

Alle Solo-Missionen zu X-Wing vs. TIE Fighter bestehen

# Balance of Power

Die beiden Solo-Kampagnen aus Balance of Power

sind saftig schwer. Mit unserer Lösung schaffen Sie alle Missionen.

Von fliegerischen Künsten einmal abgesehen, kommt es bei LucasArts' Raumsimulator vor allem darauf an, wann was wo abzuschießen ist. Wir helfen Ihnen, die richtige Taktik zu finden.

## Die Kampagne der Rebellen

Allgemeine  
TIPS

Oft müssen Sie einen Sternenzerstörer (ISD) vernichten. Schalten Sie dazu die beiden Schutzschildgeneratoren über der Brücke mit einigen Torpedos aus. Danach bringen Sie Ihren Jäger hinten unter den ISD, wo Ihnen nach der Zerstörung der beiden großen Laser-Geschütze nur noch die gegnerischen Jäger gefährlich werden können. Es empfiehlt sich fast immer die Rolle des Staffelführers Rogue!

AVENGERS  
vernichten

**MISSION 1:** Greifen Sie sofort die Bomber, dann die Avenger-Staffel an. Wenn die T/I-Formation ausgeschaltet ist, kann man sich den ATR und E/S widmen.

BOMBER  
zerstören

**MISSION 2:** Sobald alle T/B abgeschossen wurden, sind die Assault Gunboats fällig. Kümmern Sie sich zwischendurch auch um die Jäger!

Rogue auf  
die FREGATTE  
hetzen

**MISSION 3:** Auch hier genießen die gegnerischen Bomber höchste Abschlußpriorität. Anschließend sind die feindlichen Jäger das Ziel. Sobald die beseitigt sind, jagt man Staffel Rogue auf die gegnerische Fregatte, um die eigenen Transporter zu decken.

SCHILDE  
schwächen

**MISSION 4:** In einem B-Wing knacken Sie zunächst die Schilde der FRG Harpy, des VSD Stormhawk und der PLT Hormuuz, um die drei danach zu lähmen. Anschließend sind die gegnerischen Raumjäger fällig. Wenn Ruhe eingekehrt ist, können die großen Schiffe zerstört und die Container endlich inspiziert werden.

WINGMEN  
greifen  
Frachter an

**MISSION 5:** Checken Sie alle Frachter, und überlassen Sie die mit Sprengköpfen Ihren Flügelmännern. Kriegsschiffe überprüft man gruppenweise und knöpft sich die zu vernichtenden Schiffe nach jedem Gruppencheck vor. Bei den Sternenzerstörern sollten Sie zur Geschwindigkeitserhöhung die Laser abschalten und feindliche Jäger der restlichen Staffel überlassen.

Ersten  
ZERSTÖRER  
knacken

**MISSION 6:** Fliegen Sie den ersten Sternenzerstörer an, zerlegen Sie seine Bomber und dann die Jäger. Wenn sich Zeit findet, feuert man Torpedos auf den Zerstörer ab. Sobald der erste Destroyer ausgeschaltet ist, wird mit dem zweiten ähnlich verfahren.

GESCHÜTZE  
bekämpfen

**MISSION 7:** Erstes Ziel sind die Geschützstellungen und die feindlichen Jäger. Sobald der INT disabled ist, erscheint ein ATR, auf den es Assault Gunboats

abgesehen haben, die Sie vernichten müssen. Anschließend zerstört man die Angreifer auf den INT, und nach dessen Abflug den ISD, den Strike Cruiser und die Reparaturplattform des Imperiums.

GUNBOATS  
beseitigen

**MISSION 8:** Schießen Sie die Assault Gunboats ab. Danach sollten ATR und die imperiale Corvette (von hinten angreifen!) kein Problem mehr sein.

Primärziel  
TRANSPORTER

**MISSION 9:** Vernichten Sie mit Ihrem B-Wing zuerst die ETR, dann die ATR. Zwischendurch sollte man sich auch um die feindlichen Bomber kümmern, die bis zur Fabrik durchgedrungen sind. Sobald die ATR ausgeschaltet sind, können Sie sich noch an der Zerstörung des Escort Carriers beteiligen.

PEREGRINE  
schützen

**MISSION 10:** Generell sind gegnerische Jäger abzuschließen, die es auf die B-Wings abgesehen haben. Falls jedoch ein Großkampfschiff dem M/SC Peregrine zu nahe kommt, sollten Sie sich mit Ihrer Staffel auch darum kümmern.

KORVETTEN  
zuerst  
anfliegen

**MISSION 11:** Zerstören Sie im B-Wing zuerst die M/CRV und anschließend die CRV. Fliegen Sie dazu das Heck der Schiffe an, dort haben Sie freies Schußfeld. Den Sternenzerstörern rücken Sie mit der zu Beginn beschriebenen Methode zu Leibe.

Schnell  
alle Ziele

INSPIZIEREN

**MISSION 12:** Checken Sie alle Schiffe und Container (88 Prozent), und zerstören Sie dann einige T-Wings. Sobald das Imperium auftaucht, inspiziert man die M/CRV und fliegt zur Station, die gegen Gunboats verteidigt werden muß. Schalten Sie möglichst viele anfliegende Torpedos aus. Nach der Gunboat-Attacke kümmern Sie sich um die Wasp.

VENGEANCE  
meiden

**MISSION 13:** Das Shuttle S-71 muß unbedingt mit Raketen vernichtet werden. Inspizieren Sie danach den Dreadnought, und helfen Sie beim Ausschalten seiner Schilde, bis er außer Gefecht gesetzt ist. Nun kümmert man sich erst um GUN-Staffel Talon, dann um T/A-Staffel Avenger. Halten Sie Abstand zum SSD Vengeance, den Sie jetzt noch nicht vernichten können.

Frachter  
FRÜH  
angreifen

**MISSION 14:** Beschießen Sie schon im Anflug von weitem die Frachter, um ihre Schilde zu schwächen. Sparen Sie Ihre Torpedos für durchbrechende Schiffe. Waffenfrachter ignoriert man, während die mit Truppen beladenen sofort gelähmt werden.

Generatoren  
mit RAKETEN  
knacken

**MISSION 15:** Primäres Ziel sind die Schildgeneratoren des SSD. Pro Generator sind etwa zwölf Raketen nötig. Wenn Sie beide ausgeschaltet haben, ist der SSD mit weiteren Raketen und der Corvette



Mission 15: Greifen Sie die Vengeance mit Raketen an.

Storm schnell geknackt. Achten Sie auf den ISD Rage: Er versucht, die Schiffswerft mit Bombern zu attackieren. Rufen Sie dann sofort Verstärkung. Schießen Sie unbedingt die später auftauchende ATR-Gruppe Omicron ab. Wenn Sie schnell genug sind, zieht sich die GUN-Staffel Talon von selbst zurück. Ein weiterer Sieg der Rebellion!

tauchende ATR-Gruppe Omicron ab. Wenn Sie schnell genug sind, zieht sich die GUN-Staffel Talon von selbst zurück. Ein weiterer Sieg der Rebellion!

### Die Kampagne des Imperiums

Allgemeine TIPS

X-Wings ABFANGEN

Zuerst AIRAMS bekämpfen

COMPPELLOR schützen

Falls Ihr Schiff damit ausgerüstet ist, schalten Sie Ionen-Strahler ab, um schneller zu werden. Wählen Sie grundsätzlich die Jäger der Avenger-Staffel.

**MISSION 1:** Sobald Transporter Glider ankommt, schicken Sie den X-Wings schnell die gesamte Avenger-Staffel entgegen. Dann fliegt man zum Dreadnought und schaltet die feindlichen R-41 aus.

**MISSION 2:** Kümmern Sie sich sofort um die Airam-Jäger. Bekämpfen Sie dann die auftauchenden X-Wing-Staffeln. Nach der Zerstörung der ETRs ist die modifizierte Fregatte Colada fällig.

**MISSION 3:** Leiten Sie alle Energie zum Antrieb, und inspizieren Sie schnellstens den Konvoi. Anschließend

sind alle Angriffe auf INT Compellor abzuwehren. Der Zerstörer darf nicht zerstört werden, damit kein Frachter entkommt.

**MISSION 4:** Die B-Wings müssen schnell vernichtet werden. Überlassen Sie



Mission 3: Der Zerstörer Compellor muß überleben.

die A-Wings Ihren Flügelmännern, während sie sich um die angreifenden Rebellen-Bomber kümmern.

**MISSION 5:** Lassen Sie die Avenger-Staffel den Corelian Transport Goldhawk abfangen. Kümmern Sie sich dann um feindliche Jäger und Minen sowie die B-Wings des Kreuzers Crucible. Vernichten Sie die Shuttle-Gruppe Lambda. Sobald die Daten der Station geborgen sind, kann man ihr endlich den Rest geben.

**MISSION 6:** Zunächst müssen die R-41 ausgeschaltet werden. Nach einiger Zeit erscheint Transporter-Gruppe Sigma, die ihr Ziel unbedingt erreichen muß – fliegen Sie also Eskorte. Nach Zerstörung der Jäger sind die Escort-Shuttles dran.

Sofort den GOLDHAWK abfangen

SIGMA eskortieren

ANDOCKEN der Shuttles verhindern

FLUCHT vereiteln

CORVETTEN ausweichen

Die ATR gegen Jäger verteidigen

STORM im Verband angreifen

Feindliche TORPEDOS abschießen

Den ISD unterstützen

So räumen Sie die MINEN

Den KREUZER schwächen und kapern

**MISSION 7:** Die ETR und MUTR sind fliegende Bomben, vernichten Sie alle vor ihrem Einschlag. Nun kümmern Sie sich um die T-Wings. Sobald B-Wings auftauchen, achten Sie auf gelähmte Kollegen. Vernichten Sie sofort die Escort-Shuttles, die solche Raumer übernehmen wollen. Nach dem Einsammeln liegengebliebener Schiffe ist die Mission bestanden.

**MISSION 8:** Als erstes steht die Inspektion der Corvetten (liegen in der Station) und des Kreuzers an. Danach sind die T-Wings sowie die Geschützstellungen fällig. Kurz vor der Zerstörung der Station fliehen Shuttles, die Sie vernichten müssen.

**MISSION 9:** Schalten Sie erst die Muurian-Transporter, dann die R-41 aus. Später erscheinen noch Corvetten, zu denen Sie Abstand halten sollten.

**MISSION 10:** Erstes Ziel sind Muurian-Transporter und Escort-Shuttles. Bleiben Sie anschließend in der Nähe der ATR, um Sie gegen angreifende Jäger zu verteidigen. Kümmern Sie sich mit Ihrer Staffel zum Schluß um die X-Wings der Rebellen.

**MISSION 11:** Die größte Gefahr geht von den B- und X-Wings aus. Später erscheint die ATR-Gruppe Storm, die Sie am besten gemeinsam mit Ihrer Staffel abschießen. Greifen Sie von hinten an!

**MISSION 12:** Die Angriffswellen 1 und 2 feuern mit Torpedos, die Sie rechtzeitig erledigen müssen. Die Gegner vernichten sich dabei größtenteils gegenseitig. Zerstören Sie zuerst B- und X-Wings. Angriffswelle 3 verwendet keine Torpedos und ist ein leichtes Ziel. Sobald der Dreadnought auftaucht, schicken Sie ihm die Avenger-Staffel auf den Hals und kümmern sich um die Z-95.

**MISSION 13:** Schalten Sie die R-41 und die Dreadnoughts aus. Dann hilft man dem ISD gegen feindliche Jäger, wobei B-Wings am gefährlichsten sind. Nach Vernichtung der Jäger greifen Sie mit Ihrer Staffel die Kreuzer der Allianz an.

**MISSION 14:** Hier zählt jede Sekunde! Inspizieren Sie die Fregatte nach ihrem Nanosprung. Befehlen Sie Ihrer Staffel, Sie zu decken, und checken Sie den M/SC sowie beide Strike Cruiser und die Station. ETR Upsilon 1 muß noch in seinem Hangar unter der Station vernichtet werden; stellen Sie ihn per Mag Pulse ruhig. Schalten Sie die Minen mit der Beamwaffe aus – eine volle Ladung pro Feld reicht meist. Die Geschützstellungen sind mit Hilfe der eigenen Staffel kein Problem mehr. Untersuchen Sie mit Höchstgeschwindigkeit den Kreuzer.

**MISSION 15:** Inspizieren Sie den Kreuzer, die Station und den M/SC. Bombardieren Sie den Kreuzer, bis eine ATR-Gruppe ihn kapern kann. Sichern Sie die ATR. Werfen Sie Bomben auf den Dreadnought ab, und stürzen Sie sich auf ihn, um einen neuen, voll bewaffneten Jäger zu erhalten. Auf diese Art müssen mindestens zwei Dreadnoughts ausgeschaltet werden. Greifen Sie dabei die gleichen Schiffe wie Ihre Flügelmänner an. Kurz vor Missionsende taucht die Corvette Storm auf – unbedingt abfangen. Glückwunsch! **MD**