

Monsterjagd leichtgemacht

# Battlespire

Abenteuerlustige Rollenspieler haben es nicht leicht in Battlespire – wir zeigen Ihnen, wie Sie die größten Hürden meistern.

**CHARAKTER-Generierung**

**B**ethesda's Action-Rollenspiel verlangt deutlich mehr als schnelle Reflexe. Besonders wichtig sind auch der richtige Umgang mit Monstern, Waffen und magischen Sprüchen.

**TIP 1:** Setzen Sie bei der Charakter-Generierung auf Spezialisten. Eine gute Wahl sind die Krieger von Redguard als Knight oder Warrior, die beweglichen Wood Elfes als Assassin oder Thief sowie die Bretons als Mage oder Sorcerer.

**SPEZIAL-fähigkeiten ausbauen**

**TIP 2:** Bauen Sie auch später in erster Linie die Spezialfähigkeiten aus, und verstärken Sie die anderen nur bis zu bestimmten Mindestwerten. Ein Ritter beispielsweise kommt mit einer Schwimm-Fähigkeit von anfangs 5, später 10 bis 15 sehr gut über die Runden.

**ÜBEN in aller Ruhe**

**TIP 3:** Einige Fähigkeiten sollten zu Spielbeginn in einer stillen Ecke ohne Feindeinwirkung geübt werden. Springen Sie ein wenig umher (»Alt«-Taste), schwingen Sie das Schwert, und verschießen Sie einige Pfeile – schon klettern die Werte.

**MAXIMUM überschreiten**

**TIP 4:** Das Programm enthält einen kleinen Bug, mit dessen Hilfe Sie einzelne Fähigkeiten besonders ausbauen können. Manche magischen Gegenstände senken bestimmte Skills. Tragen Sie einen davon, und trainieren Sie so lange, bis die korrespondierende Eigenschaft das Maximum erreicht. Dann werfen Sie den Gegenstand weg, und schon überschreiten Sie den eigentlich höchstmöglichen Fähigkeitswert.

**VERBÜNDEN oder KÄMPFEN?**

**TIP 5:** In Battlespire stehen Sie praktisch ständig vor der Wahl: Verbünden Sie sich mit Gegnern und schonen dabei die eigene Gesundheit, oder verkloppen Sie Feinde und sacken so möglicherweise wertvolle Gegenstände ein? Zumindest in den frühen Stadien sollte man nicht zu freundlich mit Monstern umgehen. Abgesehen von den Waffen oder Rüstungen, die ein erledigter Gegner hinterläßt, bauen sich Ihre Erfahrungspunkte dann schneller auf.

**MAGIER austricksen**

**TIP 6:** Manche Magier sind von Haudraufs umgeben. Wenn Sie diese zwischen sich und den gefährlichen Gegner positionieren, haben Sie Deckung, und die Monster erledigen sich untereinander.

**MANA auch für Monster begrenzt**

**TIP 7:** Gegner mit magischen Fähigkeiten haben keine unerschöpflichen Manavorräte, sondern müssen mit ihren Kräften ebenso haushalten wie Sie. Wenn es Ihnen gelingt, den ersten Zaubersprüchen auszuweichen, sind die Vorräte erschöpft, und Sie können relativ gefahrlos angreifen.



Aus der **sicheren Distanz** greifen Sie den Ritter gefahrlos mit Pfeil und Bogen an.

**TIP 8:** Die meisten Monster in Battlespire sind keine Intelligenzbestien und folgen Ihnen nicht über Treppen oder um Ecken. Die Strategie lautet deshalb: angreifen, wegflitzen und die Gegner aus der Distanz mit Pfeilen oder anderen Fernwaffen erledigen.

**Blaue KRISTALLE**

**TIP 9:** Gelegentlich taucht ein Paar schwebender, blauer Kristalle auf. Der eine füllt Ihr Mana, der andere heilt Sie. Anschließend verschwinden die Steine, erscheinen aber nach einiger Zeit erneut. Zwar haben die Entwickler diese Kristalle meist an abgelegenen Örtlichkeiten untergebracht, in Notfällen sollten Sie aber trotzdem nicht vor dem weiten Weg zurückschrecken, um sich zu regenerieren.

**ZAUBER-Training**

**TIP 10:** Bevor Sie die Kristalle nutzen, heilen Sie sich per Cure-Health-Spruch – so üben Sie das Zaubern und fahren trotzdem mit vollen Manareserven fort.

**SPRÜCHE manipulieren**

**TIP 11:** Battlespire erlaubt Manipulationen an magischen Sprüchen. Obwohl die vorgegebenen Einstellungen meist am effektivsten sind, können Sie einige kräftigere Zauber Ihren speziellen Bedürfnissen anpassen. Besonders interessant sind »Touch« und »One Creature« – die restlichen Optionen fressen zuviel Mana. Experimentieren Sie mit einem gespeicherten Spielstand.

**Magische GEGENSTÄNDE**

**TIP 12:** Battlespire zeigt nicht klar an, welche Eigenschaften ein magischer Gegenstand verstärkt, sondern beschreibt dessen Effekt durch den Namen des Objekts. Wenn Sie beispielsweise ein Sword of Masterful Stalking finden, dann verbessert das Schwert Ihre Schleich-Fähigkeiten um 15 Punkte. **PS**

Bezeichnung	Zuwachs
Sanguine	+5 zur Fähigkeit
Assured	+10 zur Fähigkeit
Masturful	+15 zur Fähigkeit
Noble	+15 zur Fähigkeit
Incomperable	+20 zur Fähigkeit

Bezeichnung	Fähigkeit
Hewing	Langschwert
Fist	Nahkampf
Leaping	Sprungkraft
Red Wisdom	Zerstörungskraft
Smiting	Schlagwaffe
Stalking	Schleichen
Surefight	Fernwaffe
Surprise	Rückzug
Swimmer	Schwimmen
Unseen Wisdom	Magie