

GameStar^{t!}

Aktualität geht vor! Um die beiden brandheißen Demos zu **Grim Fandango** und **Dominion** auf unsere aktuelle Silberscheibe zu bekommen, mußten wir die CD-Produktion bis zum letzten Moment hinauszögern. Für unsere Abonnenten heißt das leider, daß der GameStar bei ihnen dieses eine Mal nicht schon freitags oder samstags im Briefkasten lag, sondern zeitgleich mit der Kiosk-Ausgabe erst am Mittwoch. Wir bitten unsere treuesten Leser um Verständnis dafür und hoffen, daß wir in Ihrem Sinne entschieden haben.

Diese Ausgabe steht ganz im Zeichen der **E3**. Vier GameStar-Redakteure krächten sich drei Tage lang die Kehle wund, um für Sie die Highlights der weltweit wichtigsten Computerspielemesse aufzuspüren. Unser Bericht konzentriert sich auf die Highlights: Für jedes Genre stellen wir die zehn größten Hoffnungsträger vor, unser besonders umfangreicher Preview-Teil geht auf diverse Sahnestückchen genauer ein. Und auf der CD finden Sie Messe-Videos zu **C&C 3**, **Siedler 3** sowie diversen anderen Spielen.

Die Qualität von **Mech Commander** hat uns selbst ein bißchen überrascht: Das Erstlingswerk von FASA Interactive schafft es souverän, unkomplizierte Echtzeit-Action mit komplexen Szenarios zu verbinden. Komplexe Missionen bietet auch der Weltraumknaller **Freespace** – nur aufgrund der schlechteren Präsentation zieht das Programm nicht an **Wing Commander 5** vorbei.

Viel Spaß beim Spielen (und Sonnen...),

Ihr GameStar-Team

