

Microsofts neues Betriebssystem

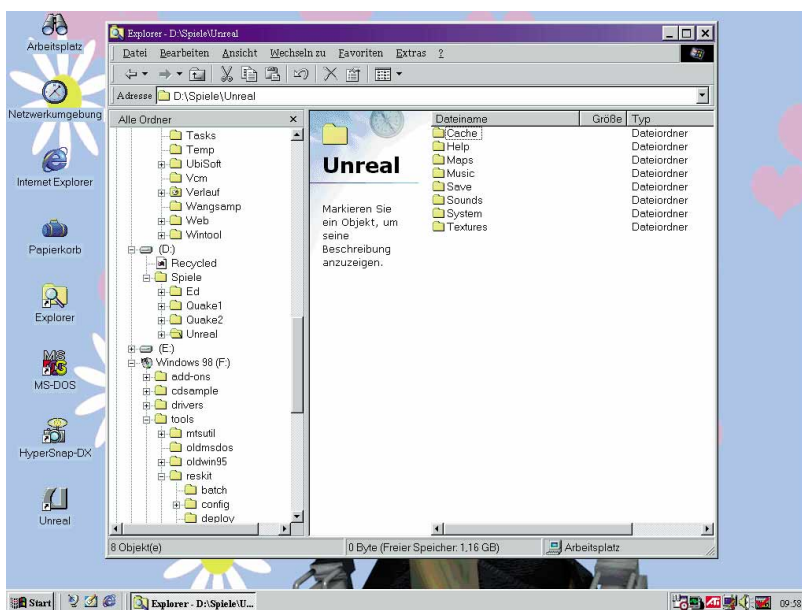
Windows 98

Nach drei Jahren soll Windows 95 in Rente geschickt werden. Wir sagen Ihnen, ob sich der Umstieg aufs neue Windows 98 für PC-Spieler lohnt.

Seit dem 25. Juni ist es soweit: Nach ewigen Rechtsstreitigkeiten um die Integration des Internet Explorers 4 steht Microsofts neues Betriebssystem in den Läden. Menschen-schlangen gab es diesmal keine, was an der Preisgestaltung liegen mag. Mit 199 Mark ist ein Update genauso teuer wie vor drei Jahren der Umstieg von Windows 3.x auf Win 95. Die Vollversion kostet gar happige 369 Mark. Damit nähert sich MS langsam den Preisen für das eigene Office-Paket – hier scheint das Software-Imperium aus Redmond seine Quasi-Monopolstellung auszunutzen. Einen großen Schwerpunkt über die Spieletaughkeit von Windows 98 brachten wir bereits in GameStar 4/98. Da es sich damals allerdings noch um eine (weit fortgeschrittene) Betaversion handelte, fühlen wir nun der Verkaufsversion auf den Zahn.

Stehengeblieben

In den vergangenen Monaten rotierte Microsofts Marketing-Maschinerie auf Hochtouren, um Win 98 den Verbrauchern schmackhaft zu machen. Schöner und moderner soll es sein, einfacher zu bedienen, zuverlässiger und nicht zuletzt sogar schneller. Auf jeden Fall ist es



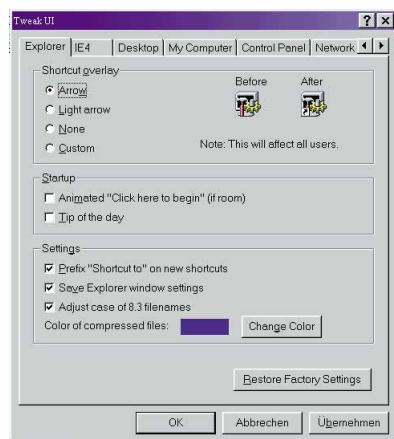
Der Explorer erstrahlt wahlweise im Windows-95-Look oder im neuen Internet-Explorer-Stil.

schon mal hardwarehungriger: 386er müssen auf das neue Windows verzichten, und 32 MByte RAM sind für vernünftiges Arbeiten unverzichtbar, trotz der Minimalanforderung von 16 MByte. Mit einem Mittelklasse-System (Pentium 200 MMX) und einem Highend-Rechner (Pentium II/333) überprüfen wir mittels einiger Benchmarks, wie Windows 98 in puncto Performance im Vergleich zum Vorgänger dasteht. Dabei konnten wir keinerlei Fortschritt zu der in Heft 4/98 verwendeten Beta 3 feststellen. Windows 98 ist nicht schneller als Windows 95, eventuelle Unterschiede im Zehntelbereich sind auf Meßtoleranzen zurückzuführen. Allerdings konnten wir auch den angeblichen »10-Prozent-Bug« nicht nachvollziehen. Gerüchten zufolge kann Windows 98 bei einem Update vergessen, alle Dateien eines alten Windows vollständig zu überschreiben. Das könnte bei bestimmten Anwendungen auf die Performance schlagen; bis zu 10 Prozent sollen sie dann lang-

samer sein. Trotz mehrfacher Installation war von diesem Phänomen auf unserm Rechner nichts zu bemerken.

Moderne Zeiten

Einer der Hauptgründe, sich Windows 98 zuzulegen, könnte der deutlich verbesserte Umgang mit Hardware aller Art sein. Das beginnt bei der zuverlässigeren automatischen Hardware-Erkennung und reicht bis zur einwandfreien Unterstützung neuer Technologien wie USB (Universal Serial Bus) oder AGP. Die war zwar auch mit Win 95 möglich, doch nur über sogenannte OSR-Updates, an die man offiziell nur über eine neue, ausschließlich Hardware beiliegende Windows-Version herankam. Der USB ist eine neue Schnittstelle für Peripheriegeräte aller Art, die den Umgang mit Zusatzhardware deutlich angenehmer gestaltet. So kann ein USB-Gerät im laufenden Betrieb angeschlossen werden. Win 98 erkennt die neue Komponente, lädt entsprechende Treiber – und das neue



Per mitgeliefertem TweakUI-Programm läßt sich fast jeder Aspekt von Windows 98 detailliert festlegen.

Gerät ist betriebsbereit. Für Spieler besonders interessant sind USB-Joysticks. Mit der mangelhaften Erkennung vieler moderner Joysticks in Zusammenhang mit DirectX 5 und bestimmten Soundkarten sollte es damit keine Probleme mehr geben. Außerdem sind dank der hohen Bandbreite des neuen Ports unbegrenzt viele Knöpfe denkbar.

Neuer alter Look

Der Look von Windows 98 ist für all jene User kein neuer Anblick, die den Internet Explorer 4 bereits installiert haben. Angenehm sind die vielfältigen Möglichkeiten, den Desktop dem eigenen Geschmack anzupassen: Vom althergebrachten Windows-95-Gewand bis hin zum aktuellen Active-Desktop-Look ist alles möglich. In Windows 98 wurden der herkömmliche Explorer und Microsofts Webbrowser zu einem mächtigen General-Explorer verschmolzen. So können Sie nun endlich mehrere Kopier-, Lösch- und Verschiebearbeiten auf einmal durchführen. Das Navigieren in Verzeichnissen ist einfacher geworden; statt des gewohnten Doppelklicks sind die wie Links dargestellten Dateien mit einem kurzen Klick zu starten.

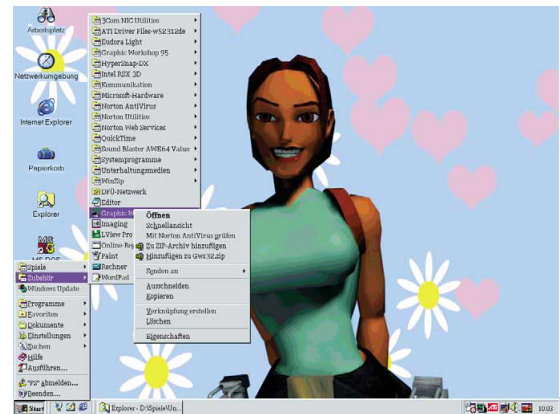
Das Online-Geschehen wurde dank der IE4-Einbindung nun besser in den Windows-Alltag integriert. Netscape-Fans bleiben aber nicht außen vor: Der Parallelbetrieb von Internet Explorer 4 und Communicator 4 klappte einwandfrei, wenn sich auch der Microsoft-

Browser als Gastgeber ab und zu etwas daneben benimmt: Gerade MS-Programme, wie etwa **Monster Truck Madness 2**, bestehen zum Betrieb auf einen Webbrowser, akzeptieren allerdings ausschließlich den hauseigenen. Falls Sie Html-Dateien per Doppelklick starten wollen, schiebt sich ebenfalls der IE4 in den Vordergrund. Selbst über die Option »Öffnen mit« lassen sich die Dateien nicht dazu bewegen, mit dem Communicator angezeigt zu werden; erst ein Eingriff in die System Registry schafft Abhilfe.

Viele kleine Helferlein

Im täglichen Betrieb sehr nützlich ist die umfangreiche Tool-Sammlung von Windows 98. Die wichtigste Neuerung ist dabei sicherlich FAT32 für Festplatten, mit dem Sie einige Nachteile des alten FAT16-Systems beheben können. Mit einer neu angelegten oder umgewandelten FAT32-Partition kann die alte 2-GB-Byte-Grenze gesprengt werden. Außerdem sind die Clustergrößen nun kleiner (4 KByte), was einen erheblichen Zugewinn an freiem Festplattenspeicher bringt.

Auch gegen allerlei Unbill zeigt sich Windows 98 gut gewappnet: Mit Dr. Watson und Systeminfo sind gleich zwei leistungsstarke Tools zur System-Diagnose und -überwachung enthalten. Falls nach einer Neuinstallation von Hard- oder Software Probleme im Umgang mit Windows 98 auftreten, läßt sich zuverlässig die Ursache herausfinden. Ein Paradies für Tüftler ist



Auch im Start-Menü können Sie nun jederzeit über die rechte Maustaste ein **Kontextmenü** aufrufen.

schließlich das aktualisierte (aber leider nach wie vor englischsprachige) TweakUI aus Microsofts Powertools-Kollektion. Damit läßt sich Win 98 fast gänzlich den eigenen Wünschen anpassen.

Fazit: teures Vergnügen

Müssen Sie Windows 98 nun haben oder nicht? Zumindest den Käufern eines Neu-PCs kann das egal sein – sie bekommen es zumeist mitgeliefert. Wer upgraden will, muß sich im Klaren darüber sein, daß Windows 98 nicht wirklich revolutionär neues bietet. Es ist weder schneller, noch deutlich absturzsicherer. Andererseits geht es dank des umfangreichen Feintunings deutlich vor seinem Vorgänger über die Ziellinie. Die Frage, ob Ihnen das satte 200 Mark Update-Gebühr wert ist, können nur Sie selbst beantworten.

MC

Spiele-Praxis-Check unter Win 98: alles läuft!

Viel wurde im Vorfeld von Windows 98 über die Verträglichkeit mit alter Hard- und Software gemunkelt. Wir machten auf drei unterschiedlichen PC's die Probe aufs Exempel – das Ergebnis ist beruhigend: Weder mit typischer Spielehardware, vom Joystick bis zum Voodoo-Board, noch mit Spielen aller Art gab es ernsthafte Probleme. Zwar wollten einige Programme nicht auf Anhieb laufen, doch beschränkte sich dies fast ausschließlich auf einen unserer drei Testrechner und konnte nicht direkt mit Windows 98 in Zusammenhang gebracht werden. Letztendlich verweigerte kein Spiel prinzipiell die Zusammenarbeit. Folgende Titel haben wir getestet:

Air Warrior 3	Diablo	Imperium Galactica	Monster Truck Madness 2	Sim City 2000
Akte Europa	Dungeon Keeper	Incoming	Need for Speed 2 SE	StarCraft
Anno 1602	F1 Racing Simulation	Interstate '76	NHL 98	Starfleet Academy
Battlezone	F22-ADF	Jane's F-15	Oddworld	Tex Murphy: Overseer
Blade Runner	Fallout	Jedi Knight	Pandemonium 2	TOCA
Castrol Honda Superbike	Final Fantasy 7	Little Big Adventure 2	Panzer General 3D	Tomb Raider 2
Civilization 2	Flight Simulator 98	Lords of Magic	Plane Crazy	Total Annihilation
Command & Conquer	Flight Unlimited 2	M1 Tank Platoon 2	POD	Ultimate Race Pro
Command & Conquer 2	Floyd	MDK	Robo Rumble	Unreal
Commandos	Frankreich 98	Micro Machines V3	Shadows of the Empire	Wing Commander 5
Constructor	Gex 3D	Might & Magic 6	Siedler 2	Xenocracy

Diese Liste ist natürlich nicht vollständig. Doch da es sich um einen Querschnitt vom alten DOS-Programm bis hin zum hochmodernen Win95-Spiel handelt, sind auch bei nicht aufgeführten Titeln keine nennenswerten Probleme zu erwarten.