

Budget

Charles Glimm



Viele Neuzugänge verzeichnet unsere Budget-Rubrik diesen Monat. **Panzer General 3D** schafft sogar den Sprung in unsere Hitliste. Die komplexen Materialschlachten präsentieren sich in Teil 3 nicht mehr aus der flachen Draufsicht, sondern wurden in wunderschöne Landschaften verlegt. Die einzige Compilation im Testfeld setzt auf Masse: **Hallo 2** enthält neben wenigen tauglichen Oldies Unmengen an Schrott.

Außerdem lohnt sich ein Blick auf unsere verbesserte Budget-Liste. Unter dem Motto »Mehr Information auf einen Blick« erfahren Sie jetzt auch Wertung und Erscheinungsjahr der Spiele, sowie die GameStar-Ausgabe, in der ein entsprechender Test zu lesen war.



Compilation-Charts

Platz	Spiel	Hersteller	Test in	Wertung
1	Gold Games 2	Topware	11/97	90%
2	Civilization 2 Classic Coll.	Microprose	5/98	90%
3	Total Heaven	Europress	7/98	88%
4	Megapak 7	Koch Media	-	87%
5	Dungeon Keeper Gold	Electronic Arts	4/98	87%
6	Civilization 2/C & C	Virgin	1/98	86%
7	C & C 2: Das Kombinat	Virgin	4/98	86%
8	Megapak 8	Koch Media	12/97	84%
9	3 Mega Games Simulations	Koch Media	3/98	83%
10	Megapak 9	Koch Media	8/98	82%

Die 10 besten Compilations nach den GameStar-Wertungen.

Budget

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, dafür aber sehr preiswert zu haben und trotzdem spielenswert.
[Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-price-Labels]

Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Hexen 2	3D-Action	5/98	85%
2	NHL 97	Sportspiel	7/98	85%
3	Floyd	Adventure	7/98	85%
4	Warcraft 2	Echtzeit-Strategie	3/98	84%
5	Wing Commander 4	Weltraumspiel	-	84%
6	Akte Europa	Echtzeit-Strategie	5/98	83%
7	Discworld 2	Adventure	12/97	83%
8	Magic Carpet 2	Actionspiel	-	83%
9	Eurofighter 2000	Flugsimulation	1/98	83%
10	Panzer General 3D	Taktikspiel	NEU	82%

Die 10 besten Budget-Wiederveröffentlichungen nach den GameStar-Wertungen.

Inhalt

Tests

Hallo 2	116
Carmageddon	118
Dark Earth	118
Imperialismus	119
Formel 1	119
Caesar 2	120
Panzer General 3D	120
Aktuelle Budget-Spiele	122

Alt, älter, Hallo 2

Hallo 2

Gleich 50 dubiose Klassiker hat Prism Leisure reanimiert. Nur wenige der Spiele-Opas sind noch rüstig.

Trotz der großen Anzahl waren wir von den veralteten Spielen der ersten Hallo-Ausgabe nicht sehr begeistert. Und auch der Hallo 2-Schachtel scheint neben 15 CDs ein deutlicher Modergeruch zu entströmen...

Taktik mit Anspruch

Das 3D-Taktik-Actionspiel **Terra Nova** ist das Highlight der Sammlung. Als Anführer einer kleinen Truppe Soldaten säubern Sie die Planeten des Centauri-Systems von Schmugglern und Kriminellen. In schwerbewaffneten Kampfanzügen stapft Ihr Team durch die Voxel-Landschaften. Blinde Aggression führt jedoch nur selten zum Ziel. Jede Mission erfordert Planung und taktisches Vorgehen. Bemerkenswert sind die weitläufigen Landschaften: Einen Hügel, den Sie am Horizont sehen, können Sie auch wirklich erreichen.



Terra Nova beeindruckte 1996 mit hoher Sichtweite und intelligenten Missionen.



Apache Longbow verwendet noch keine Texturen.

zen. Dritter im Bunde ist Tornado, die bislang einzige Simulation des europäischen Kampffjets. Schon allein deshalb ist das grundsätzliche Programm für Flugexperten einen Blick wert.

Altlasten und Restmüll

Die weiteren 46 Titel des Pakets fallen in der Qualität deutlich ab. In **Das Amt** müssen Sie sich mit den Sorgen eines bayrischen Dorfchefs herumschlagen, nostalgische Karren laufen bei Oldtimer vom Fließband, und **Winzer Deluxe** ist trotz seines Alters

nicht zum edlen Spiel gereift. **Enemy Nations** ist ein Abfallprodukt der Echtzeit-Schwemme. Hartgesottene Abenteurer kämpfen in **Robinsons Requiem** ums Überleben oder im dümmlichen Blondinen-Adventure **Bazooka Sue** um ihre Beherrschung.

Achtung: Trotz Windows-Menüs handelt es sich bei fast allen Programmen um DOS-Spiele. Die Oldies brauchen meist mehr konventionellen Speicher (unterhalb 640 K), als Win95-Installationen bereitstellen, und laufen auf modernen Rechnern nicht selten zu schnell. **CS**

Christian Schmidt



...und tschüß!

Schon erstaunlich, welche Relikte Prism Leisure ausgegraben hat. Doch die Zeit steht

nicht still, und die undankbare Spieler-Generation von heute wendet sich angesichts pixeliger VGA-Grafik entsetzt modernen 3D-Rennern zu.

Selbst wenn Hallo 2 den Nostalgie-Bonus für sich in Anspruch nehmen wollte – viele der antiken Stücke waren sogar zu ihrer Zeit drittklassig. Falls Sie ein Simulationsfreund mit älterem PC oder einem Faible für ältere Spiele sind, geben Sie die 40 Mark aus. Alle anderen sollten einen großen Bogen um den Hallo-2-Stapel machen.

In Ehren ergraut

Drei einstige Perlen der Flugsimulation verstecken sich in der Sammlung. Das Hubschrauber-Spiel **Hind** war das Glanzlicht des ersten Hallo-Packs. **Hallo 2** präsentiert mit **Apache Longbow** den Vorgänger (!). Nach wie vor überzeugt die grafisch unspektakuläre Simulation durch die dynamische Umgebung und die realistische Flugphysik. In **F-16 Fighting Falcon** heben Sie mit dem bekannten Jagdflieger ab. Wenn Sie die Steuerung und die Systeme erst einmal beherrschen, können Sie sich in ausgefeilte Einsätze stür-

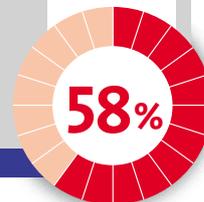
Hallo 2

Preis: ca. 40 Mark
Sprache: Deutsch
System: MS-DOS/Windows 95
Hardware: 486/100, 8 MByte RAM, 2fach CD
Hersteller: Prism Leisure
Anleitung: Englisch/Deutsch
Festplatte: ab 1 MByte

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Terra Nova	Simulation	Gut
Apache Longbow	Flugsimulation	Befriedigend
F-16 Fighting Falcon	Flugsimulation	Befriedigend
Tornado	Flugsimulation	Befriedigend
Oldtimer	Wirtschaftssimulation	Ausreichend
Das Amt	Wirtschaftssimulation	Ausreichend
Enemy Nations	Echtzeit-Strategie	Ausreichend
Robinsons Requiem	Action-Adventure	Ausreichend
Winzer Deluxe	Wirtschaftssimulation	Mangelhaft
Bazooka Sue	Adventure	Mangelhaft

Zusammenfassung: Um mit den DOS-Spielen etwas anfangen zu können, braucht es schon fast einen 386er. Selbst dann hinterläßt die Auswahl einen schalen Nachgeschmack. 50 Spiele mit Sperrmüll-Flair: Viel Plunder, aber das eine oder andere ist brauchbar.

Sammlung mit abgelaufenem Verfallsdatum.



Carmageddon

Autorennen als Kontaktsport.



Fahrten **abseits der Strecke** sind bei Carmageddon durchaus legitim.

Christian Schmidt

Nicht Fisch, nicht Fleisch

Carmageddon weckt die Urinstinkte frustrierter Autofahrer. Bei den spektakulären Zusammenstößen und Querfeldeinfahrten können sich die aufgestauten Aggressionen gehörig entladen. Und wenn auf dem Zähler gerade die restlichen Sekunden verstreichen, fangen auf der Jagd nach den letzten einsamen Drohnen meine überstrapazierten Nerven gehörig zu flattern an. Leider sitzt Carmageddon mit seinem Genre-Mix zwischen den Rennsessel; ernsthafte Piloten nervt die Drohnenjagd abseits der Piste, für Actionspieler andererseits sind fortwährende Karambolagen auf Dauer zu eintönig.

Die Wettfahrten der Zukunft haben nicht mehr viel mit harmlosem Rundenfahren gemein. Auf den weitläufigen Kursen von **Carmageddon** rasen Sie nicht um Plazierungen, sondern gegen die langsam ablaufende Zeit. Wertvolle Bonus-Sekunden gibt's nur auf die brachiale Art: Mit Ihrem schwergepanzten Vehikel mähen Sie am Straßenrand schwebende Roboterdrohnen nieder oder verursachen gezielte Karambolagen mit den fünf Konkurrenten. Die Zusammenstöße sind schön in Szene gesetzt, auch wenn die Grafik mittlerweile schon etwas veraltet wirkt. **CS**

Carmageddon

Genre: Actionspiel
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 30 Mark
Spieler: Einer bis sechs (Netzwerk)
3D-Karten: Direct 3D 3Dfx Power VR Rendition

Pentium 75: 8 MByte RAM, 2fach CD
 Pentium 120: 16 MByte RAM, 4fach CD
 Pentium 166: 32 MByte RAM, 8fach CD

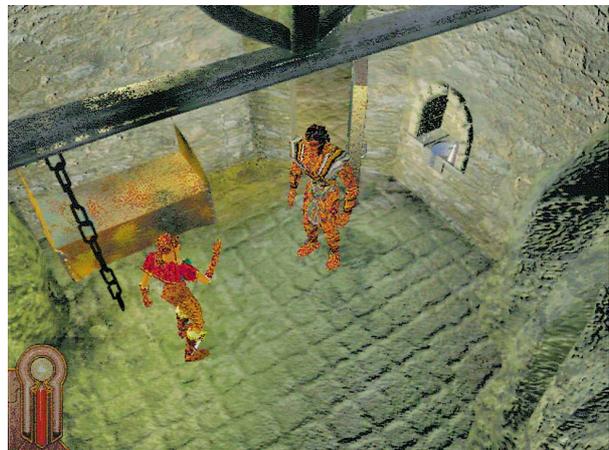
Grafik	Ausreichend
Sound	Befriedigend
Bedienung	Befriedigend
Spieltiefe	Befriedigend
Multiplayer	Gut

Abenteuerliche Unfälle erhöhen den Pulsschlag.



Dark Earth

Ein Held trotz der Dunkelheit.



Der monströse Arkhan befreit seine Freundin aus dem **Kerker**.

Nach einem Meteoritenhagel ist die Erde der Zukunft eine Wüste in ewiger Nacht; die Menschen leben in Festungsstädten an kleinen Oasen des Lichts. Arkhan, ein Wächter der Stadt Sparta, gerät durch Zufall mit mysteriösen Mächten in Kontakt und mutiert zum Monster. Sie steuern den Helden auf der Suche nach einem Gegenmittel durch stilvolle Schauplätze. Im Kampf gegen die Finsternis lösen Sie klassische Rätsel, sprechen mit Verbündeten und stehen Ihren Mann in zahlreichen Duellen. Fällt Arkhan in den Gefechten, oder wird er durch seine sich ständig verschlim-

mernde Vergiftung dahingerafft, ist das Abenteuer unversehens zu Ende. **CS**

Christian Schmidt

Licht & Schatten

Armer Arkhan! Die Story ist so fesselnd und der Tonfall des Helden so leidend, daß ich wirklich Anteil an seinem Schicksal nehme. Leider beschwört Dark Earth nicht nur Stimmung, sondern auch längst vergessenen geglaubte Untugenden herauf. Meinen Fortschritt darf ich nur an seltenen Speicherpunkten sichern; das ist um so ärgerlicher, als das Spiel mit einem Zeitlimit aufwartet. Wegen der Atmosphäre ist Dark Earth trotzdem empfehlenswert.

Dark Earth

Genre: Actionadventure
Anspruch: Fortgeschrittene
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 30 DM
Spieler: Einer
3D-Karten: Direct 3D 3Dfx Power VR Rendition

Pentium 75: 8 MByte RAM, 4fach CD
 Pentium 120: 16 MByte RAM, 4fach CD
 Pentium 200: 32 MByte RAM, 8fach CD

Grafik	Gut
Sound	Gut
Bedienung	Befriedigend
Spieltiefe	Gut
Multiplayer	Nicht vorhanden

Stimmungsvolles Adventure mit etwas Action.



Formel 1

Im Rausch der Geschwindigkeit.



Die **rasante 3Dfx-Grafik** kann auch heute noch überzeugen.

Schnell in den Flitzer, schnell auf die Piste – **Formel 1** schickt Sie ohne viel Vorarbeit ins Renn-

getümmel. Um Wagentuning müssen Sie sich keine großen Gedanken machen. Auch Einsteiger beherrschen die Boliden schnell und drehen unbeschwert ihre Runden. Ihren Lieblingsfahrer können Sie aus einem von 13 Teams picken und auf 17 WM-Strecken Gas geben lassen. Die Saisondaten basieren auf dem Stand von 1995; dementsprechend rast also Michael Schumacher noch in einem Benetton-Ford über die Ziellinie. Die Computergegner folgen meist ohne Rücksicht auf Verluste der Ideallinie; Formel-1-untypisches Geschiebe ist damit vorprogrammiert. **CS**

Christian Schmidt

Ohne Tiefgang

Mit dem Realismus nimmt es Formel 1 nicht ganz so genau. Die 700-PS-Flitzer steuern sich wie Go-Karts und sind ohne größere Probleme auf der Bahn zu halten – was das Spiel arg in Richtung Action drängt, dem Fahrvergnügen aber deswegen nicht abträglich ist.

Fans des Rennsports, denen unkompliziertes Rundendrehen lieber ist als eine detailgenaue Simulation, liegen mit Formel 1 genau richtig.

Formel 1

Genre: Rennspiel
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 40 Mark
Hersteller: Psygnosis
System: Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 45 MByte

Spieler: Einer
3D-Karten: ● Direct 3D ● 3Dfx ○ Power VR ● Rendition

Pentium 100 16 MByte RAM, 2fach CD 3D-Karte	Pentium 133 32 MByte RAM, 4fach CD 3D-Karte	Pentium 200 32 MByte RAM, 8fach CD 3Dfx-Karte
---	---	---

Grafik		Gut
Sound		Befriedigend
Bedienung		Gut
Spieltiefe	Ausreichend	
Multiplayer	Nicht vorhanden	

Wenig Simulation, viel Renn-Action.



Imperialismus

Vom Kleinstaat zum Weltreich.



Auf der Spielkarte bearbeiten **Spezialisten** das Gelände.

Machthungrige Strategen treten in **Imperialismus** in die Fußstapfen von Königin Victoria und machen sich im 19. Jahrhundert an den Aufbau einer Weltmacht. Bevor es jedoch auf der fiktiven Landkarte ans Erobern geht, heißt es erst einmal Ordnung im eigenen Land schaffen. Sie müssen die Industrie ankurbeln, Ressourcen abbauen und mit anderen Nationen Handel treiben. Wenn dann endlich eine territoriale Ausweitung zur Debatte steht, muß diese nicht zwingend über die recht anspruchslosen taktischen Schlachten erfolgen: Bündnis-Meister Bismarck

hätte seine Freude an dem ausgeklügelten Diplomatie-System mit seinen komplexen Vernetzungen gehabt. **CS**

Christian Schmidt

Verborgene Stärken

Imperialismus erinnert grafisch tatsächlich an das vorige Jahrhundert. Sie sollten sich durch die schmucklose Fassade aber nicht abschrecken lassen. Das Spiel entfaltet nämlich erst im Laufe einer Partie seine Qualitäten. Immer, wenn die Laune gerade am abflauen ist, überrascht Imperialismus mit neuen Entwicklungen und Ereignissen. Genre-Liebhabern kann der Strategie-Geheimtip problemlos die Wartezeit bis Civilization 3 verkürzen.

Imperialismus

Genre: Strategie
Anspruch: Fortgeschrittene
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 30 Mark
Hersteller: Mindscape
System: Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 65 MByte

Spieler: Einer bis sieben (im Netzwerk)
3D-Karten: ○ Direct 3D ○ 3Dfx ○ Power VR ○ Rendition

486/100 16 MByte RAM, 2fach CD	Pentium 90 16 MByte RAM, 2fach CD	Pentium 133 32 MByte RAM, 4fach CD
-----------------------------------	--------------------------------------	---------------------------------------

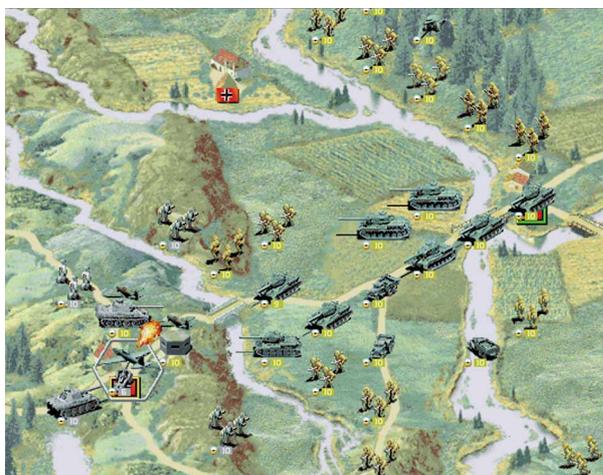
Grafik		Ausreichend
Sound		Befriedigend
Bedienung		Gut
Spieltiefe		Gut
Multiplayer		Befriedigend

Globalstrategie im Schatten von Civilization 2.



Panzer General 3D

Königtiger rattern auf Ihren Befehl.



Der Fluß und die Festung halten die anrückenden Russen auf.

Beim Hexfeld-Strategiespiel **Panzer General 3D** lenken Sie Infanteristen, Flugzeuge und Tanks rundenwei-

se über die Schlachtfelder des Zweiten Weltkriegs. In 32 Einzelszenarios oder vier Kampagnen, die je nach Leistung leicht verzweigen, kämpfen Sie auf alliierter oder deutscher Seite. Taktiker tüfteln stundenlang am besten Weg, eine Stellung zu stürmen. Dabei gewinnen Ihre Truppen von Gefecht zu Gefecht an Erfahrung oder erhalten zufällige Sonderfähigkeiten, etwa höhere Schlagkraft in Siedlungen. Für die Eroberung feindlicher Städte erhalten Sie Punkte, mit denen Sie neue Bataillone rekrutieren, alte Einheiten reparieren oder sie modernisieren. **RS**

Rüdiger Steidle

Panzer Marsch!

Zwar hat sich im Vergleich zu den Vorgängern aus der Five-Stars-Serie (Panzer General, Fantasy General), bis auf die Grafik und ein paar taktische Finessen, wie den vergrößerten Abwehrradius der Artillerie, nicht viel getan. Trotzdem oder auch gerade deshalb macht mir Panzer General 3D genauso viel Spaß wie seine Wegbereiter. Freunde rundenbasierter Strategiespiele sollten unbedingt zugreifen.

Panzer General 3D

Genre: Strategie
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 30 Mark
Hersteller: Mindscape Cash & Carry
System: Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 25 MByte
Spieler: Einer bis zwei (an einem PC, per E-Mail), bis vier (Netzwerk, Internet)
3D-Karten: Direct 3D 3Dfx Power VR Rendition

Pentium 90 16 MByte RAM, 2fach CD	Pentium 133 16 MByte RAM, 4fach CD	Pentium 166 32 MByte RAM, 8fach CD
--------------------------------------	---------------------------------------	---------------------------------------

Grafik		Gut
Sound		Gut
Bedienung		Gut
Spieltiefe		Sehr gut
Multiplayer		Befriedigend



Historische Hexfeld-Strategie par excellence.

Caesar 2

Bauen im Dienst des römischen Kaisers.



Vom Aquädukt bis zum Amphitheater reicht die Gebäudepalette.

Als Statthalter dürfen Sie bei **Caesar 2** bauliche Meisterwerke vollbringen. In bekannter **SimCity**-Manier errichten Sie Gebäude und sorgen für die nötige Infrastruktur. Steuerzahlende Plebejer und Gewerbebetriebe bringen Moneten ins Stadtsäckel. Mit der Zeit stehen neue Bauwerke zur Verfügung. In der Kampagne verteidigen Sie Ihre Siedlung gegen wütende Horden und erobern in taktischen Schlachten Barbarendörfer. Für 20 Mark mehr gibt's **Caesar 2** übrigens auch im Paket mit dem mißglückten Vorgänger als **Gold Edition**. **CS**

Christian Schmidt

Antikes SimCity

Spätestens, wenn die ersten winzigen Menschen an den Säulenbauten vorbei zum Forum eilen, springt bei Caesar 2 der Aufbau-Funke über. Die wandernden Römer sind nicht nur Staffage, sondern ein wichtiger Anhaltspunkt für das Funktionieren meines Wegesystems.

Ähnlich detailliert und komplex sind auch alle anderen Spielmechanismen. Zum Glück macht die nützliche Hilfefunktion auf einen Blick klar, wo's im Moment hapert. Einzig die simplen Schlachten fallen in der Qualität ab. Wer SimCity mochte, wird auch an Caesar 2 Gefallen finden.

Caesar 2

Genre: Aufbauspiel
Anspruch: Fortgeschrittene
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 30 Mark
Hersteller: Sierra Originals
System: Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 15 oder 40 MByte
Spieler: Einer
3D-Karten: Direct 3D 3Dfx Power VR Rendition

486/66 8 MByte RAM, 2fach CD	486/100 16 MByte RAM, 2fach CD	Pentium 90 32 MByte RAM, 4fach CD
---------------------------------	-----------------------------------	--------------------------------------

Grafik		Befriedigend
Sound		Befriedigend
Bedienung		Gut
Spieltiefe		Gut
Multiplayer	Nicht vorhanden	



Aufbau-Klassiker mit Feldschlachten.