

Lehrgang für Autoknacker

# Grand Theft Auto

»Leser helfen Lesern« – unter diesem Motto haben wir Ihre besten Tips zu Grand Theft Auto gesammelt.



Wenn Sie hier ein Auto sprengen, gibt's viele Punkte.

**D**as Actionspiel Grand Theft Auto von DMA ist vor allem bei unseren jüngeren Lesern sehr beliebt – uns graut schon etwas vor dem Tag, an dem sie stolz ihren Führerschein entgegennehmen... Wir haben die besten aller Tips-Ein-

sendungen unserer Leser zusammengefaßt. Bitte beachten Sie, daß wir aus Platzgründen die Autoren leider nicht namentlich nennen können – das Honorar bekommen sie natürlich trotzdem. Zusätzliche Tips für Autoknacker finden Sie

auch im GameStar 03/98 auf Seite 170.

- EXTRA-Aufträge**  
**TIP1:** Stillstehende und versteckte Fahrzeuge bergen häufig besonders honorierte Extra-Aufträge.  
**TIP2:** Bessere Waffen liegen oft in Hinterhöfen.
- Autos VERKAUFEN**  
**TIP3:** Autos lassen sich an Häfen verkaufen, die auf den Karten am Schiffssymbol zu erkennen sind. Dazu stellen Sie das Auto einfach unter dem Kran ab, steigen aus und kassieren den Verkaufspreis.  
**TIP4:** Falls Sie verfolgt werden: Hüpfen Sie über Autos – Ihre Jäger müssen drumherumlafen.
- RÜCKWÄRTS fliehen**  
**TIP5:** Können Sie zu Fuß den Cop nicht abschütteln, laufen Sie rückwärts. Er wird aufhören zu schießen und versuchen, Sie festzunehmen. Jetzt müssen Sie nur noch kurz den Abzug betätigen.
- 7FACHE Punktzahl**  
**TIP6:** Wenn man jemanden aus dem Auto zerrt und dann überfährt, gibt's die siebenfache Punktzahl – noch mehr, wenn man einen Polizisten aus seinem Wagen lockt und den Cop damit überrollt.
- Explosive KETTEN-REAKTION**  
**TIP7:** Besonders viel Geld kann man verdienen, indem man viele Wagen dicht aneinander parkt und dann per Beschuß zur Explosion bringt. Für jedes in der Kettenreaktion zerstörte Auto bekommt man doppelt so viel Geld wie für das vorhergehende. Nach etwa jedem fünften Wagen sollte man in den Sprayshop fahren, damit keine Polizei kommt.
- ZÜGE kapern**  
**TIP8:** Wer in der Eisenbahn einen Schuß abgibt, kann den Zug selbst auf den Gleisen vorwärts und rückwärts steuern. Dabei sollte man allerdings nicht mit dem anderen Zug zusammenstoßen.

- STROM-Schläge**  
**TIP9:** Feuert man auf Personen, die gerade aus einem Zug aussteigen, rennen die Passagiere auf die Gleise und bekommen einen Stromschlag.
- SCHULBUS als Fluchtfahrzeug**  
**TIP10:** Gelingt es, ein Opfer an einer Wand zu zerdrücken, statt es nur zu überfahren, regnet es doppelt so viel Geld. Vermeiden Sie dabei eigene Schäden.  
**TIP11:** Sollte gerade kein Panzer verfügbar sein: Der gelbe Schulbus hält einiges aus und ist eigentlich überall zu finden. Verfolgende Polizeiwagen zerschellen nach mehreren Ramm-Versuchen am Heck.  
**TIP12:** Bei Straßensperren sollten Sie kurz vorher scharf abdrehen, damit die unvorsichtigen Verfolger in die Barrikaden krachen. So erledigt sich die brenzlige Situation meistens von selbst, ohne daß Sie einen Schuß abgeben müssen.

## Die Fahrzeuge und ihre Daten

Autotyp	Geschwindigkeit	Panzerung	Verkaufspreis
Beast GTS	sehr schnell	sehr leicht	12.000
Bug	mittel	mittel	2.000
Bulldog	mittel	mittel	8.000
Bus	sehr langsam	sehr schwer	—
Challenger	mittel	mittel	4.000
Countash	sehr schnell	leicht	12.000
Impaler	schnell	leicht	8.000
Italy	sehr schnell	leicht	8.000
Jugular	schnell	mittel	8.000
Limousine	mittel	schwer	—
Löschfahrzeug	langsam	sehr schwer	—
Motorrad	schnell	leicht	2.000
Mundano	mittel	mittel	2.000
Notarztwagen	schnell	schwer	—
Oldtimer	schnell	leicht	8.000
Omnibus	sehr langsam	sehr schwer	—
Panzer	sehr langsam	sehr schwer	—
Penetrator	sehr schnell	sehr leicht	8.000
Pickup	langsam	mittel	4.000
PorkaTurbo	sehr schnell	leicht	8.000
Portsmouth	langsam	mittel	4.000
Stallion	schnell	mittel	6.000
Stinger	sehr schnell	sehr leicht	—
Streifenwagen	sehr schnell	leicht	—
Superbike	sehr schnell	leicht	10.000
Tanklaster	sehr langsam	schwer	—
Taxi	mittel	mittel	2.000
Thunderhead	schnell	mittel	8.000
Transporter	langsam	schwer	6.000
Ü-Wagen	langsam	schwer	8.000
Werkstattwagen	sehr langsam	schwer	6.000

Durch abge-sperrte TORE

**TIP 13:** Große Fahrzeuge wie Busse, Löschfahrzeuge oder Tanklaster kann man dazu benutzen, in abge-sperrte Areale vorzudringen. Dazu parkt man vor dem Tor oder Zaun sein Vehikel und klettert darunter durch – schon ist man auch auf der anderen Seite der Sperre.



Die Joggergruppen sind ein wahrer Punktesegen.

**TIP 14:** Bei allzu vielen Verhaftungen und nervenden Polizisten fahren Sie einfach einen Tanklastzug in einen Bombshop, parken ihn unter dem nächsten Po-

lizeihauptquartier und lösen den Sprengsatz aus. Halten Sie dabei unbedingt großen Sicherheitsabstand!

**PIEPSER beachten**

**TIP 15:** Die lohnendsten Aufträge erhalten Sie oft über den Piepser. Achten Sie also immer auf eintreffende Nachrichten, um keine Mission zu verpassen.

**PANZER-Kanone**

**TIP 16:** Bei manchen Panzern läßt sich die Kanone mit der Feuern-Taste auslösen; die Wirkung entspricht ungefähr der einer Bazooka.

**TIP 17:** Schaffen Sie es, eine der Joggergruppen zu überfahren, regnet es Tausende von Punkten.

Der **DIAGNOSE-Modus**

**TIP 18:** Der sogenannte Diagnose-Modus ist besonders praktisch. Geben Sie als Charakternamen »PORKCHARSUI« ein. Um den Cheat zu aktivieren drücken Sie dann die »+«-Taste. Mit den Ziffern auf der numerischen Tastatur können Sie nach einem Neustart durch die aktuelle Stadt scrollen, mit »\*« (ebenfalls auf dem Ziffernblock) gibt's volle Munition für alle Waffen. »K« und »L« zoomen das Bild. »C« zeigt Position, Geschwindigkeit, Schäden und Namen Ihres Vehikels an. »D« erstellt ein Bildschirmfoto und speichert es unter »dumpx.tga« im GTA-Verzeichnis ab. Diesen Cheat sollte man allerdings nur mit der DOS-Version benutzen.

Vier Extra-FAHRER

**TIP 19:** Sind Ihnen die männlichen Fahrer auf Dauer zu langweilig? In GTA können Sie auch unter vier



Mit einem Trick fährt eine dieser Damen Ihr Auto.

Frauen wählen. Stellen Sie dazu im Sprachenmenü »Englisch« ein, suchen Sie sich eine der Damen aus, und stellen Sie die Sprache wieder auf deutsch. Anschließend dürfen die Bilder der Fahrerinnen aber nicht mehr durchgeschaltet werden!

### Level 1: Liberty City

**KAPITEL 1: Extraleben**

**TIP 20:** Falls Sie es noch nicht wissen: Je ein Extraleben liegt in West Telleberg, North Guernsey Hill, North Island Heights und auf der kleinen Insel neben Law Island. Die erreichen Sie, indem Sie mit einem Superbike todesmutig mit Höchstgeschwindigkeit über die Sprungschanze neben der Brücke hüpfen.

**KAPITEL 2**

**TIP 21:** Nördlich von Estoria liegt eine versteckte Überfahrt nach Law Island, wo zwei Panzer warten. Im

**PANZER erobern**

zweiten Level (Heist Almighty) steht ein Panzer unter dem Gitterdach bei North Fort Law. Sie kommen in das Gebäude, indem Sie mit einem Polizeiwagen hineinfahren oder ein großes Fahrzeug (Bus, Truck etc.) vors Tor stellen und darunter her kriechen. Mit diesem Trick sind auch andere Tore kein Problem.

### Level 2: San Andreas

**KAPITEL 1: Amoklauf**

**TIP 22:** Im ersten Kapitel steht auf dem Parkplatz vom Southwest Aye Village ein Kleinbus mit einem »Amoklauf«-Extra. Steigen Sie einfach ein, um für zwei Minuten die ferngesteuerten Autos lenken zu können. Wenn Sie die Modelle in eine Hare-Krishna-



In diesem Kleinbus sind ferngesteuerte Buggies.

Kolonne jagen, winken besonders viele Punkte.

**TIP 23:** In Southeast Woodside wartet ein Panzer samt Amok-Extra auf einer Insel, die Sie zu Fuß oder im Auto von Süd nach Nord übers Festland erreichen – hier liegt ein unsichtbarer Weg.

**TIP 24:** Ein weiterer

Panzer nebst Amok-Extra ist auf dem Fabrikgelände beim West Sailors Wharf abgestellt. Suchen Sie den wuchtigen Verkehrsteilnehmer zwischen den Hallen.

**KAPITEL 2: Monster-trucks**

**TIP 25:** Während des zweiten Levels warten unterhalb des Krankenhauses in East Atlanta Heights und im Norden von Central Richman Monstertrucks samt Amoklauf. Viel Erfolg bei der Punktejagd!

**GOLDEN Gate Bridge**

**TIP 26:** Neben der Golden Gate Bridge kommen Sie durch ein Haus und über eine unsichtbare Glasplatte auf die kleine Insel, auf der ein Panzer steht.

**TIP 27:** Eine weitere Insel im Südwesten birgt ein nützliches »Info«-Symbol. Fahren Sie damit nach West Atlantic Heights in den Park und immer nach links an der Wand entlang bis zu einem offenen Eingang, hinter dem ein zweites Panzerfahrzeug parkt.

**RAKETEN-werfer**

**TIP 28:** Bei North East Woodside liegt nördlich der Stiegen ein Raketenwerfer und in South East Chinatown ein Flammenwerfer – beide mit einem Amok-Extra.

### Level 3: Vice City

**KAPITEL 1: Auf die Insel**

**TIP 29:** Fahren Sie südlich von Vice Beach zu den Docks, und laufen Sie über die Fußgängerbrücke zur Insel. Hier steht ein Panzer, mit dem Sie auch feuern und kräftig Punkte kassieren können; die Brücke am anderen Ende führt wieder zum sicheren Festland.

**TIP 30:** Auf den beiden Krankenhausedächern in Little Dominica und Greek Heights liegen Multiplikatoren, die Ihren Score hochschnellen lassen.

**KAPITEL 2: Versteck**

**TIP 31:** Der Friedhof im Süden von Little Bogota eignet sich sehr gut als Versteck vor der Polizei, da Ihnen die Cops hier nicht mit dem Auto folgen.

**TIP 32:** Auch im zweiten Kapitel ist der Panzer auf der Insel aus TIP 26 wieder für Sie verfügbar. MD