





## ► Castrol Honda Superbike

Rennspiel                    Windows 95  
 Pentium 133                16 MByte RAM  
 Festpl.: 23 MByte

In drei Runden auf einer Rennstrecke können Sie im Duell mit 11 Computerfahrern herausfinden, warum die Honda RC 45 Superbike genannt wird. Ergötzen Sie sich an Palmen und malerischen Tempeln auf Suku Island – aber achten Sie darauf, bei 190 Meilen pro Stunde auf dem Kurs zu bleiben. Einsteiger können dazu verschiedene Steuer-Hilfen aktivieren. Die Demo



Mit 110 Meilen über die Zielgerade donnern.

unterstützt 3D-Beschleunigerkarten. Die Joysticksteuerung ist voreingestellt.

- Knopf 1 .....Hochschalten
- Knopf 2 .....Runterschalten
- F2 ..... Ideallinie anzeigen
- F3 ..... Automatisches Bremsen
- F4 ..... Lenkhilfe aktivieren
- F5 ..... Automatisches Schalten

## ► Croc

Jump-and-run                Windows 95  
 Pentium 133                16 MByte RAM  
 Festpl.: 28 MByte

Nach Karrieren als Handtaschen, Gürtel und Cowboystiefel versucht sich nun ein Vertreter der grünen Schuppen-Gattung in einem Jump and Run. Als knuddeliger Kroko-Held Croc springen Sie durch fünf bonbonbunte 3D-Levels. Um die eingesperrten Gobbos zu befreien, müssen Sie einen Schlüssel finden. Nebenher scheffelt Croc Bonuspunkte in Form von Diamanten und entledigt sich unliebsamer Gegner mit Hilfe eines Schwanzschlags. Die Demo unterstützt 3D-Beschleunigerkarten.

- Pfeiltasten .....Vorwärts, rückwärts, links, rechts
- Leertaste .....Hüpfen

- STRG ..... Schwanzschlag
- W, Q, A ..... Kamera rotieren
- Y, X ..... Schritt nach links/rechts

## ► Descent: Freespace

Weltraumspiel                Windows 95  
 Pentium 90                 16 MByte RAM  
 Festpl.: 0 MByte

Eine nagelneue selbstablaufende Demo zum kommenden Weltraum-Hit! Die spektakulären Bilder versprechen bombastische Massen-Raumschlachten mit raffinierten Waffen, riesigen Großkampfschiffen und Dutzenden von Alien-Jägern.



Schwärmer-Raketen im Anflug auf den Kreuzer.

## ► Fighting Force

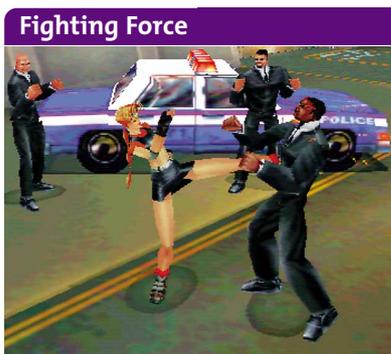
Prügelspiel  
Pentium 90  
Festpl.: 0 MByte

Windows 95  
16 MByte RAM

Mit Fighting Force erwacht das klassische Beat-em-up-Genre zu neuem Leben – ganz in 3D und mit tollen Effekten. Als Einzelkämpfer geht es in zwei Levels mit schlagkräftigen Argumenten gegen die Schergen eines machthungrigen Bösewichts. Um loszuliegen, müssen Sie keine komplizierten Specialmoves erlernen: Einfach draufhauen und fertig. Es lohnt sich, den ein oder anderen Gegenstand zu demolieren, vielleicht springt ja ein Punktebonus oder eine Extrawaffe raus. Die Demo unterstützt 3D-Beschleunigerkarten.

Joysticksteuerung ist voreingestellt.

Pfeiltasten .....Vorwärts, rückwärts, links, rechts  
ALT .....Schlag  
STRG .....Tritt  
SHIFT .....Sprung  
ALT .....Gegenstand aufnehmen, benutzen  
Leertaste .....Blocken



Frauen-Power: Alana hebt einen Bodyguard etwas unsanft aus den Schuhen.

## ► Jazz Jackrabbit 2

Jump-and-run  
Pentium 60  
Festpl.: 11 MByte

Windows 95  
16 MByte RAM

In der Demo seines neusten Abenteuers springen Sie mit dem grünen Hoppelhüpfer oder seinem lila Kollegen Spaz durch fünf Levels. Im klassischen Jump-and-run-Stil erklettern Sie Plattformen, sammeln Punkteboni ein und schalten Gegner mit Extrawaffen aus. Ist ein Freund zur Stelle, dürfen Sie auch via Splitscreen oder Netzwerk-Option gegeneinander oder miteinander zum Punkte sammeln antreten.

Pfeiltasten .....Hoch, runter, links, rechts  
STRG .....Springen  
Leertaste .....Schießen  
ENTER .....Waffe wählen  
Pfeil nach unten und STRG .....Sturzflug  
(Zum Kisten-Aufbrechen)

## ► Nightmare Creatures

3D-Action  
Pentium 133  
Festpl.: 7 MByte

Windows 95  
16 MByte RAM

Bei dieser Demo ist Gänsehaut garantiert. In der Haut des Kampfmönchs Ignatius oder der Studentin Nadja geht es durch einen gruseligen Friedhof im nebeligen London. Da brechen Höllenhunde aus den Büschen, Zombies stehen aus ihren Gräbern auf und Hydras attackieren aus der Luft. Doch Sie sind nicht wehrlos: Mit Schwert, Pistole und zahlreichen Spezialattacken geht es gegen die höllische Monsterschar. Die Demo unterstützt PowerVR-Beschleunigerkarten.

Pfeiltasten .....Vorwärts, rückwärts, rechts, links  
STRG .....Angreifen  
Leertaste .....Treten  
SHIFT .....Blocken  
ENTER .....Objekt benutzen  
1, 2 (auf dem Nummernfeld) .....Objekt wechseln

## ► Outwars

3D-Action  
Pentium 133  
Festpl.: 41 MByte

Windows 95  
16 MByte RAM

Als Spacemarine kämpfen Sie in zwei Missionen auf einem Trainingskurs und gegen eine Basis außerirdischer Monsterkäfer. Der Soldat von morgen benutzt zur Fortbewegung seinen Jetpack, mit dem er Schluchten überwindet und Berge im Flug bezwingt. Nach einiger Zeit ist eine Pause nötig, damit sich das Gerät wieder aufladen kann. Blaue Rauten auf der Radarkarte markieren die Einsatzzonen. Die Demo unterstützt 3D-Beschleunigerkarten. Das Spiel steuern Sie am besten, indem Sie Maus und Tastatur kombinieren.

Linke Maustaste .....Waffe abfeuern  
Rechte Maustaste .....Sprungdüsen auslösen  
Pfeiltasten .....Vorwärts, rückwärts, links, rechts  
G .....Gleichschirm auslösen  
, bzw. . .....Waffen durchschalten  
ENTER .....Ziel auffassen  
Rücktaste .....Ziel freigeben  
F3 bis F9 .....Perspektivensteuerung



Deckung! Riesige Monsterkäfer im Anflug.

## ► Semper Fi

Taktikspiel  
Pentium 90  
Festpl.: 25 MByte

Windows 95  
16 MByte RAM

In diesem typischen Hexfeld-Spiel müssen Sie die Reste der irakischen Republikanischen Garde aus einer Stadt vertreiben; die zu erreichenden Felder sind mit einem roten Stern markiert. Dazu ziehen Sie Ihre Einheiten phasenweise mit der Maus, und feuern anschließend auf Feinde in Reichweite. »End Turn« beendet den Zug.

## ► Shanghai Dynasty

Denkspiel  
Pentium 60  
Festpl.: 16 MByte

Windows 95  
16 MByte RAM

Die Shanghai-Demo enthält einige der zahlreichen Varianten des fernöstlichen Denkspiel-Klassikers Mah-Jongg. Das Grundprinzip: Mit der Maus müssen Sie auf zwei freiliegende Steine mit dem gleichen Symbol klicken, um die nächsten Blöcke aufzudecken – bis der Stapel abgebaut ist.



Die Ranger sichern zu zweit das Gebiet.

## ► Spec Ops: Ranger Assault (3Dfx)

3D-Action  
Pentium 133  
Festpl.: 53 MByte

Windows 95  
16 MByte RAM

3D-Action mit taktischem Einschlag erwartet Sie bei den Special Operations. Suchen Sie als Mitglied der US-Rangers ein feindliches Lager und zerstören Sie den Truppentransporter sowie das Funkgerät mit Sprengladungen. Dabei steht Ihnen ein zweiter Schütze zur Seite. Bloßes Ballern alleine hilft nicht weiter, oft lohnt es sich, den Gegner zu umgehen. Die Demo benötigt eine 3Dfx-Beschleunigerkarte.

Pfeiltasten .....Vorwärts, rückwärts, links, rechts  
A/Z .....Aufstehen/Ducken  
STRG .....Feuern  
Leertaste .....Granate werfen  
1 bis 8 .....Waffen wechseln  
N .....Nachsichtgerät  
' .....Inventar durchschalten  
ENTER .....Gegenstand benutzen

## ► The Swarm

Action Windows 95  
 Pentium 90 16 MByte RAM  
 Festpl.: 39 MByte

In diesem klassischen 2D-Shooter heißt es Ballern, bis der Joystick raucht. Horden von Gegnern stürzen sich auf Ihr Raumschiff, das Sie durch 8 Levels steuern. Fliegen Sie am besten immer dem blauen Pfeil nach und sammeln Sie unterwegs die Upgrades, Waffen und Kristalle ein.

Pfeiltasten .....Hoch, runter, links, rechts  
 Leertaste .....Schießen  
 A .....Waffe wählen  
 linke ALT .....Mine abwerfen  
 linke SHIFT .....Anhalten

## ► You don't know Jack

Quizspiel Windows 95  
 Pentium 90 16 MByte RAM  
 Festpl.: 32 MByte

Was passiert, wenn der Weiße Hai zum Vegetarier wird? Ist Godzilla ein Monster oder eine Käsesorte? Mit solchen Fragen traktiert Sie der Moderator der abgefahrenen Quizshow You don't know Jack. Die

nagelneue 15-Fragen-Demo macht zusammen mit zwei Freunden am meisten Spaß.

Q .....Kandidat 1  
 B .....Kandidat 2  
 P .....Kandidat 3

## Patches

Eine genaue Beschreibung der Patches finden Sie auf der CD unter »Updates«.

- Exklusiv: Starcraft Cheat-Programm
- Civilization 2.42
- Dark Reign 1.2
- Deadlock 2 1.11
- Deeper Dungeons Direct3D
- Dungeon Keeper Direct 3D
- Dunkle Manöver 1.1
- Dunkle Manöver Himalaya Bugfix
- F1 Racing Simulation 1.08 3Dfx
- F1 Racing Simulation 1.08 Direct3D
- F1 Racing Simulation 3D Sound
- F-22 ADF 1.544 3Dfx
- F-22 ADF 1.544 Direct3D
- FPS Football 1.08
- Hexen 2 Portal of Praevus 1.12
- Lords of Magic 2.02

- Moto Racer 3.20
- Myth Blood-Patch
- Nuclear Strike Voodoo 2
- Perry Rhodan 1.10d
- Pod 2.8
- Swing 1.05
- Swing: neue Kugel-Sets
- Tomb Raider Director's Cut Power VR
- Total Annihilation 2.0
- Wing Commander Prophecy 3Dfx
- Worms 2 Patch

## Treiber

Eine genaue Beschreibung finden Sie im CD-Menü unter »Treiber«.

- ATI Rage Pro Turbo 5.0
- Diamond Monster 3D 1.10
- Diamond Stealth 2 1.04
- Diamond Viper V330 1.25
- Elsa Winner/Office 2.01
- Hercules Thriller 3D 0.77
- Jazz Outlaw 3D
- Number Nine Revolution 3D 1.42
- STB Velocity 1.66



GameStar TV, Folge 9: Willkommen zur Muppetshow:  
Warum machen unsere Helden so dumme Gesichter?

### Schicken Sie uns Ihre Programme!

Haben Sie ein spannendes Computerspiel oder ein nützliches Tool programmiert? Dann schicken Sie Ihr Programm an:

**IDG Entertainment Verlag**  
**GameStar – Lesersoftware**  
**Brabanter Str. 4**  
**80805 München**

Wir veröffentlichen jeden Monat die besten Einsendungen auf unserer CD. Auch selbsterstellte Szenarien für aktuelle Spiele nehmen wir gerne an.

## Leserprogramme

Wir veröffentlichen selbstprogrammierte Software von talentierten GameStar-Lesern.

Clonk 4	von Matthes Bender
Crazy Egg	von Martin Kevin Steinmetz
SECK	von Frank Necas-Nießner
Super Pin	von Marco Weiße

## Programme

Bei einigen Programmen handelt es sich um Shareware, die Sie nach einiger Zeit registrieren lassen müssen.

### ► ACDSee (Shareware)

Ein universeller Grafikbetrachter in zwei Versionen für Windows 3.1 und 95.

### ► Active Movie

Mit dem Microsoft-Video-Treiber für Windows 95 können Sie auch unsere neuen MPEG-Videos genießen.

### ► DirectX 5

Die Runtime-Version der neuesten Auflage von Microsofts Spieleschnittstelle Direct X.

### ► GameStar Benchmark

Mit unseren Benchmarks können Sie die Geschwindigkeit Ihrer 3D-Grafikkarte bis aufs Zehntel Frame ausleuchten.

### ► GameStar MCI-Check

Der MCI-Check entfernt zuverlässig alte MPEG-Treiber vom System. Lesen Sie dazu auch die Anleitung auf der Heft-CD.

### ► Hypersnap DX (Shareware)

Programm zum Anfertigen von Screenshots aus Windows-95-Spielen.

### ► Paint Shop Pro 4.1 (Shareware)

Das bewährte Universal-Tool für Grafikbearbeitung und zum Selbermalen.

### ► SlowDown

Einfach zu bedienende Software-Bremse für Windows 95 von unserem Leser Robert A. Hanne. Ideal für ältere Budget-Spiele.

### ► T-Online Zugangs-Software

Die aktuelle T-Online Zugangs-Software von 1&1 inklusive Freistunden für 10 Mark.

### ► X Theme Manager (Shareware)

Mit der Shareware X Theme Manager können Sie Ihren Desktop aufpeppen.

### ► Ikarus Anti-Virus

Vier Wochen lang lauffähige Testvollversion für Windows 95 und DOS.

### ► Video for Windows

VfW-Treiber für Windows 95 und 3.1.

## Specials

Auch diesen Monat bieten wir Ihnen wieder Erweiterungen zu aktuellen Spielen.

Civilization	Multiplayer-Erweiterung
Civilization	Neue Szenarien
Pod	Neue Fahrzeuge
Pod	Neue Strecken
Total Annihilation	Multiplayer-Karten
Total Annihilation	Szenario-Editor
Total Annihilation	Unit Viewer
Leser-Szenarios	

## Videos

Falls sich die Zoom-Funktion des GameStar Video-Players nicht aktivieren lässt, benutzen Sie den Knopf »Start« im CD-Menü, um den Windows-Player zu aktivieren.

### ► GameStar TV 06/98

Folge 9: Voodoo

Gerade noch in Zellophan gewickelt, jetzt auf der Showbühne – Doc Vader dreht auf.

### ► Starcraft – Protoss

### ► Starcraft – Terraner

### ► Starcraft – Zerg

### ► Starcraft – Fazit

### ► Commandos

### ► Frankreich '98