

Budget

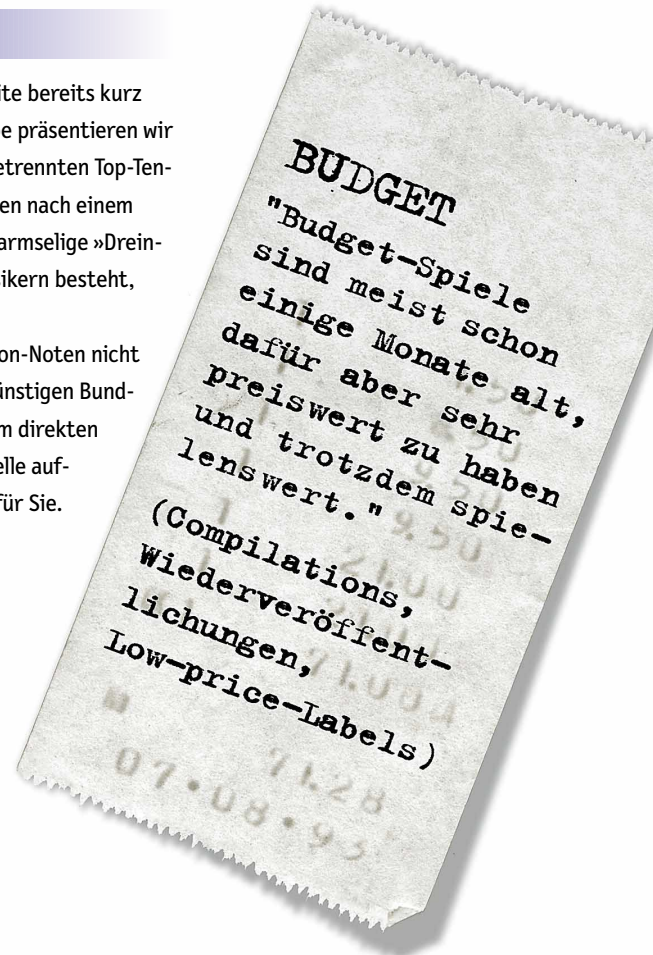
Charles Glimm



Vermutlich ist Ihnen die Veränderung auf dieser Seite bereits kurz nach dem Umblättern aufgefallen: Ab dieser Ausgabe präsentieren wir Ihnen **Compilations** und **Budget-Einzeltitel** in getrennten Top-Ten-Charts. Von jeher haben wir ja die Spiele-Sammlungen nach einem leicht abgewandelten Prinzip bewertet. So können armselige »Dreingaben« ein Paket, das daneben aus sehr guten Klassikern besteht, nicht ungerechterweise nach unten ziehen.

Das bedeutet aber auch, daß Budget- mit Compilation-Noten nicht 1:1 vergleichbar sind. Und erklärt, warum sich die günstigen Bund-

les in den letzten Ausgaben zunehmend an die Spitze der Charts gesetzt haben – im direkten Vergleich haben's Einzelspiele schwer. Die logische Konsequenz ist, daß wir die Tabelle aufspalten. Das bringt mehr Überblick, mehr Klarheit – und damit noch mehr Nutzen für Sie.



Compilation-Charts

Platz	Spiel	Hersteller	Test in	Wertung
1	Gold Games 2	Topware	11/97	90%
2	Megapak 7	Koch Media	-	87%
3	Civilization 2 / C&C	Virgin	1/98	86%
4	Megapak 8	Koch Media	12/97	84%
5	Extreme Velocity	Bomico	-	84%
6	3 Mega Games Simulations	Koch Media	NEU	83%
7	Megasixpak	Koch Media	10/97	83%
8	Zehn Adventures	Funsoft	-	83%
9	3 Mega Games Sciencef.	Koch Media	2/98	82%
10	Fighter Anthology	Electronic Arts	11/97	80%

Die 10 besten Compilations nach den GameStar-Wertungen.

Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Warcraft 2	Echtzeit-Strategie	NEU	84%
2	Wing Commander 4	Weltraumspiel	-	84%
3	Baphomets Fluch	Adventure	-	83%
4	Discworld 2	Adventure	12/97	83%
5	Magic Carpet 2	Actionspiel	-	83%
6	Eurofighter 2000	Flugsimulation	1/98	83%
7	Colonization	Strategie	-	82%
8	Toonstruck	Adventure	-	81%
9	Wing Commander 3	Weltraumspiel	10/97	80%
10	Lemmings 1-3	Denkspiel	-	79%

Die 10 besten Budget-Wiederveröffentlichungen nach den GameStar-Wertungen.

Inhalt

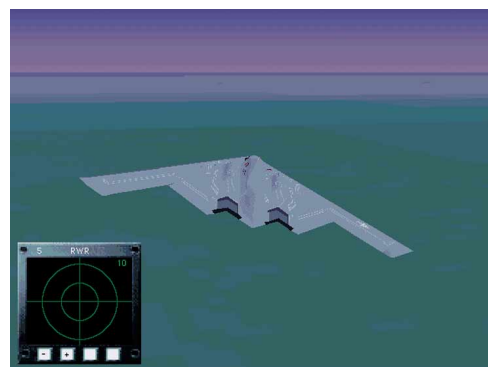
Tests

3 Mega Games Simulations	118
Big 10 Simulation & Action	120
Warcraft 2	121
Transport Tycoon	122
The Dig	122
Vollgas	123

Renn-König Grand Prix 2 nebst Gefolge

3 Mega Games Simulations

Ein super Auto-Rennspiel und zwei gute Flugsimulationen ergeben eine gelungene Compilation.



ATF Gold: Nachtmissionen sorgen für Abwechslung.

Nach ihrer Sciencefiction-Compilation (siehe Test in GameStar 2/98) bundelt Koch das beste Rennspiel aller Zeiten mit zwei ordentlichen Flugsimulationen.

schen grafisch von den meisten Konkurrenten abgehängt wird, gibt es bis heute keine akkuratere Umsetzung der Formel-1-Fahrphysik. Details von Autos und Strecken ent-

wicklungsphase befinden. Neben drei Solospieler-Schauplätzen bietet die Simulation auch zahlreiche Multiplayer-Optionen. Koch liefert die deutsche Version aus, die Handbücher befinden sich leider nur auf der CD.

Eurofighter 2000

Ob sich der Eurofighter zu fliegen lohnt, dürfen Sie bei EF 2000 von DID selbst ausprobieren. Außerdem können Sie noch in 29 weitere moderne Kampfflugzeuge steigen. Alle 30 Maschinen wurden sehr realistisch umgesetzt und lassen sich in vorgefertigten oder per Zufallsgenerator erstellten Missionen einsetzen. Eurofighter 2000 purzelt in der englischen Version aus der Packung, die Handbücher wurden auf die CD gepreßt. HH

Heiko Häusler

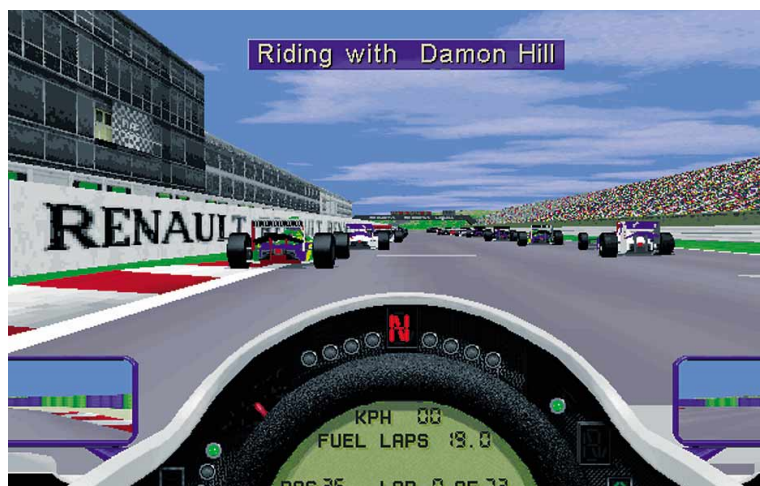


Gute Mischung

Es ist schon erstaunlich, wenn sich in der

extrem schnellebigen Computerspiele-Welt ein Programm fast zwei Jahre lang als Nummer eins eines Genres behaupten kann. Grand Prix 2 ist auch heute noch äußerst empfehlenswert. Wenn ich den Weltmeistertitel erringen will, muß ich allerdings sehr viel Zeit investieren.

An den beiden anderen Titeln hat der Zahn der Zeit bereits genagt. Sie bieten zwar eine große Auswahl an Schauplätzen und Flugzeugen, können aber grafisch nicht mehr überzeugen. Dafür bieten beide Programme eine realistisch umgesetzte Flugphysik.



Grand Prix 2: Hill steht in der Startaufstellung ganz hinten. Das wird sich bald ändern ...

Grand Prix 2

Grand Prix 2 von Microprose ist in den GameStar-Charts auch fast zwei Jahre nach Erscheinen noch das Referenz-Rennspiel. Obwohl es inzwi-

sprechen bis ins kleinste Detail der 94er Formel-1-Saison. Das Spiel ist also beileibe kein Action-Spektakel, sondern eine ernsthafte Simulation. Die Packung enthält leider nur die englische Version und das englischsprachige Manual.

ATF Gold

Die Flugsimulation ATF Gold von Jane's enthält sowohl Advanced Tactical Fighters als auch dessen Zusatz-CD NATO Fighters. Sie fliegen hochmoderne Kampfflugzeuge, die sich in Wirklichkeit oft noch in der Ent-

3 Mega Games Simulations

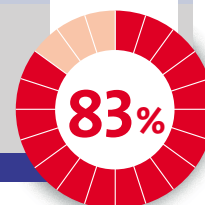
Preis: ca. 80 Mark
 Sprache: Deutsch/Englisch
 System: DOS/Windows 95
 Hardware: Pentium 100, 16 MByte RAM, 4fach CD

Hersteller: Koch Media
 Anleitung: Deutsch/Englisch
 Festplatte: ab 10 MByte

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Grand Prix 2	Sport	Sehr Gut
ATF Gold	Simulation	Gut
EF 2000	Simulation	Gut

Zusammenfassung: Neben dem überragenden Grand Prix 2 (immer noch die beste Renn-Simulation) enthält die Packung zwei ordentliche Flugsimulationen, die jedoch auch schon in einigen anderen Compilations zu finden waren.

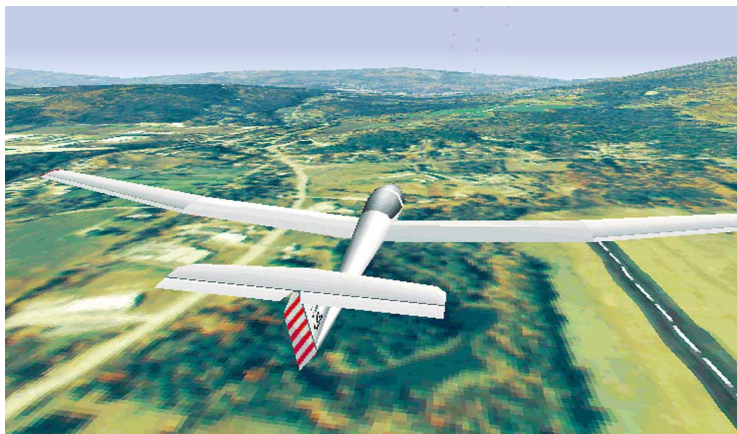
Formula One Grand Prix 2 und Zugabe.



EF 2000: Der Eurofighter auf dem Weg zum Einsatz.

Zweiter Streich der Großen Zehn

Big 10 Simulation & Action



Flight Unlimited:
Ein Segelflugzeug ist nicht einfach zu beherrschen.

Das weiße Big-10-Paket bedient in erster Linie Simulations- und Actionfans.

Die Big-10-Serie von Koch Media bietet gegenüber der Megapak-Reihe die gleiche Zahl von weniger guten Spielen zum halben Preis. Neben Simulationen und Actionspielen enthält die

zweite Ausgabe auch einige Sportprogramme.

Für Simulanten

Flight Unlimited widmet sich zivilen Segel- und Propellermaschinen. In einer idyllisch gelegenen Flugschule erlernen Sie kunstgerechte Loops und ähnliche Figuren. Dafür steht Ihnen leider nur ein relativ kleines Gebiet zur Verfügung. Bei DIDs Flugsimulation **Eurofighter 2000** wartet das zukünftige europäische Vorzeigeflugzeug auf Piloten. Missionen werden per Zufallsgenerator zusammengestellt. Der dritte Vertreter des Genres, **Jet Fighter 2**, ist fast acht Jahre alt und nach heutigen Gesichtspunkten schlichtweg Müll.

gen Spaß bereitet. Das veraltete Golf-Epos **Jack Nicklaus Signature Edition** und die schwächliche Streetball-Simulation **Jammit** komplettieren die Sportabteilung.

Action und mehr

FX-Fighter gehört zu den gelungenen Prügelspielen. Freibewegliche Kamera und präzise Steuerung sorgen für adrenalinreichen Kampfspaß. Dafür gehört **Absolute Zero** zu den schlechtesten Spielen des Action-Genres. Der Kampf gegen böse Außer-

irdische ist grafisch und steuerungstechnisch ein totaler Reinfall. Ähnlich übel präsentiert sich auch **Silent Steel**. Im Verlauf dieses interaktiven Films dürfen Sie alle paar Sekunden eine von drei Möglichkeiten wählen.

Das Drumherum

Die Ausstattung der Compilation ist schwach. In Papierform gibt es nur sehr knappe Installationsanleitungen, und auch auf den CDs findet der Käufer höchstens kurze Readme-Dateien. **HH**



FX-Fighter: Die Kämpfer lassen sich präzise steuern.

Heiko Häusler



Kaum Höhe- punkte

Auf den sechs CDs befinden sich zehn Spiele. Um diese magische

Zahl zu erreichen, wurde jedoch öfter in die Mottenkiste als ins Hit-Archiv gegriffen. Wenige Highlights sollen im Verbund mit einem niedrigen Preis die Käufer in Scharen anlocken. Einzig Simulationsfans finden zwei gute Vertreter Ihres Genres in der Packung. Wenn Sie aber zwei oder mehr der überdurchschnittlichen Spiele dieser Compilation schon immer Ihr Eigen nennen wollten, können Sie beim Preis von 50 Mark durchaus zugreifen.

Zum Spocht

Beim grafisch schlichten Funracer **Super Karts** driften Sie mit tiefergelegten Renn-Karts durch enge Parours. Besonders im Splitscreen-Modus kommt Freude auf, wenn Sie lästige Gegner rempelnd von der Strecke schieben. Verbotene Straßenrennen mit hochgerüsteten Motorrädern bilden den Hintergrund für die flotte Feuerstuhlhatz **Cyclemania**, die trotz ihrer Schwächen bei der Grafik noch eini-

Big 10

Preis: ca. 50 Mark
Sprache: Deutsch/Englisch
System: DOS
Hardware: 486 DX/66, 8 MB RAM, 2fach CD
Hersteller: Koch Media
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ab 1 MByte

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
EF 2000	Simulation	Gut
Flight Unlimited	Simulation	Gut
Super Karts	Sport	Befriedigend
FX-Fighter	Action	Befriedigend
Cyclemania	Sport	Ausreichend
Jack Nicklaus	Sport	Ausreichend
Jammit	Sport	Ausreichend
Jet Fighter II	Simulation	Ungenügend
Silent Steel	Adventure	Ungenügend
Absolute Zero	Action	Ungenügend

Zusammenfassung: Zwei gute und zwei befriedigende Programme wurden von Koch mit reichlich ollen Kamellen zum Zehnerpack aufgewertet.

Ordentliches Paket trotz vieler Füller.

70%

Warcraft 2

Die Orks gehören nicht zum Alteisen.



Menschliche Truppen attackieren einen feindlichen Turm.

Zusammen mit **Command & Conquer** ist **Warcraft 2** der Begründer des bis heute anhaltenden Echtzeitbooms. Sie befehligen wahlweise Menschen oder Orks. Bauten und Einheiten erfüllen auf beiden Seiten die gleichen

Funktionen. Mit Hilfe Ihrer Arbeiter schürfen Sie Gold, fällen Holz und bauen mit den gewonnenen Ressourcen neue Gebäude. Die sind wiederum notwendig, um stärkere Einheiten herzustellen. Im Laufe der Zeit stehen Ihnen auch magiebegabte Truppen zur Verfügung. Auf beiden Seiten müssen Sie je 15 Missionen bestehen, um den Gegner zu besiegen. Die meisten Einsätze laufen nach dem gleichen Schema ab: Basis aufbauen und verteidigen – Kräfte sammeln – zuschlagen. Die Softprice-Variante von **Warcraft 2** enthält nur das Hauptprogramm, das Add-On **Dark Portal** wird leider nicht mitgeliefert. **HH**

Heiko Häusler

Einfach klassisch

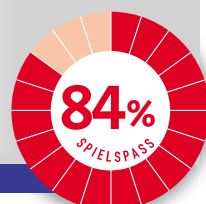
Warcraft 2 ist auch heute noch besser als viele neue Echtzeitspiele. Die ausgewogenen Missionen und der ständig anziehende Schwierigkeitsgrad halten die Motivation lange aufrecht. Mir macht es jedenfalls immer noch viel Spaß. Einzig die reinen Kampfeinsätze ohne Basisbau zerren etwas an meinen Nerven.

Genre: Strategie
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 30 Mark
Spieler: Einer bis acht (Modem, Netzwerk)
3D-Karten: ☐ Direct 3D ☐ 3Dfx ☐ Power VR ☐ Rendition

Hersteller: Softprice
System: DOS
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 20 MByte

486 DX/33 16 MByte RAM, 2fach CD 486 DX/66 16 MByte RAM, 2fach CD Pentium 90 16 MByte RAM, 4fach CD

Grafik		Gut
Sound		Gut
Bedienung		Sehr gut
Spieltiefe		Gut
Multiplayer		Gut



Eines der besten Echtzeit-Strategiespiele.

Transport Tycoon

Es geht auch ohne Bundesbahn.



Wir kreieren eine ertragreiche **Passagierschiff-Verbindung**.

Das Aufbau-Strategiespiel **Transport Tycoon** gehört zu den Klassikern seines Genres. In einer isometrischen Perspektive bauen Sie Schienen, Schiffsrouten und Straßen. Sie verbinden zum Beispiel zwei Städte mit einem Schienenweg und erwerben eine Lok mit ein paar

Waggons. Nachdem beide Bahnhöfe in den Fahrplan des Zuges aufgenommen sind, tuckert er los und beginnt mit dem Geldverdienen. Im Laufe der technischen Entwicklung müssen Dampfzüge durch Diesel- und später durch Elektroloks ersetzt werden. Neben Passagier- und Postverkehr zwischen den Städten steht die Industrie im Vordergrund. Rohstoffe werden zu verarbeitenden Fabriken geliefert, welche wiederum Fertigprodukte für die Städte herstellen. Bis zu sieben computer-gesteuerte Konkurrenten machen Ihnen die besten Frachtrouten streitig. Dem Aufbau-Spiel liegt ein umfangreicher Szenario-Editor bei. **HH**

Heiko Häusler

Einmal Tycoon sein

Transport Tycoon ist etwas in die Jahre gekommen, macht aber immer noch viel Spaß. Die Grafik sieht sogar für heutige Verhältnisse recht passabel aus. Eine umfangreiche Welt, Städte-wachstum und Fortschritte bei Fahrzeugen und Industrie lassen für einige Wochen keine Langeweile aufkommen.

Genre: Strategie
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 30 Mark
Hersteller: Microprose Powerplus
System: DOS
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 5 MByte

Spieler: Einer bis zwei (Modem, Netzwerk)

3D-Karten: ☐ Direct 3D ☐ 3Dfx ☐ Power VR ☐ Rendition

486 DX/33 4 MByte RAM, 2fach CD	Pentium 486 DX/66 8 MByte RAM, 4fach CD	486 DX/100 16 MByte RAM, 4fach CD
------------------------------------	--	--------------------------------------

Grafik	Befriedigend
Sound	Befriedigend
Bedienung	Gut
Spieltiefe	Gut
Multiplayer	Befriedigend

Charmanter Handelsrouten-Wettstreit.



The Dig

Spannende Archäologie im Weltall.



Die Forscher entdecken die **Lebenskristalle** der Aliens.

Beim LucasArts-Adventure **The Dig** droht ein Komet mit Mutter Erde zu kollidieren. Ein Team von Astronauten soll per atomarer Sprengladung dessen Flugroute ändern. Doch dann nimmt der Komet samt verdutzter Astronauten-Schar Kurs auf einen fremden Planeten. Hier entdecken Sie als Commander Boston Low eine fremdartige Alien-Kultur. **The Dig** ist das wohl ernsthafteste Adventure der **Monkey Island**-Schöpfer – Nur hier und da schimmert in den Gesprächen ein kleiner Funken Ironie durch. Auch Rätsel und Geschichte sind Humorbereinigt, nichtsdestotrotz aber spannend bis zum Schluß. Der ist freilich viel zu

Heiko Häusler

Gelungene Mission

Die düstere Atmosphäre der fremden Welt bei **The Dig** zieht mich unweigerlich in ihren Bann. Die pixelige VGA-Optik mag zwar verwöhnte Augen anno '98 abschrecken. Dafür überzeugen mich die hervorragend erzählte, filmreife Geschichte und der stimmungsvolle Soundtrack. Leider ist das Vergnügen relativ schnell vorbei – die Rätsel sind oft allzu gradlinig und offensichtlich.

schnell erreicht: Selbst einige Puzzle-Einlagen verlängern das Weltraum-Adventure auf kaum mehr als ein (spannendes) Wochenende. **HH**

Genre: Adventure
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 40 Mark
Hersteller: Funsoft Classics
System: DOS
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 1 MByte

Spieler: Einer

3D-Karten: ☐ Direct 3D ☐ 3Dfx ☐ Power VR ☐ Rendition

486 DX/33 8 MByte RAM, 2fach CD	Pentium 486 DX/66 16 MByte RAM, 4fach CD	Pentium 90 16 MByte RAM, 4fach CD
------------------------------------	---	--------------------------------------

Grafik	Befriedigend
Sound	Gut
Bedienung	Gut
Spieltiefe	Befriedigend
Multiplayer	Nicht vorhanden

Stimmungsvolles Weltraumabenteuer.



Vollgas

Ein cooler Biker rechnet ab.



Biker Ben stellt seinen Feinden eine hinterlistige Falle.

Ein echter Rocker lässt nicht mit sich spaßen. Und Polecats-Gangleader Ben schon gar nicht. Doch das hilft ihm wenig: Der bärbeißige Held des LucasArts-Adventures **Vollgas** wird hin-

terrücks niedergeschlagen. Angeleiert wurde dieser fiese Überfall vom schmierigen Geschäftsmann Ripburger. Der will Ben die Ermordung von Corley, dem letzten Hersteller von Motorrädern, in die Schuhe schieben. Ben ist nicht mehr zu halten, schwingt sich auf seine Corley-Maschine und eilt deren Hersteller zu Hilfe. Die Steuerung des interaktiven Road-Movies wurde dem Biker-Ambiente angepaßt. Neben Standardaktionen wie »Sprechen« und »Benutzen« verfügt Ben auch über eine »Treten-Funktion«, die er gerne und oft nutzt. Gelegentliche Action-Sequenzen lockern das Abenteuer auf.

HH

Heiko Häusler

Ein kurzes, rauhes Vergnügen

Die Story von rauhbeinigen Rockern und gelackten Bösewichtern fesselt nicht nur Motorradfans. In Sachen Rätseldichte ist Vollgas aber das nach Loom schwächste LucasArts-Adventure. Für Einsteiger ist es empfehlenswert, Profis sollten sich auf ein kurzes, aber recht intensives Spielerlebnis einstellen.

Genre:	Adventure	Hersteller:	Funsoft Classics
Anspruch:	Einsteiger	System:	DOS
Sprache:	Deutsch	Anleitung:	Deutsch
Preis:	ca. 40 Mark	Festplatte:	ca. 2 MByte

Spieler: Einer

3D-Karten: ☐ Direct 3D ☐ 3Dfx ☐ Power VR ☐ Rendition

486 DX/33

4 MByte RAM, 2fach CD

486 DX/66

8 MByte RAM, 4fach CD

486 DX/100

16 MByte RAM, 4fach CD

Grafik	Befriedigend
Sound	Gut
Bedienung	Gut
Spieltiefe	Ausreichend
Multiplayer	Nicht vorhanden

Überaus cool, aber leider sehr kurz.

