

Sie fragen – Experten antworten

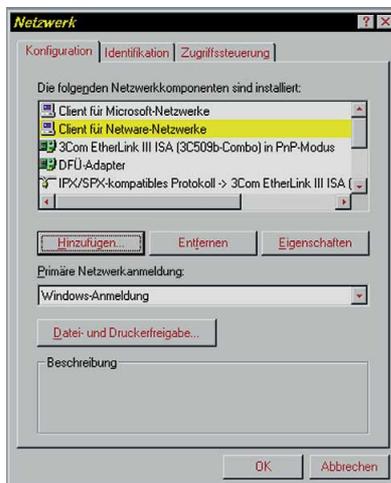
TECHtelmechtel

Brennt Ihnen eine Frage rund um die Technik Ihres PCs unter den Nägeln? Dann schreiben Sie uns einen Brief unter dem Stichwort »TECHtelmechtel« oder eine E-mail an tech@gamestar.de

WINDOWS 95

Wenn ich meinen Rechner hochfahre, fragt mich Windows 95 beim Start immer nach einem Kennwort, obwohl ich gar keines eingegeben habe. Mit einem Druck auf die Return-Taste geht es dann zwar weiter, aber lästig ist es trotzdem. Wie kann ich die unnötige Nachfrage nach dem Kennwort unterbinden? Alexander Knechtges

GameStar: Um in Zukunft von der Kennwort-Eingabe verschont zu bleiben, müssen Sie auf drei Punkte ach-



Unter **Netzwerk** müssen bei den installierten Komponenten die Clients für Microsoft- und Netware-Netzwerke entfernt werden.

ten: Unter »Start\Einstellungen\Systemsteuerung\Netzwerk« sollte erstens bei der primären Netzwerkanmeldung »Windows-Anmeldung« stehen, außerdem sind eventuell der »Client für Microsoft-Netzwerke« und der »Client für Netware-Netzwerke« aus den installierten Netzwerk-Komponenten zu entfernen. Zum Schluß dann noch überprüfen, ob unter »Systemsteuerung\Kennwörter« tatsächlich kein Windows-Kennwort eingegeben ist, und dies gegebenenfalls ändern (löschen).

VIDEOS

Bei manchen Spielen sind in den Videos der Zwischensequenzen schwarze Streifen, während auf Ihren Screenshots davon nichts zu bemerken ist. Was mache ich falsch? Philipp R.

GameStar: Keine Angst, Sie machen nichts falsch. Viele Firmen benutzen bei ihren Videosequenzen den sogenannten Interlace-Modus, bei dem nur jede zweite Bildschirmzeile dargestellt wird. Das hilft vor allem schwachen Grafikkarten, da sie dadurch nur die Hälfte berechnen müssen. Screenshots solcher Videos bearbeiten wir mit einem speziellen Photoshop-Filter (Video\Deinterlace), da sonst im Heft das Bild kaum zu erkennen wäre.

BENCHMARKS

Ich habe mir vor kurzem eine neue 3D-Karte zugelegt und würde gerne wissen, wie sie im Vergleich mit den von Ihnen getesteten Karten abschneidet. Allerdings weiß ich nicht, wie man die Benchmarks in den entsprechenden Spielen aktiviert. Michael Kohlhauser

GameStar: Von Forsaken haben wir eine spezielle Benchmarkversion, allerdings ist auch mit der Demo eine Messung möglich: Auf »ESC« drücken, unter »Options« den Frame Counter anstellen und dann das Demo einmal

durchlaufen lassen. Am Schluß wird auf dem Options-Screen die durchschnittliche Rate ausgegeben. Bei Turok (Demo und Vollversion) müssen Sie eine Verknüpfung auf dem Desktop erstellen und unter »Eigenschaften\Verknüpfung\Ziel« die Parameter »-benchmark« und »-alldrivers« hinzufügen. Nun beginnt beim Start von Turok automatisch eine selbstablaufende Demo, bei der auch die Framerate gemessen wird.

Bei Incoming verfahren Sie genauso, allerdings lauten hier die Parameter »-framerate« sowie »-screenmode«. Mit letzterem erscheint vor Programmstart eine Dialogbox, in der Sie Auflösung und Farbtiefe einstellen können.

MAINBOARD

Laut diversen Systemtools ist auf meinem Intel-VX-Board anscheinend kein 2nd-Level-Cache vorhanden. Im Handbuch steht aber, daß es bis zu 256 KByte Pipelined Burst Cache untertützt. Kann ich den Cache nun nachrüsten? Sören Frey

GameStar: Falls der Cache für einen sogenannten COAST-Sockel vorgesehen ist, sollte die (sehr zu empfehlende) Nachrüstung möglich sein. Dann brauchen Sie nur ein entsprechendes, relativ teures Cache-RAM-Modul kaufen und in den Sockel stecken. Bei vielen Mainboards ist der Cache allerdings fest auf der Platine verlötet. In diesem Fall haben Sie leider Pech.

Schicken Sie Ihre Hardware- oder Technikfragen an folgende Adresse:

IDG Entertainment Verlag
Redaktion GameStar
Stichwort: TECHtelmechtel
Brabanter Str. 4
80805 München

oder per E-mail an:
tech@gamestar.de