

Sie fragen – Experten antworten

# TECHtelmechtel

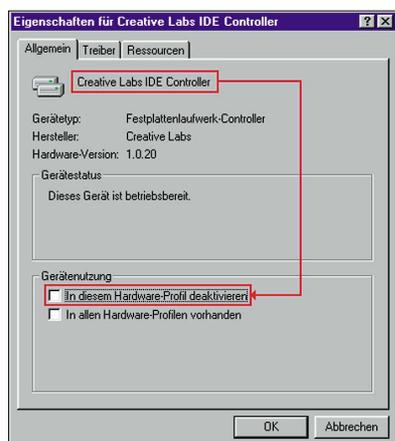
**Brennt Ihnen eine Frage rund um die Technik Ihres PCs unter den Nägeln? Dann schreiben Sie uns einen Brief unter dem Stichwort »TECHtelmechtel« oder eine Email an [tech@gamestar.de](mailto:tech@gamestar.de)**

## INTERRUPT-BLOCKADE

*Ich habe eine etwas ältere Soundblaster 16 PnP mit integriertem IDE-Anschluß. Dieser belegt standardmäßig einen Interrupt, obwohl kein Laufwerk daran angeschlossen ist. Wie kann ich den Interrupt freigeben?*

Jan Varwig

**GameStar:** Der Interrupt der Soundblaster 16 PnP läßt sich ausschließlich über die Ressourcenverteilung des Gerätemanagers einstellen. Dort müssen Sie den Pfad »Festplattencontroller« öffnen und auf »Creative Labs IDE-Controller« klicken. Dann den Button »Eigenschaften« wählen. Im nächsten Fenster aktivieren Sie die Checkbox »In



Über den Gerätemanager geben Sie den Interrupt des IDE-Ports der SB-16 frei.

diesem Hardwareprofil deaktivieren«. Der Interrupt steht nach einem Neustart zur freien Verfügung.

## MPEG-VIDEOS

*Bei Ihrer MPEG-Version von GameStar TV ist der Sound, besonders die Sprache, wesentlich dumpfer und leiser als bei der AVI-Version. Woran liegt das? Kann ich die Qualität verbessern?* Lothar Zülch

**GameStar:** Wenn Sie Active Movie installiert haben, können Sie die Soundqualität leicht ändern. Rufen Sie dazu Active Movie folgendermaßen auf: Im Windows-Startmenü unter Programme/Zubehör/Multimedia »ActiveMovie-Steuerung« starten. Öffnen Sie eine MPEG-Datei aus dem Ordner »Videos« unserer CD. Klicken Sie mit der rechten Maustaste in das Video-Fenster und wählen Sie »Eigenschaften«.

Im Karteblatt »Erweitert« klicken Sie auf »MPEG-Audio-Codec« und stellen dort die Tonqualität »FM-Radio« ein. Die Einstellungen »Stereo« und »CD-Audio« sind nur für Rechner mit mindestens einem Pentium-166 zu empfehlen. Klicken Sie auf »Standard festlegen«, und diese Einstellungen werden dauerhaft gespeichert. Wenn Sie Active Movie nicht installiert haben, sondern einen anderen MPEG-Spieler benutzen, müssen Sie in dessen Optionsmenü nach ähnlichen Einstellungen suchen.

## PROZESSOR

*Seit kurzem stürzt mein PC nach einiger Zeit unvermittelt ab. Alle meine Versuche (Festplatte formatieren, Windows installieren) hatten keinen Erfolg. Wie komme ich wieder zu einem lauffähigen System?*

Sebastian Jäger

**GameStar:** Höchstwahrscheinlich ist der Prozessorkühler defekt. Zur Überprüfung müssen Sie Ihren PC öffnen und bei kurzem Einschalten schauen, ob der Lüfter sich schnell dreht. Falls er ruckt oder sogar stehenbleibt, müssen Sie ihn austauschen. Wir empfehlen ein kugelgelagertes Modell, zu erkennen an der Aufschrift »Ball Bearing«. Dies sollte

deutlich länger halten und ruhiger laufen. Fassen Sie auf keinen Fall bei eingeschaltetem Rechner in das Innere, und versuchen Sie nicht, den eventuell hängenden Lüfter per Hand anzutreiben!

## MODEMVERBINDUNG

*Ich schaffe es nicht, zwischen meinem Modem Elsa ML TQV und dem Modem eines Freundes (ein Elsa Quickstep 1000) eine Verbindung für ein Modemspiel aufzubauen. Beide sind doch von der gleichen Firma, warum klappt es dennoch nicht?*

Mike Freudenstein

**GameStar:** Ihr eigenes Modem ist ein Analog-Gerät, das Ihres Freundes eine digitale ISDN-Karte. Es ist leider unmöglich, daß eine ISDN-Karte mit einem analogen Modem eine Datenverbindung aufbaut, da beide unterschiedliche Übertragungsverfahren nutzen. Die billigste praktikable Möglichkeit besteht darin, daß sich derjenige mit der ISDN-Karte für etwa 200 Mark ein zusätzliches analoges Modem kauft.

## 3D-KARTEN

*Seit Ausgabe 2/98 haben Sie in Ihren Spiele-Wertungskasten eine Zeile mit unterstützten 3D-Karten eingefügt. Ich habe eine ATI 3D Xpression Rage II mit 4 MByte Speicher, welche der angegebenen Optionen trifft auf meine Karte zu?* Markus Schröder

**GameStar:** In der neuen Zeile sind die wichtigsten 3D-Boards (3Dfx, PowerVR, Rendition) einzeln aufgeführt. Für alle Grafikkarten, die nicht exakt in diese Kategorien gehören (wie Ihre ATI), ist das Kästchen Direct3D entscheidend.

**Schicken Sie Ihre Hardware- oder Technikfragen an folgende Adresse:**

IDG Entertainment Verlag  
Redaktion GameStar  
Stichwort: TECHtelmechtel  
Brabanter Str. 4  
80805 München

oder per Email an:

[tech@gamestar.de](mailto:tech@gamestar.de)