

Erste Hilfe

Mech Commander

Keine Angst vor großen Mechs und schweren Missionen.

Als Mech-Kommandeur haben Sie alle Hände voll zu tun, damit Ihre Kampfroboter nicht schon am ersten Wegpunkt Schrott sind. Doch mit unseren Tips werden Sie auch die härtesten Gegner ganz locker besiegen.

Allgemeine Tips

TIP1: Bevor Sie sich überhaupt auf das Schlachtfeld wagen, sollten Sie sich eine gut optimierte Truppe zusammenstellen. Verzichten Sie, soweit wie möglich, auf Kurzstreckenraketen, da sie vor allem gegen die wieselflinken Fahrzeuge machtlos, weil zu langsam sind. Rüsten Sie stattdessen Pulse Laser und PPCs nach. Damit sind selbst die äußerst schwer zu treffenden Elementals kein Problem mehr.

TIP2: Achten Sie darauf, immer möglichst viele verschiedene Mechtypen zu besitzen. Dadurch erweitert sich auch dauerhaft das Waffensortiment, das Sie zwischen den Missionen einkaufen können.

TIP3: Sobald der Raven verfügbar ist, sollten Sie ihn mit in den Einsatz nehmen. Als einziger Innere-Sphären-Mech ist er in der Lage, mit fortschrittlicheren Radardetektoren umzugehen. Dadurch erweitert sich Ihre Scanner-Reichweite enorm.

TIP4: Reparaturvehikel sind, vor allem wenn Sie mit langwierigen Kämpfen rechnen, sehr wichtig. Da

jedes der Fahrzeuge maximal zwei schwerbeschädigte Mechs instand setzen kann, sollten Sie unter Umständen gleich zwei mitnehmen.

Trickreich kämpfen

TIP5: Gehen Sie stets die Missionen ohne Zeitli-

mit in Ruhe an. Es lohnt sich, auch abseits der Wegpunkte das Gelände aufzuklären. Oft sind an entlegenen Punkten bis an die Decke mit wertvollen Ersatzteilen vollgestopfte Depots versteckt.

TIP6: Wenn Ihnen zu viele Gegner auf den Fersen sind, locken Sie sie auf eine Brücke. Kurz bevor sich mehrere Feinde darauf befinden, erteilen Sie Ihrer Ar-

tillerie gut getimt den Feuerbefehl auf die Brücke. Damit erledigen Sie mehrere Mechs auf einmal und stoppen gleichzeitig elegant den gegnerischen Vormarsch.

ALARM-MELDER ausschalten

TIP7: Achten Sie unterwegs auf Alarmmelder. Schalten Sie die Heulbojen aus, bevor sie laut geben können. Sollte Ihnen im Eifer des Gefechts mal einer entgehen und doch Krach schlagen, geben Sie Fersengeld und tauchen Sie solange unter, bis sich die ganze Aufregung gelegt hat.

BERGE besetzen

TIP8: Berge sind Ihre besten Verbündeten. Platzieren Sie einen Mech mit guten Radarsensoren oder einen Spähpanzer auf einer Hügelkuppe, und Sie sind vor bösen Überraschungen weitgehend gefeit.

KRAFTWERK zuerst vernichten

TIP9: Von einer Anhöhe herab oder durch gute Aufklärungsarbeit kommt schon mal ein feindliches Kraftwerk in Reichweite. Vernichten Sie es mit Fern-

waffen oder Artillerie. Dadurch fällt in einer eventuell vorhandenen Basis der Strom aus, und automatische Geschütze können auf keinen Fall mehr feuern.

TIP10: Sobald Sie gegnerische Baracken mit im Freien geparkten Fahrzeugen er-



Zerstören Sie gegnerische **Kraftwerke**, um automatischen Geschütztürmen den Saft abzudrehen.

BARACKEN zerstören

spähen, sollten Sie die Gebäude mit Artillerie zerstören. Dadurch ersparen Sie sich viel Ärger mit lästigen Panzern oder hartnäckigen Raketenwerfern.

Gegner zu **AUTO-KANONEN** locken

TIP11: Falls Sie eine Basis zu verteidigen haben, die mit einem Autokanonengürtel ausgestattet ist, sollten Sie die Gegner in die Reichweite dieser Kanonen locken. Dadurch gewinnen Sie mit wenig Risiko auch aussichtslos erscheinende Kämpfe.

GASTANKS sprengen

TIP12: Größerer Gegneransammlungen können Sie sich besonders elegant entledigen, wenn diese in Reichweite von Gastanks oder Treibstoffvehikeln sind. Aus der Ferne nehmen Sie einen strategisch günstig gelegenen Tank ins Visier, und binnen kurzem fliegt ein ganzer Landstrich samt Feinden in die Luft. Dieser Trick klappt auch dann wunderbar, wenn Sie Gebäude innerhalb einer Basis zerstören müssen, der Weg dorthin aber blockiert ist. **MIC**

Die richtige **AUS-STATTUNG**

Mehr Mechs – mehr **WAFFEN**.

Raven als **AUFKLÄRER**

REPARATUR-VEHIKEL



Reparaturfahrzeuge bringen Ihre beschädigten Mechs auf dem Schlachtfeld wieder in Schuß.

Karte komplett **AUFDECKEN**

BRÜCKE bombardieren