



Rollenspiel für Fantasy-Vierer

Hexplore

Ein heroisches Quartett kämpft sich im modernisierten Gauntlet-Stil durch eine gigantische Fantasy-Welt voller Gefahren und Abenteuer.



Die **Kreuzritter** bekriegen Sie beinahe wie in einem Echtzeit-Strategiespiel.



Auf CD:
spielbare Demo

Das isometrische Action-Rollenspiel **Hexplore** legt die Geschicke eines Gespanns aus vier Helden in Ihre Hände. Auf der Suche nach einem magischen Buch sollen Sie sich durch eine Fantasy-Welt abenteuernd und Monster verkloppen. Zwischendurch plaudern Sie mit Passanten und lösen allerlei Rätsel. **Hexplore** orientiert



Das streitlustige Quartett muß sich auch durch **orientalische Basare** kämpfen.

sich stark am Spielhallen- und Amiga-Klassiker **Gauntlet**. Ursprünglich wollten die Entwickler eine entsprechende Lizenz von Atari kaufen, was allerdings nach langen Verhandlungen scheiterte.

Ihr Team setzt sich immer gleich zusammen. Allround-Recke, Barbar, Bogenschütze und Zauberer lassen sich zwar einzeln steuern, allerdings muß das Quartett meist eng zusammenarbeiten. Während der Prügeleien mit Rittern oder Orks kämpfen Sie beinahe wie mit einer kleinen **War-Craft 2-Armee**. Viele Türen öffnen sich nur, wenn vier Schalter gleichzeitig ge-

drückt werden. Beißt einer der Akteure ins Gras, erwecken Sie ihn an Runen oder Tempeln wieder zu frischem Heldenleben.

Die Erde bebt

Die drei Kämpfer tragen bis zu sieben Waffen wie Schwerter oder Äxte mit sich. Der Magier lernt im Spielverlauf sieben Sprüche, die er in jeweils vier Stufen weiter ausbaut. Unter anderem läßt er die Erde beben, baut Brücken zu unzugänglichen Stellen, gewährt seinen Kollegen kurzfristig Unverwundbarkeit oder schleudert Energieblitze und Feuerbälle gegen Feind.

Wüsten und Wälder

Die Fantasy-Welt soll riesige Ausmaße mit vielen Örtlichkeiten zum Erforschen bieten. Insgesamt marschieren Sie durch zehn gewaltige Levels. Ihr Weg führt durch Wüstenlandschaften mit orientalischem Touch, ein Mittelalter-Szenario voller Seen und Wälder, ein riesiges Gebiet aus Lavagestein sowie zahlreiche Höhlensysteme. Es gibt etwa 100 verschiede-

ne Gegner-Typen, die Palette reicht von feindlichen Kriegern über grimmige Gnome bis zu brandgefährlichen Drachen. Alles in allem müssen Sie 6.000 Feinde besiegen, um schließlich vor dem letzten Obermott zu stehen.

Welt im Kreisel

Hexplore basiert auf einer Voxel-Grafikengine. Sie können die gesamte Welt mit allen Figuren, Häusern und Objek-



Im **Hafen** treffen Sie besonders viele Passanten zum gemütlichen Plausch.

ten perspektivisch korrekt kreisen lassen. Den Entwicklern gibt der Dreh mit dem Dreh ganz neue Möglichkeiten: Viele wertvolle Rüstungsgegenstände, aber auch Monster sollen hinter Häusern und Wänden für Überraschungen sorgen. **PS**

Hexplore

Genre: Rollenspiel Hersteller: Infogrames
Termin: 2. Quartal '98 Erstdruck: Gut

Peter Steinlechner: »Die Mischung aus Diablo, War-Craft 2 und Japano-Rollenspiel verspricht gehöriges Suchtpotential – und bietet viele innovative Ansätze.«