

Deadly Games im Zweiten Weltkrieg

Soldiers at War

6. Juni 1944, D-Day. Ihr Infanteriezug waret in der Normandie an Land. Doch die deutschen Verteidiger warten schon...

Bei SSIs neuem Taktikspiel **Soldiers at War** kommandieren Sie einen US-Infanterietrupp auf bekannten Schauplätzen des



Vor jeder Mission verpassen Sie Ihren Soldaten **Waffen** und **Ausrüstung**.



Ein schwer bewachter **Munitionszug** explodiert nach einem Bazookatreffer effektiv.

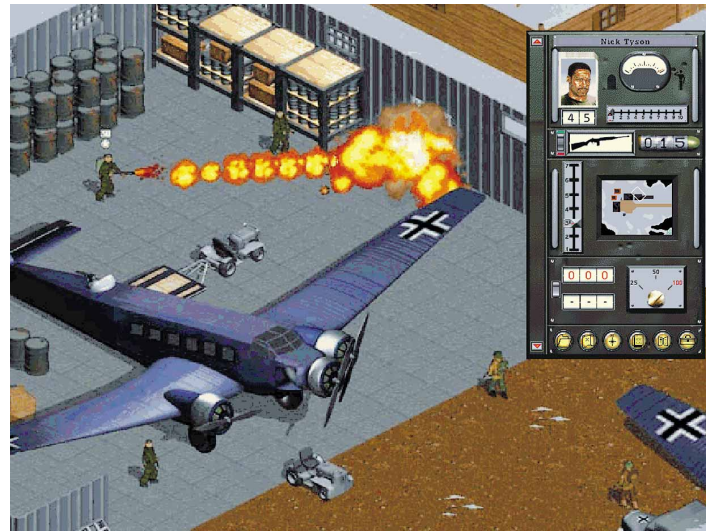


Die Amis erobern eine **Hafenanlage**.

Zweiten Weltkrieges, darunter Omaha-Beach, Monte Cassino sowie Anzio. Wie bei **Deadly Games** sind Sie für bis zu acht Kämpfer verantwortlich, die Sie einzeln Runde um Runde über die virtuellen Schlachtfelder scheuchen. Deren isometrische Grafik erinnert an **X-COM: Apocalypse**. Vor jedem Einsatz stellen Sie aus 40 Soldaten ein achtköpfiges Team zusammen. Ein Stoppelhopper verbraucht Aktionspunkte, wenn er Türen eintritt, Deckung nimmt oder feuert. Mit speziellen Befehlen heben Ihre Untergebenen Gräben aus, sprengen V2-Raketen oder setzen die Bordgeschütze erbeuteter Panzer ein. Im Kampf gewonnene Erfahrung und Training einzelner Fähigkeiten verbessern die Künste Ihrer Streiter.

Waffen zuhauf

SSI ist bekannt für Akkuratess bei der Umsetzung historischer Waffen – man denke nur an **Panzer General**. Bei **Soldiers at War** ist das nicht anders: 36 Standardwummen warten auf ihren Einsatz, vom simplen Revolver über Maschinenpistolen und Flammenwerfer bis hin



Soldat Nick setzt seinen **Flammenwerfer** mutig im Hangar ein.

zur Bazooka. Mit passenden Aufsätzen können Sie sogar Gewehrgranaten abfeuern. Gleich neun unterschiedliche Sprengmittel enthalten Hand-

toon verbissene Häuserkämpfe überstehen, Brücken verteidigen oder Eisenbahngeschütze in die Luft jagen muß – immer das Ziel Berlin



Diese **Eisenbahn-Geschütze** sind wie alle Fahrzeuge detailliert geraten.

granaten und geballte Ladungen. Nützliches Equipment wie Drahtzangen und Funkgeräte runden Ihr Arsenal ab.

Marsch nach Berlin

Die Kampagne umfaßt 15 Szenarios, in denen Ihr Pla-

vor Augen. 15 Solomissionen und Multiplayer-Partien sorgen für weiteren Taktikstoff. Der umfangreiche Szenario-Editor ermöglicht selbstentworfenen Missionen, die Sie auch mit Freunden spielen können. **MD**

Soldiers at War

Genre: Taktikspiel
Termin: März '98

Hersteller: SSI
Ersteindruck: Gut

Martin Deppe: »Ich mag Taktikspiele mit Infanterietrupps schon seit Jagged Alliance. Allerdings können die knubbelig animierten Soldaten nicht so ganz mit der schön detaillierten Grafik der Fahrzeuge mithalten – und passen auch nicht zum ernsten Hintergrund.«