

GameStar^{t!}

Falls sich 1998 der Trend der letzten Jahre fortsetzt, werden Ende Dezember rund 500 neue PC-Spiele erschienen sein, pro Monat etwa 40 Stück. Eine ungeheure Zahl – wer soll das alles spielen? Doch genau deshalb gibt es den GameStar: Damit Sie wissen, welche dieser vielen Programme tatsächlich Ihr Geld wert sind. Um der zu erwartenden Testflut Herr zu werden, suchen wir übrigens nach Verstärkung für unser Team. Auf Seite 54 finden Sie unser hochoffizielles Stellenangebot.

Die Highlights dieser Ausgabe kommen beide aus dem Strategie-Genre. Sowohl Blizzards **StarCraft** als auch **Anno 1602** von Sunflowers lagen uns in weit fortgeschrittenen, aber noch nicht fertigen Versionen vor. Previews wären der Fülle des spielbaren Materials nicht gerecht geworden, deshalb haben wir uns zum Vorabtest (ohne Gesamtwertung) entschieden. Schreiben Sie uns doch, was Sie davon halten!

Gerade wurden die aktuellen IVW-Zahlen veröffentlicht, die Auskunft über die Auflagen der in Deutschland gemeldeten Zeitschriften geben. Und siehe da: Kein halbes Jahr nach der Erstausgabe befindet sich unser GameStar mit monatlich über 200.000 verbreiteten Exemplaren bereits auf Platz 7 aller deutschen Computerhefte. Bei den Spielmagazinen belegen wir sogar Platz 2 – nur einer unserer Mitbewerber verkaufte im letzten Quartal mehr. Für diesen Erfolg möchten wir uns bei Ihnen, liebe Leser, ganz herzlich bedanken!

Viel Spaß beim Blättern und Spielen,

Ihr GameStar-Team

