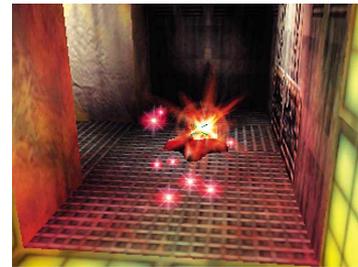


Flugstunde für 3D-Krieger

Forsaken

Einsteiger-Tips für kampfkraftige Hoverbiker.



Die Suss-Gun erledigt Kanonen und schaltet die Energiekugeln aus.

Das 3D-Actionspiel Forsaken von Acclaim stellt nicht nur hohe Anforderungen an Ihre Reflexe – auch der rechte Umgang mit dem Schwebe-Bike will gelernt sein. Unsere Tips helfen Ihnen gegen feindliche Blechkameraden und menschliche Mitstreiter in heißen Netzwerk-Partien.

Allgemeine Tips

STEUERUNG
optimieren

TIP 1: Optimieren Sie die Steuerung und basteln Sie sich im Optionen-Menü eine gut erreichbare »Retungstaste«. Die sollte im Idealfall gleichzeitig Rolle, Nachbrenner und eine Seitwärtsbewegung ausführen – damit katapultieren Sie sich in brenzligen Situationen mit etwas Glück aus dem unmittelbaren Gefahrenbereich wieder in Sicherheit.

SCHNELLER
fliegen

TIP 2: Ein alter Descent-Trick funktioniert auch in Forsaken. Wenn Sie besonders schnell sein müssen, fliegen Sie nicht nur geradeaus, sondern auch abwechselnd schnell nach rechts und links. Sofern Sie es steuerungstechnisch hinkriegen, beschleunigt eine dritte Welle nach oben und unten Ihr Bike zusätzlich.

GRAVGONS
entkommen

TIP 3: Wenn Sie der Saugwirkung von Gravgon-Raketen entkommen wollen, hilft Ihnen der vorangegangene Tip gemeinsam mit einer Seitwärts-Rolle.

PULSAR
gegen Felsen

Kleiner Laser-Knigge

TIP 4: Die grünen Pulsar-Laser sind Ihre Standard-Waffe. Selbst wenn Sie keine Munition mehr haben, feuern sie weiterhin mit Ladezeiten von etwa einer Sekunde. Außerdem sollten Sie verdächtig lose unter der Decke klebenden Felsbrocken mit dieser Waffe einen Stupser geben – besser einen Schuß verschwendet, als unter Tonnen von Stein begraben.

TROJAX
laden

TIP 5: Für langsame, aber stabile Gegner eignet sich besonders eine voll aufgeladene Trojax. Zwar verbraucht jeder Schuß sehr viel Energie, richtet aber auch ordentlich Schaden an.

SUSS-
Streuung
nutzen

TIP 6: Gegen die grell strahlenden Geschosse von Kanonen ist die Suss-Gun erste Wahl. Dank ihrer breiten Streuung fängt sie praktisch jede feindliche Energie-Kugel sicher ab und erledigt den Feind.

TRANSPULSE
über Bande

TIP 7: Der Transpulse-Laser eignet sich besonders gegen flinke Gegner – allerdings müssen Sie die roten Strahlen gegen eine nahe Wand schießen, damit er nach dem Abprallen sicher trifft.

FLAMMEN
in engen
Gängen

TIP 8: Der Flammenwerfer hat nur eine kurze Reichweite und eignet sich vor allem für verwinkelte Ecken. In großen Hallen ist er praktisch nutzlos.

BEAM für
weite Hallen

TIP 9: Der Beam-Strahl dagegen schießt weit und trifft selbst auf größere Entfernungen sicher. In allen weiten Räumlichkeiten sollte er Ihre erste Wahl sein.

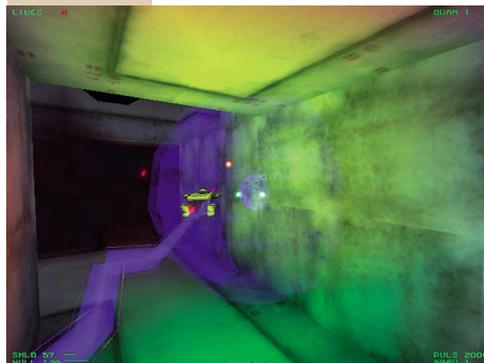
TITAN-Trick

Raketen und Minen

TIP 10: Wenn Sie direkt an Boden oder Decke fliegen und die Titan-Raketen leicht angeschrägt nach oben oder unten abfeuern, können Sie unter den abprallenden Einzel-Sprengköpfen »durchtauchen«. Dieses Manöver erfordert allerdings etwas Übung.

FALLEN
stellen

TIP 11: Speziell im Mehrspieler-Modus sind Minen eine mächtige Waffe. Legen Sie eine vom Typ Quantum vor eine



Mit einer Gravgon-Rakete fixieren Sie flinke Gegner an einer Position und geben ihnen dann den Rest.

Tür und warten Sie, bis ein Gegner sich nähert. Falls er nicht direkt hinein in den Sprengsatz fliegt, lösen Sie die Detonation mit einem gezielten Laserschuss selbst aus – er nimmt auf jeden Fall genug Schaden.

GRAVGON
zum
Festnageln

TIP 12: Die halb durchsichtigen, energieblitzenden Blech-Gegner weichen Laserfeuer wieselflink aus. Nageln Sie die Burschen mit der Gravgon-Rakete an Ort und Stelle, fest und sie können nicht ausweichen.

ANGREIFER
mitreißen

TIP 13: Halten Sie bei schweren Kämpfen immer eine Titan-Rakete schußbereit im Raketen-Schacht. Erst kurz bevor die Außenhülle versagt, jagen Sie das Geschoß heraus. Erledigt sind Sie schon, also können Sie gleich noch den Angreifer mit ins Verderben reißen. Dieser Trick ist effektiv, aber ziemlich fies – im Mehrspieler-Modus wird er Ihnen kaum zu neuen Freundschaften verhelfen.

MINEN legen

TIP 14: Wenn Sie in Multiplayer-Partien ein besonders hartnäckiger Gegner verfolgt, legen Sie in schneller Folge ein paar Minen aus – er flitzt direkt hinein, und Sie können seine Extras einsacken.

GEGNER
markieren

TIP 15: Gelegentlich fällt es in heißen Gefechten schwer, den Gegner im Kugelhagel auszumachen. Kein Problem – solange die hitzesuchenden Raketen aktiviert sind, liegt ein deutlich sichtbarer Markierungskasten über dem nächsten Bösewicht. **PS**