Vigilance** von Sega-soft kämpfen Sie als Mitglied einer Elite-truppe gegen Terroristen. Welchen Soldaten Sie übernehmen, bleibt Ihnen überlassen, alle sollen sich in Sachen Erfahrung, Stärke und Beweglichkeit aber deutlich voneinander unterscheiden. Die 3D-Engine stammt von der kleinen, aber

feinen Firma AnyChannel und soll vor allem hyperrealistische Lichteffekte und Texturen bieten. **Vigilance** wird über das Sega-Netzwerk Heat.Net auch multiplayer-fähig sein. Der Gag dabei: Sie kämpfen online gegen Ihre Mitstreiter um sogenannte LEDOs (Limited Edition Digital



Vigilance: Ein Mitglied der Anti-Terrortruppe.

Objects). Diese künstlichen Gegenstände haben nicht nur spielerischen, sondern auch realen Wert. Sollte ein Online-Spieler nicht so recht vorankommen, darf er die LEDOs mit echtem Geld kaufen und gegen stärkere Waffen tauschen.

Info: Sega, ☎ (040) 227 0961

GameStar-Charts

JANUAR
FEBRUAR

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Wertung
1	Curse of Monkey Island	Adventure	LucasArts	92
2	Longbow 2	Flugsimulation	Origin	91
3	F1 Racing Simulation	Rennspiel	Ubi Soft	89
4	FIFA 98	Sportspiel	EA Sports	88
5	Wing Commander Prop.	Weltraumspiel	Origin	86
6	XvT: Balance of Power	Weltraumspiel	LucasArts	85
7	Lords of Magic	Strategie	Sierra	85
8	F-22 ADF	Flugsimulation	DID	84
9	F-22 Raptor	Flugsimulation	NovaLogic	84
10	I-War	Weltraumspiel	Ocean	83
11	Uprising	Actionspiel	Ubi Soft	83
12	Heavy Gear	Mechspiel	Activision	83
13	Blade Runner	Adventure	Sierra	82
14	Nuclear Strike	Actionspiel	Electronic Arts	82
15	The Reap	Actionspiel	Take 2	80
16	Bleifuss Rally	Rennspiel	Virgin	79
17	Final Liberation	Taktik	SSI	79
18	Red Baron 2	Flugsimulation	Sierra	78
19	Balls of Steel	Flipper	GT Interactive	78
20	Ultima Race Pro	Rennspiel	Kalisto	77
Die 20 besten PC-Spiele im Januar und Februar. Zusammengestellt von der Redaktion nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 01/98 und 02/98.				

Spiele News

Bugverseucht: Sierra Pro Pilot (U.S.)

Seit Mitte Dezember ist **Pro Pilot**, der lange erwartete Zivilflugsimulator von Sierra, in der US-Version erhältlich. Unser Test der originalverpackten Software ergab allerdings, daß diese Fassung mit etlichen Fehlern behaftet ist. So funktioniert die Trimmung der Maschinen nicht richtig. Das macht sich spätestens dann unangenehm bemerkbar, wenn sich



Pro Pilot: Irgend etwas stimmt mit dieser Golden Gate-Bridge nicht...



Pro Pilot: Himmelsstürmer wider Willen.

der Flieger unaufhaltsam gen Himmel neigt und mit Vollgas in Richtung Weltall düst. Außerdem zuckt die Grafik selbst auf einem Pentium II nervös hin und her, weshalb Ihnen das Fehlen der Fahrbahn auf der Golden Gate Bridge fast schon nicht mehr auffällt. Sierra Deutschland veröffentlicht diese Version hierzulande nicht. Erst wenn **Pro Pilot** einwandfrei funktioniert, wird die Starterlaubnis erteilt – und das Spiel von uns getestet. Dafür ist **Pro Pilot** dann auch wahlweise mit US- oder Europa-Szenario zu haben.

Info: Sierra, Tel. (06103) 99 40 40

Riot: Mobile Armor

Im Auftrag von Microsoft programmiert Monolith derzeit das 3D-Actionspiel **Riot: Mobile Armor**. Das Programm soll sich nicht nur optisch an japanischen Anime-



Riot: Mobile Armor: Als Mech-Krieger kämpfen Sie gegen Blechkameraden.

Comics wie Akira orientieren, sondern auch in Sachen Hintergrundgeschichte. Wahlweise kämpfen Sie sich durch die geplanten 30 Levels als flotter Fußsoldat, oder Sie schlüpfen in eine gewaltige Stahlhaut und treten als Mech auf. Dann soll man sich etwa auf Knopfdruck in einen flinken Kampfflieger verwandeln können.

Riot: Mobile Armor basiert auf der nagelneuen Microsoft DirectEngine und soll etwa im 2. Quartal '98 Premiere feiern.

Info: Microsoft, ☎ (01805) 67 22 55

Häuserkampf in 3D

Microsoft will nach dem Erfolg von **Age of Empires** seine Präsenz im Spielmarkt weiter ausbauen. Dazu soll unter anderem das vom Potsdamer Designer-Team Terratools entwickelte **Urban Combat** beitragen. In der Mischung aus Strategiespiel und 3D-Actionshooter dirigieren Hobby-Generäle ihre Einheiten auf einer Übersichtskarte oder übernehmen wahlweise selbst die Kontrolle über eines von über 40 Kampf-Vehikeln. Bislang hieß das Spiel übrigens Anarchy.

Info: Microsoft, ☎ (01805) 67 22 55

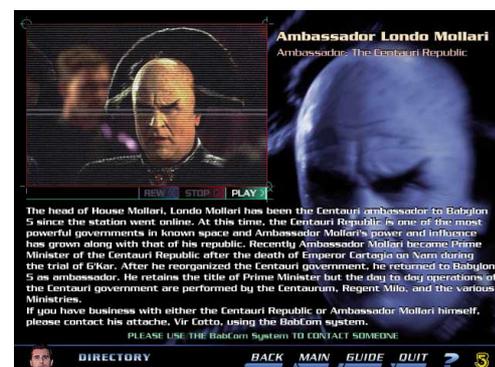


Urban Combat: Manchmal geht es auch zu Fuß gegen allerlei Ungetier.

Tourist auf Babylon 5

Sierra lädt zur Besichtigung von **Babylon 5**. Die Official Guided Tour enthält Wissenswertes über Kultur, Technik und Persönlichkeiten des TV-Sciencefiction-Universums. Neugierige besuchen Ah-Pucs Waffenladen oder lassen sich in zahlreichen Video-Sequenzen über politische Intrigen an Bord der Raumstation aufklären. Der ebenfalls enthaltene Babylon-5-Soundtrack spendet Trost in den langen Wochen zwischen den Folgen der Serie.

Info: Sierra, ☎ (06103) 99 40 40



Babylon 5 Guided Tour: Detaillierte Infos über alle wichtigen Stationsbewohner.

Verkaufs-Charts

Platz	Spiele
1	NEU Tomb Raider 2
2	NEU FIFA 98
3	[1] Gold Games 2
4	[4] Curse of Monkey Island
5	NEU Blade Runner
6	[16] F1 Racing Simulation
7	[3] Riven: The Sequel to Myst
8	[2] Lands of Lore: Götterd.
9	NEU Longbow 2
10	[10] Die Siedler 2 Gold Edition
11	NEU Hercules
12	NEU NBA 98
13	[7] Starfleet Academy
14	NEU Worms 2
15	[6] C&C2 – Vergeltungsschlag
16	[15] C&C2 – Alarmstufe Rot
17	[5] Jedi Knight
18	[9] NHL 98
19	[8] Baphomets Fluch 2
20	[-] Need 4 Speed 2 – SE

Zusammengestellt mit freundlicher Unterstützung von Saturn.

Die Simpsons leben

In **Virtual Springfield** durchreisen Sie als virtueller Tourist die Kleinstadt Springfield, Heimat der amerikanischen Anarcho-Familie The Simpsons. Neben aus der Fernsehserie bekannten Orten wie Moe's Tavern oder dem örtlichen Atomkraftwerk können Sie auch das Simpsons-Haus selbst besuchen und den sympathischen Gelblingen beim Spielen, Streiten und Fernsehen zugucken – leider alles nur in Englisch.



Info: Fox Interactive,
www.foxinteractive.com



Virtual Springfield: Mit dem virtuellen Cyberhelm gucken Sie den Simpsons beim Essen zu.

X-trem reich werden

Das deutsche Entwicklerteam Egosoft werkelt derzeit fleißig an der Fertigstellung des Weltraumspiels **X**. Im Stil von Elite sollen Sie in die Rolle eines galaktischen Abenteurers schlüpfen und Ihr Geld mit interplanetarem Handel oder als Söldner verdienen. Neben nahezu unbegrenzter Handlungsfreiheit in einem riesigen Fantasy-Universum soll sich **X** vor allem durch eine spektakuläre Grafik-Engine auszeichnen.

Info: Funsoft, ☎ (0213) 965 111



X: Imposante Farb- und Lichteffekte im All.

Mechwarrior 3 und 4

Mech-Krieger müssen sich noch bis Ende '98 gedulden. Das FASA-Team, das in Kooperation mit Microprose für die Entwicklung der dritten Roboter-Schlacht zuständig war, hat die Leitung an Zipper Interactive abgetreten. Grund dafür ist die von Zipper entworfene Grafik-Engine, die in Sachen Bewegungsfreiheit und Effekte die bisher verwendete weit übertreffen soll. FASA selbst widmet sich nun voll dem vierten Teil der Mech-Saga, der aber nicht vor '99 in den Läden stehen dürfte.

Info: Microprose, ☎ (01805) 25 25 65

Final Fantasy 7

Eidos hat sich die weltweiten PC-Rechte an **Final Fantasy 7** gesichert. In dem japanischen Rollenspiel erkunden Sie als Söldner Cloud Strife eine riesige, detailliert ausgearbeitete Endzeitwelt voller Gefahren. Die unzähligen Monster bekämpfen Sie rundenbasiert im 3D-Modus. Die Playstation-Variante von **Final Fantasy 7** wanderte mittlerweile über vier Millionen Mal über die Ladentheken dieser Welt, die PC-Fassung ist voraussichtlich Mitte '98 fertig.

Info: Eidos, ☎ (01805) 223 124



Final Fantasy 7: Cloud kämpft gegen einen 3D-Gegner (Playstation-Version).

Dunkle Manöver

Der neue deutsche Hersteller Trinode arbeitet derzeit am Strategiespiel **Dunkle Manöver**. Das Programm ist in den 30er Jahren angesiedelt und läßt Sie in aller Welt nach einem Verbrechersyndikat jagen. Sie sollen ein geheimnisvolles U-Boot auf Grönland, Kaffeeplantagen in Afrika oder den Himalaja erforschen können. Jede Missionskarte soll sich von den anderen grafisch deutlich unterscheiden. **Dunkle Manöver** will rundenbasierte



Dunkle Manöver: Das U-Boot birgt ein dunkles Geheimnis.

Strategie auf dem Kampffeld, Rollenspiel bei der Verwaltung der Figuren sowie Adventure-Elemente miteinander mixen.

Info: Modern Games, ☎ (02404) 9852-0

Adhara-3

Mit Echtzeit-Strategie im Farbenrausch will **Adhara-3** aufwarten. Das Programm spielt in ferner Zukunft auf einem fremden Planeten. In den ersten 15 Missionen schlüpfen Sie in die Chlorophyll-Haut einer außerirdischen Pflanzen-Rasse. In der zweiten Staffel von Einsätzen versuchen Sie aus Sicht der Menschen, die Erde vor den Aliens zu retten. Die Grafik-Engine wird nach Herstellerangaben in der Lage sein, trotz hochauflöstem Hicolor-Modus mehrere tausend Einheiten gleichzeitig darzustellen und zu verwalten. Außerdem sollen allerlei Lichteffekte mit bewegten Suchscheinwerfern, Signalpistolen oder Lichtschein aus Fenstern für Stimmung sorgen. In **Adhara-3** soll es Tag- und Nachtzeiten mit fließenden Übergängen geben, die nicht nur nett aussehen, sondern auch direkten Einfluß auf das Geschehen haben. So stampfen Sie nicht innerhalb von wenigen Augenblicken eine komplette Basis aus dem Boden, sondern müssen derartiges langfristig planen.

Info: CDV, ☎ (0721) 97 22 40



Adhara-3: Eroberungswütige Pflanzen-Aliens attackieren Menschlinge.

Technik News

Das Ende der Fahnenstange?

Vor kurzem bekam ich daheim einen mit Spannung erwarteten Besuch vom Paketdienst: In drei riesigen Kartons befand sich der von mir aus erlesensten Komponenten zusammengestellte, neue

Privat-Rechner. Ein P2/300 sollte es schon sein, dazu für meine riesige Spielesammlung ein Dutzend GByte an Festplattenplatz und – um jegliches Ruckeln zu vermeiden – gleich drei 3D-Karten. Abgesehen davon, daß ich für meine Traumkiste fast meinen geliebten Flitzer hätte verkaufen müssen, bin ich nun ein rundum zufriedener Daddler. Für die nächsten Jahre sollte dafür erstmal Ruhe mit dem PC-Kaufrausch sein.

Und in der Tat scheint sich die Hardware-Spirale in letzter Zeit etwas langsamer zu drehen. Mit einer Voodoo- (und erst recht Voodoo-2-) Karte gibt es eigentlich keinen vernünftigen Grund, sich ein überteuertes P2-Brikett zuzulegen. Aber halt: Die Industrie ist ja erfinderisch. Will der Kunde nicht wegen jedem Zehntel Performancesteigerung gleich zum neusten Produkt greifen, führt man eben eine neue Technologie ein, die als oberste Regel unbedingt inkompatibel zum Vorgänger sein muß. Und so greife ich dann wohl demnächst doch wieder zum eh schon leeren Geldbeutel: Der neue Speicher verlangt nach einem ebensolchen Mainboard, ohne echten 3D-Sound will das Spiel nicht mehr starten und ein DVD ist laut Herstellern sowieso erste PC-Bürgerpflicht. Naja, dann verscherbel ich meinen Audi halt doch – wenigstens können sie mir auf der virtuellen Rennbahn selbst bei 300 Bildern pro Sekunde nicht den Führerschein nehmen...

Michael Galuschka,
Redakteur

Komfortables DVD-Kit

Von Jazz Multimedia stammt das DVD-Komplettpaket **Jammin' DVD II**. Es besteht aus einem Toshiba DVD-Laufwerk der zweiten Generation, einer Fernsteuerung und einer MPEG-2-AC-3-Dekoderkarte. Diese basiert auf dem Ziva 1.1 von C-Cube, der alle relevanten DVD-Funktionen in einem einzigen Chip vereint. Das Laufwerk von Toshiba hat laut Hersteller eine mittlere Zugriffszeit von 200ms und eine Datenübertragungsrate von durchschnittlich 1.350 KByte/s. Mit dem TV-Ausgang der Karte und der Fernsteuerung für den Player ist komfortables Heimkino problemlos möglich. Das Paket soll etwa 690 Mark kosten. Wer bereits über eine MPEG-2-Karte verfügt, kann das DVD-Laufwerk inklusive Fernbedienung auch einzeln für etwa 360 Mark kaufen.

Info: Jazz Multimedia, ☎ (0180) 524 5252

EA mit Voodoo-Zauber

Mit der **Intergraph Intense 3D** wirft das Softwarehaus Electronic Arts eine neue Voodoo-Rush-Karte auf den Markt. Die Grafikkarte ist mit 6 MByte Speicher ausgestattet, der sich in 2 MByte Bildspeicher und 4 MByte Texturspeicher aufteilt. Als Bundle wird *Need for Speed 2* und ein noch unbekannter zweiter Titel ausgeliefert. Erscheinungstermin ist Januar '98, der empfohlene Verkaufspreis liegt bei 399 Mark.

Info: Electronic Arts, <http://www.ea.com>

Neues Lenkrad für Rennfahrer

Mit dem **Fanatec Le Mans**-Lenkrad kommt im Januar '98 ein neuer Konkurrent zu den bewährten Thrustmaster-Modellen auf den Markt. Das Lenkrad ist mit vier frei belegbaren Buttons ausgestattet. Schaltknüppel und Armaturenbrett sind aus Aluminium, das Lenkrad selbst ist vollgummiert. So sollen Stabilität und mehr Realismus erreicht werden. Die Pedale sind per Klettsystem auf

Teppich oder mit Gummipoppen auf glattem Boden rutschfest zu befestigen. Der empfohlene Verkaufspreis für die Steuerkonsole beträgt 199 Mark.

Info: Avalon, ☎ (06021) 84 06 81

333-MHz-Pentium II

Intel präsentiert mit einer neuen Pentium-II-CPU seinen ersten Chip in 0,25µ-Technik. Dadurch ist der Prozessor erheblich kleiner als die anderen Pentium-



Der neueste Prozessor von Intel ist mit 333 MHz getaktet.

II-Chips und läßt sich mit 333 MHz takten. Der Prozessor besitzt einen 32 KByte großen Level-1- und einen 512-KByte-Level-2-Cache. Die neue Fertigungstechnik ermöglicht deutlich höhere Produktionskapazitäten, trotzdem wird der Einführungspreis etwa 1.500 Mark betragen. Allerdings dürfte dieser Preis rasch fallen, denn das 333-MHz-Modell soll die letzte Intel-CPU für den Slot 1 sein. Bereits im Sommer '98 wird der 350-MHz-Pentium-II präsentiert, der ausschließlich auf dem Slot 2 läuft. Und Ende des Jahres soll die Skala bereits bei 450 MHz und 2 MByte Second-Level-Cache liegen.

Info: Intel, ☎ (089) 99 143 0

Das **Le-Mans-Lenkrad** soll die Thrustmaster-Modelle herausfordern.



Technik News

Kombikarte von Jazz Multimedia

Mit der **Outlaw 3D** bietet Jazz Multimedia ab Februar '98 eine 2D/3D-Kombikarte auf Basis des Renditon Verité 2200 an. Die Karte erscheint sowohl als 4-MByte- als auch 8-MByte-Version und ist für PCI oder AGP ausgelegt. Der mit 230 MHz getaktete RAMDAC erlaubt zusammen mit dem 100 MHz schnellen Speicher eine hohe Bildwiederholrate selbst bei großen Auflösungen. Die Karte bietet außerdem DVD im Vollbildmodus, einen TV-Ausgang und die Möglichkeit für Videokonferenzen. Als APIs werden Direct3D, OpenGL, Rendition RRedline und Speedy3d unterstützt. Der Preis liegt bei etwa 300 Mark.

Info: Jazz Multimedia, ☎ (0180) 524 5252

PCI-Soundkarte von Turtle Beach

Ein weiterer Vertreter der ständig wachsenden PCI-Soundkarten-Gemeinde ist die **Daytona PCI** von Turtle Beach. Das Wavetable-Board ist 32stimmig und hat Treiber für Windows 95, NT 4.0 und DirectSound. 3D-Surround wird vom DSP berechnet und über zwei Boxen per

SRS-Raumklangsystem simuliert. Zusätzliche Instrumenten-Samples belegen im Hauptspeicher dynamisch 2 bis 10 MByte. Alle wichtigen Anschlüsse inklusive Joystickport sind vorhanden, DOS-Spiele unterstützt die Daytona PCI in der DOS-Box von Windows 95.

Info: Turtle Beach,
<http://www.voyetra.com>

CPU-Upgrade-Set

Von Evergreen Technologies stammt das Aufrüstkit **MxPro** für ältere Pentium-Systeme von 75 bis 150 MHz. Der neue Chip ist ein mit 180 MHz getakteter



Das **Processor-Upgrade** von Evergreen arbeitet mit dem IDT Winchip.

WinChip C6 MMX, der zusammen mit einem zusätzlichen Sockel und einem Bios-Update ausgeliefert wird. Verfügbar ist das Paket ab sofort zu einem Preis von etwa 460 Mark, die Garantie beträgt 36 Monate. Eine 200-MHz-Version ist für das erste Halbjahr '98 geplant.

Info: Evergreen,
<http://web.everttech.com>

Kreativ shoppen

Creative Labs ist weiter auf Einkaufstour. Nachdem der Hersteller der Soundblaster-Karten kürzlich den PC-Lautsprecherhersteller Cambridge SoundWorks übernahm, hat Creative Labs seinen Konkurrenten Ensoniq für 77 Millionen Dollar (ca. 135 Millionen Mark) gekauft. Die beiden Firmen ergänzen sich: Während die Soundblaster-Karten vor allem über den Einzelhandel verkauft werden, ist Ensoniq besonders im OEM-Markt stark und beliefert Anbieter von Komplettsystemen wie Gateway 2000 oder Hewlett Packard.

Info: Creative Labs, Tel. ☎ 957 9081

Erste Infos zum AMD-K6+ 3D

Zur Jahresmitte soll der neue **AMD-K6+ 3D**-Prozessor mit ähnlichen Leistungsdaten wie Intels Pentium II erscheinen. Der Chip hat 21,3 Millionen Transistoren (zum Vergleich: Der aktuelle K6 besitzt 8,8 Millionen). AMD gibt die Taktrate mit 400 MHz an, wobei ein externer Bustakt von 100 MHz geplant ist. Der Prozessor wird Sockel-7-tauglich sein und einen internen Level-2-Cache mit 256 KByte besitzen.

Info: AMD, <http://www.amd.com>

32fach CD-ROM, dann ist Schluß

Pioneer bringt das 32fach-CD-Laufwerk **Super 32X** auf den Markt. Das Laufwerk setzt auf die Slot-in-Technik, bei der Sie die Scheibe einfach ein Stück weit in den Slot schieben, den Rest erledigt die Einzugsautomatik. Die technischen Daten gibt Pioneer mit 4.800 KByte/s Transferate und 70 ms mittlerer Zugriffszeit an. Der Preis für die Atapi-Version beträgt etwa 230 Mark, die SCSI-Variante kostet etwa 300 Mark.

Nach eigenen Angaben will sich Pioneer ab Sommer '98 vollständig auf DVD-Laufwerke konzentrieren. Das Super 32x solle das letzte reine CD-ROM-Produkt sein, weil die Entwicklung von 40- oder 48-fach-Geräten keine Vorteile für den Anwender bringe und zu teuer sei. Ob und wann andere Produzenten ebenfalls voll auf die DVD-Schiene wechseln, ist noch nicht bekannt.

Info: Pioneer, ☎ (02154) 913 356

DVD-Schub mit 30 Million Dollar

Allmählich gewinnt die DVD-Verbreitung immer mehr an Geschwindigkeit. Toshiba und der amerikanische Hollywood-Riese Warner Home Video starten gemeinsam eine großangelegte Werbekampagne für DVD-Videos mit Kosten von 30 Million Dollar. Warner ist mittlerweile so überzeugt von der neuen Technik, daß der Medienkonzern künftige Filme nicht nur auf VHS-Video, sondern ebenfalls auf DVD ausliefern will.

Info: <http://www.toshiba.com>



Die **Daytona PCI** simuliert Surround-Sound.