

Besser treffen im Netz

Unreal Multiplayer

Unsere Profi-Tips helfen in Mehrspieler-Partien auf's Siegertreppchen.

Der 3D-Actionknüller Unreal macht nicht nur Einzelspielern einen Heidenspaß. Auch im Netzwerk oder Internet gehört das Programm zum Besten, was das Genre hergibt. Unsere in ausführlichen Redaktions-Sessions zusammengestellten Tips und Tricks helfen Ihnen sowohl gegen menschliche Gegner als auch gegen die computergesteuerten Bots – und ein paar sind sogar gegen die Monsterhorden im Solomodus nützlich.

Grundsätzliche Tips

LEVELS
trainieren

TIP 1: Lernen Sie die Levels richtig kennen und erkunden Sie die Kampfarena erst ohne Gegner.



Auch im **Multiplayer-Modus** per LAN oder Internet gehört Unreal zu den derzeit besten 3D-Actionspielen.

Achten Sie auf gute Verstecke, auf schattige sowie dunkle Stellen. Merken Sie sich, wo die mächtigen Waffen (Eightball, Flak Cannon, Assault Rifle und Mini-Gun) sowie Extras und Rüstungen liegen. Anschlie-

ßend üben Sie gegen computergesteuerte Bots, bevor Sie sich an menschliche Kontrahenten wagen.

SCHATTEN
richtig
nutzen

TIP 2: An schattigen Stellen sind Sie in Unreal zwar selbst nicht zu erkennen, aber je nach einfallendem Licht reflektiert Ihre Waffe. Wie deutlich die Wummen zu erkennen sind, sollten Sie herausfinden und sich merken. Stellen Sie sich dazu ins Dunkle und geben Sie in der Konsole (»Tab«-Taste) den Befehl »behindview 1« ein. Sie sehen Ihre Figur dann in der Außenansicht. Um wieder in die Ich-Persepektive zu schalten, tippen Sie »behindview 0«.

Mit **OHREN**
sehen

TIP 3: Machen Sie sich mit den Geräuschen vertraut. Jede Aktion hat einen anderen Klang, sogar beim Waffenwechsel erkennt ein geschultes Ohr, welcher Schießknüppel gerade aktiviert wurde. Nahende Gegner bemerken Sie durch ihre tippelnden Schritte. Mit viel Übung wissen Sie auch ohne Sichtkontakt immer, wo sich Ihre Kontrahenten gerade aufhalten.

Kleidung
mit **TARN-**
FARBEN

TIP 4: Bevor Sie in die Mehrspieler-Arenen hüpfen, wählen Sie Ihre Spielfigur samt Kleidung. Bunte Outfits wirken zwar schick, aber für Ihre Gegner sind Sie damit schon von weitem als wandelnde Zielscheibe zu erkennen. Entscheiden Sie sich für unauffällige Tarnfarben, am besten individuell für jeden Level – auch wenn es ein bißchen langweiliger ist.

DUELL
vs. viele
Teilnehmer

TIP 5: Taktisch macht es einen Unterschied, ob Sie einen oder mehrere Kontrahenten bekämpfen. Im Duell kommt es nicht nur auf die Anzahl der Abschüsse an, sondern auch darauf, selbst keine Treffer einzufangen. Jeden Punkt bekommt schließlich der einzige Gegner gutgeschrieben; gehen Sie im Zweifel also kein Risiko ein. Anders sieht es gegen eine große Vielzahl von Spielern aus: Hier müssen Sie in möglichst kurzer Zeit möglichst oft zum Erfolg kommen. Trauen Sie sich ruhig was – auch wenn Sie häufig ins Gras beißen, verteilen sich die Verlustpunkte langfristig auf mehrere Gegner.

Effektive Waffentips

SCHADEN
pro Schuß

TIP 6: Damit Sie einschätzen können, ob sich der Griff zur ASMD lohnt oder Sie doch lieber die Mini-Gun nehmen, finden Sie hier eine komplette Liste des jeweils angerichteten Schadens. Die Ziffer gibt an, wie viele Gesundheitspunkte ein Treffer dem Gegner abzieht. Bei Waffen mit breiter Wirkung wie Eightball oder Flak Cannon gehen wir von Volltreffern aus. Jedes Upgrade für die Dispersion Pistol verdoppelt den angerichteten Schaden.

Waffe	Primärschuß	Sekundärschuß
Dispersion	15	30
Auto-Mag	17	17
Stinger	14	14
ASMD	55	30
Eightball	85	100
Flak Cannon	70	30
GesBio-Rifle	60	75
Razor-Jack	30	30
Assault Rifle	45	-
Mini-Gun	17	17

WAFFEN-
AUSWAHL
optimieren

TIP 7: In Unreal können Sie festlegen, zu welcher Waffe umgeschaltet wird, sobald dem aktuellen Schießknüppel die Munition ausgeht. Das ist beson-

ders in hitzigen Nahkämpfen wichtig. Eightball, Flak Cannon und Razor-Jack sind als Ausweichwaffe denkbar ungeeignet – Sie verletzen sich damit selbst,



Der lachende Dritte erwacht zum Leben, sobald die beiden anderen angeschlagen sind.

wenn der Gegner direkt vor Ihnen steht. Geeignet sind Stinger, ASMD und Mini-Gun, die allesamt auf kurze Distanz präzise und effektiv arbeiten. Die Reihenfolge ändern Sie im Menü im Punkt »Prioritize Weapons«. Bewährt hat sich etwa:

Optimale Rangfolge der Waffen

- | | |
|------------------------|-----------------------|
| 1. Dispension Power 5 | 2. Mini-Gun |
| 3. ASMD | 4. Rifle |
| 5. Dispension Power 4 | 6. Dispension Power 3 |
| 7. Dispension Power 2 | 8. Stinger |
| 9. Eightball | 10. Auto-Mag |
| 11. Dispension Power 1 | 12. GesBio-Rifle |

EIGHTBALL auf Boden

TIP 8: Die Eightball ist eine der mächtigsten Waffen im Spiel. Sie muß nicht exakt treffen, sondern hat einen weiten Wirkungsradius. Der Feind nimmt auch dann Schaden, wenn die Raketen nur in seiner Nähe detonieren. Schießen Sie deshalb nicht genau auf Ihren Kontrahenten, sondern in Richtung der Füße oder sogar direkt vor ihm auf den Boden.

Weg von WÄNDEN

TIP 9: Der Beschädigungsradius wirkt sich auch aus, wenn die Raketen eine Wand treffen. Entfernen Sie sich sofort von Mauern, sobald ein Gegner mit der Eightball auf Sie feuert – Sie können den Projektilen dann viel leichter ausweichen.

Tips für Fortgeschrittene

EXTRAS sind wichtig

TIP 10: Nehmen Sie für Extra-Gegenstände auch Umwege in Kauf. Das lohnt sich besonders für Rüstungen oder einen Schutzschild. Profis stellen grundsätzlich eine gut sichtbare Uhr neben den Rechner: Mit unserer Tabelle können Sie punktgenau abpassen, wann ein eingesammeltes Objekt wieder erscheint. Waffen und Munition finden Sie nach genau 30 Sekunden wieder am gleichen Platz.

Gegenstand	erscheint nach
Super Health Pack	100 Sekunden
Shield Belt	60 Sekunden
Amplifier	90 Sekunden
Assault Vest	30 Sekunden
Toxic Suit	30 Sekunden
Schalldämpfer	30 Sekunden
Health Pack	20 Sekunden

WAFFE zurück

TIP 11: Wenn Sie in Unreal getötet werden, bleibt nur die gerade aktivierte Waffe an Ort und Stelle liegen. Wenn es ein stärkeres Kampfgerät ist und Hoffnung besteht, daß Ihr Kontrahent sich die Wumme nicht selbst geschnappt hat (etwa, weil er Sie aus der Distanz traf), flitzen Sie sofort zurück zu Ihren Resten. Sie haben genau 45 Sekunden Zeit, dann verschwindet auch die stärkste Flinte.

Nur laue RESTE

TIP 12: Manchmal macht es Sinn, kurz vor dem eigenen Exodus auf eine Standardwaffe wie die Dispension zu schalten. Etwa dann, wenn Ihr Gegner nur schwaches Kriegsgerät besitzt, Sie selbst aber beinahe schon tot sind. Er kann sich dann nicht aufrüsten.

Richtig fiese Tricks

KAMIKAZE für Könner

TIP 13: Sind Sie bereits schwer angeschlagen, und plötzlich nimmt Sie jemand per Eightball oder Flak Cannon unter Feuer: Nähern Sie sich dem Übeltäter. Sie gehen in jedem Fall drauf, reißen ihn aber vielleicht mit in den Tod. So bekommt er für seinen Treffer keinen Punkt gutgeschrieben.

Stellen Sie sich TOT

TIP 14: Mit der »F«-Taste können Sie sich in Unreal tot stellen. Einziger Nachteil: Es dauert recht lange, bis Sie wieder auf den Beinen stehen und eine Waffe in der Faust halten, außerdem hört Ihr Gegner, daß Sie aufstehen. Wenn Sie diese Taktik trotzdem anwenden wollen, machen Sie das am besten am Rande eines heiß umkämpften Platzes. Warten Sie, bis die anderen angeschlagen sind. Dann stehen Sie auf und geben ihnen den Rest.

Gegner VER-UNSICHERN

TIP 15: Wenn Sie im lokalen Netzwerk spielen und sich mit Ihrem Gegner akustisch verständigen können, verleitet ihn folgender Trick vielleicht zu Fehlern: Sobald er Sie erledigt hat, können Sie sich am Boden liegend in alle Richtungen umschaun – was er aber nicht sieht. Verunsichern Sie ihn doch mal mit Kommentaren wie »Ich habe dich im Fadenkreuz, du sammelst gerade Munition ein«.

Einfach STEHENBLEIBEN

TIP 16: Die Multiplayer-Etikette verbietet, auf unbewegt stehende Gegner zu schießen. Normalerweise bedeutet das, daß man abgelenkt ist. Suchen Sie eine Rüstung und reagieren Sie auch auf ein paar Probeschüsse nicht. Erst wenn sich Ihr Gegner umdreht, jagen Sie ihm ein paar Raketen in den Rücken. **PS**



Ihr Gegner feuert mit der Eightball in Richtung Füße.