

Im nächsten GameStar

Wenn Sie diese Vorschau lesen, ist der nächste GameStar schon in Arbeit.



GameStar CD-ROM

Auf unsere Cover-CD packen wir im nächsten Monat wieder die besten **spielbaren Demos**, selbstproduzierte **Spiele-Videos** und natürlich **Raumschiff GameStar**, Folge 7. Dazu als Service für Sie viele **Treiber, Patches und Tools**.



StarCraft

Das Warten auf **StarCraft** nähert sich dem Ende. Die in dieser Ausgabe getestete BattleNet-Beta lief absturzfrem und enthielt bereits sämtliche Elemente – bis auf die Szenarios und den Computergegner. Da wir alle wissen wollen, wie gut der Warcraft-Nachfolger denn nun wirklich ist, hoffen wir auf ein kleines Wunder: Daß Blizzard tatsächlich Wort hält und uns nächste Ausgabe eine vollständige Testversion zuschickt.

Battlezone

3D-Action und Echtzeit-Strategie in einem Spiel: Activision schickt Sie in heiße Schlachten auf unseren Nachbarplaneten. Kann **Battlezone** den vergleichbaren Genre-Mix **Uprising** übertrumpfen? Wir heizen schon mal die Laser vor und berichten in der 4/98 aus der Kampfzone.



Dark Omen

Mit **Dark Omen** bekommen Echtzeit-Strategen einen packenden Schlachten-Simulator im Warhammer-Universum. Der Reigen um Fantasy-Regimenter und Orkhorden soll actionlastiger ausfallen und trotzdem besser spielbar sein als der Vorgänger **Shadow of the Horned Rat**.



Anstoss 2: Verlängerung

Die Erweiterungs-CD zum derzeit besten Fußballmanager will mit etlichen Neuerungen wie neuen Spielszenen, überarbeitetem Training und komfortableren Mannschaftsaufstellungen selbst verwöhnte Bundesligisten begeistern.



Spiele unter Windows 98

Fast 30 Prozent schneller sollen Spiele unter Windows 98 laufen. Wir gehen dieser Behauptung auf den Grund und durchleuchten speziell für PC-Spieler Microsofts neues Betriebssystem.



Und zusätzlich...

... erwarten Sie in GameStar 4/98 wieder **heiße Previews**, **ausführliche Tests** und **viele Tips&Tricks**.

Alle Angaben ohne Gewähr. Aufgrund von Terminänderungen bei den Herstellern kann es zu Verschiebungen kommen.