Simulationen

Michael Schnelle

Diesen Monat könnte man glatt zur Saure-Gurken-Zeit erklären, denn aktuelle Simulationen sind rar gesät. Doch wenn schon nichts Neues kommt, kann man immer noch auf Bewährtes zurückgreifen. Wie wär's zum Beispiel mit zwei Flugsimulationen aus dem **Star Wars**-Universum? **X-Wing** und **TIE Fighter** gehörten zu ihrer Zeit zur Crème de la Crème des Genres. 3D-beschleunigt und mit allen Erweiterungen im selben Pack lassen sie noch heute manches Schmalspur-Weltraumspiel alt aussehen.

Doch auch wenn Sie nicht ganz so weit in der Software-Historie zurückgehen möchten, gibt es diesen Monat etwas für Sie zu tun. Denn die Zusatzeinsätze zu DIDs **F-22 ADF** brauchen sich hinter den Originalmissionen nicht zu verstecken.

Simulationen

»3D-Spiele, bei denen komplexe Missionen und Technik im Vordergrund stehen.«

[Flugsimulationen, Mech-Spiele, U-Boot-Sims, 3D-Weltraumspiele]

Simulations-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Longbow 2	Flugsimulation	1/98	**91%**
2	Comanche Gold	Flugsimulation	7/98	**89%**
3	Wing Commander 5	Weltraumspiel	2/98	**86%**
4	Conflict: Freespace	Weltraumspiel	8/98	**85%**
5	M1 Tank Platoon 2	Panzersimulation	5/98	**85%**
6	Starfleet Academy	Weltraumspiel	11/97	**85%**
7	XvT: Balance of Power	Weltraumspiel	2/98	**85%**
8	F-22 Air Dominance Fighter	Flugsimulation	1/98	**84%**
9	F-22 Raptor	Flugsimulation	1/98	**84%**
10	Armored Fist 2	Panzersimulation	12/97	**84%**
11	Nitro Riders	Simulation	5/98	**84%**
12	Schleichfahrt	U-Boot-Sim	-	**84%**
13	Hind	Flugsimulation	-	**84%**
14	Heavy Gear	Mechspiel	1/98	**83%**
15	I-War	Weltraumspiel	1/98	**83%**
16	Interstate '76	Simulation	10/97	**83%**
17	AH-64D Longbow	Flugsimulation	-	**82%**
18	The Darkening	Weltraumspiel	-	**82%**
19	Mechwarrior 2: Mercenaries	Mech-Spiel	-	**81%**
20	US Navy Fighters '97	Flugsimulation	-	**80%**
21	ATF Gold	Flugsimulation	-	**79%**
22	F-16 Fighting Falcon	Flugsimulation	10/97	**78%**
23	Red Baron 2	Flugsimulation	2/98	**78%**
24	Pro Pilot	Flugsimulation	8/98	**78%**
25	F-15	Flugsimulation	7/98	**77%**

Die 25 besten Simulationen, 3D-Weltraumspiele und Mech-Spiele.

Inhalt

Tests

X-Wing
Collector Series 104

F22 ADF:
Red Sea Operations 106

Krieg der Sterne ohne Ende

X-Wing Collector Series

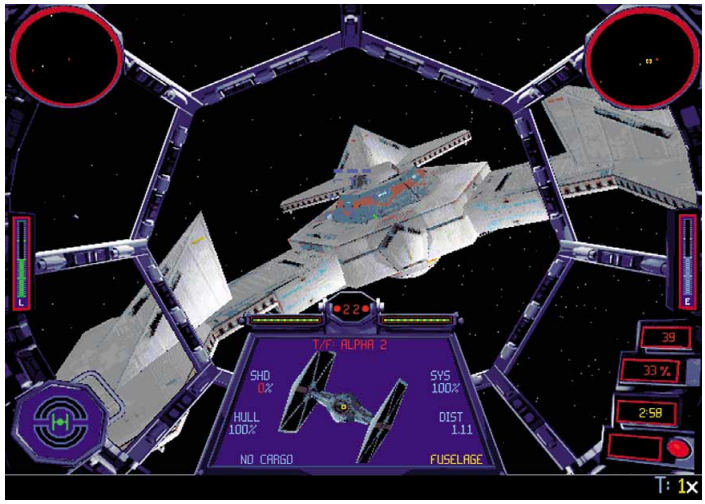
Lucas Arts betreibt Museumspflege und steckt zwei Klassiker nebst Addons ins neue Direct3D-Gewand.

Tief in den LucasArts-Archiven schlummern einige Software-Perlen, die es neu zu entdecken gilt. Für die Collector Series haben die Mannen von George Lucas' Spielefirma ihre Parade-Weltraumspiele X-Wing und TIE Fighter Direct3D-verschönert und unter Windows 95 lauffähig gemacht.

TIE Fighter Collectors Edition

Bereits 1994 durften Sie bei TIE Fighter auf der dunklen Seite der Macht mit insgesamt sieben Raumjägern gegen die Rebellen anfliegen. Die komplexe Steuerung setzt fliegerisches Können vor reinrassige Action. TIE Fighter verfügte erstmals über die automatische Anpassung der eigenen Fluggeschwindigkeit an die des Gegners. Das Erweiterungsset ist übrigens in der Collector Series enthalten, wodurch insgesamt 100 Missionen verfügbar werden.

Die Direct3D-Kur bemerkt man vor allem an den geglätteten und gefilterten Texturen der Raumschiffe. Weder die Explosionseffekte noch die simpel gestalteten Cockpits wurden verändert.



Mit D3D fliegt es sich auf der dunklen Seite der Macht schöner (TIE Fighter).

X-Wing Collectors Edition

X-Wing war 1992 der erste Star Wars-Flugsimulator von LucasArts. Hier fliegen Sie 120 Missionen auf der Seite der Rebellen in A-, Y-, B- und natürlich in den namensgebenden X-Wings. Die Missionen sind ein gutes Stück komplexer als in TIE Fighter und weniger übersichtlich. Dafür haben die Entwickler die praktische Geschwindigkeitsanpassung an den Gegner nachträglich auch ins Urprogramm eingebaut. Wiederum macht sich die 3D-Beschleunigung nur an den verbesserten Texturen der Raumschiffe bemerkbar.

X-Wing vs. TIE: Flight School

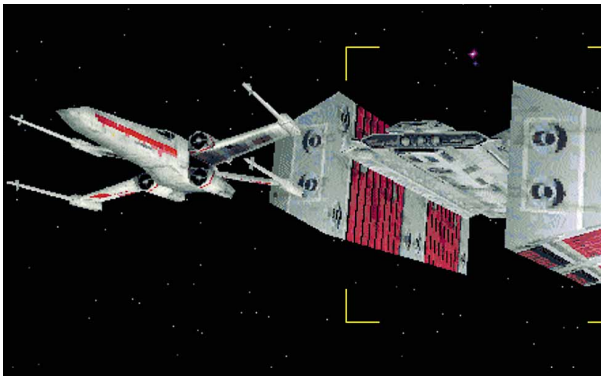
Eher eine Demoversion ist die abgespeckte Flight-School-Edition von X-Wing vs. TIE Fighter. Die 14 langweiligen Missionen und der eingeschränkte Multiplayermodus, der nicht mit der Vollversion kompatibel ist, sind schlicht und einfach überflüssig. MIC

Mick Schnelle

Immer noch gut

Nun düsen auch X-Wing und TIE Fighter endlich 3D-verschönert durch das All. Mit aktuellen Highlights wie Prophecy oder Freespace kann aber auch die getunte Optik bei weitem nicht mithalten.

Der angestaubten MIDI-Musik hätte eine Frischzellenkur ebenfalls gutgetan. Wieso benutzen die beiden Oldie-Simulationen nicht die mitgelieferten Audiotracks von X-Wing vs. TIE Fighter? Dennoch, sowohl X-Wing als auch TIE Fighter sind immer noch gute Weltraumsimulationen. Besitzer der alten Collectors-Editionen sollten sich trotzdem überlegen, ob die gelinde verbesserte Optik den Neukauf rechtfertigt.


Von außen betrachtet machen sich die neuen Texturen am ehesten bemerkbar (X-Wing).

X-Wing Collector Series

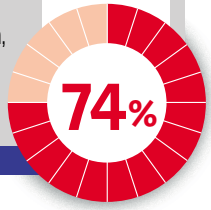
Preis:	ca. 90 Mark	Hersteller:	Lucas Arts
Sprache:	Englisch	Anleitung:	Englisch
System:	Windows 95	Festplatte:	Ab 25 MByte

Hardware: Pentium 90, 16 MByte RAM, 2fach CD

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
TIE Fighter Collectors Edition	Weltraumspiel	Gut
X-Wing Collectors Edition	Weltraumspiel	Befriedigend
XvT: Flight School	Weltraumspiel	Ausreichend

Zusammenfassung: Obwohl sowohl X-Wing als auch TIE Fighter schon ein paar Jahre auf dem Buckel haben, machen beide noch Spaß. Vernachlässigt man die Schmalspurversion von X-Wing vs. TIE Fighter, erwarten Sie rund 220 sehr knifflige und fordernde Einsätze.

Zwei in Ehren ergraute Weltraum-Klassiker.

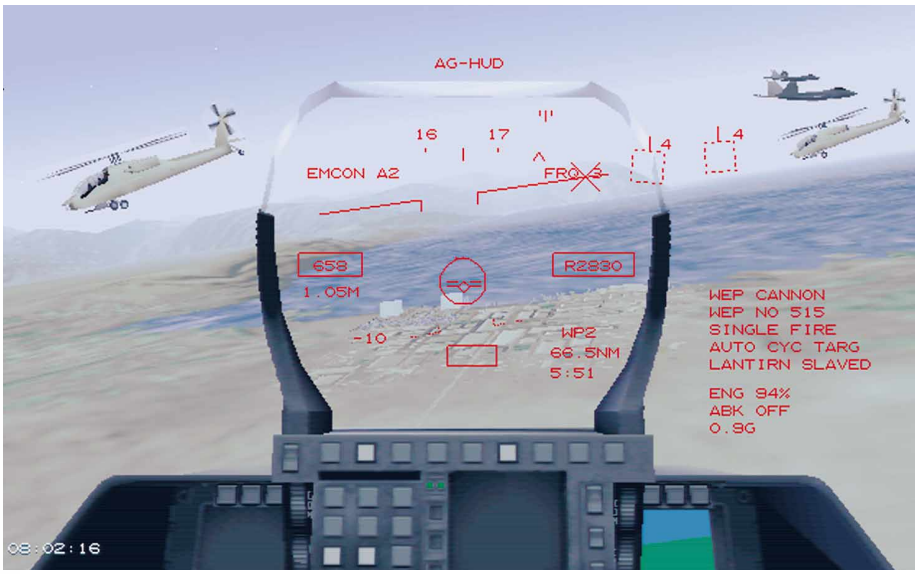


Dienstzeit-Verlängerung

F-22 ADF Red Sea Operations

Drei Dutzend Missionen lang kämpfen Sie erneut mit Ihrer F-22 um die Luftüberlegenheit am Roten Meer.

Um die Simulationsexperten von DID ist es seit der Veröffentlichung von F-22 ADF vor gut einem halben Jahr still geworden. Kein Wunder, denn die Engländer werkeln mit Hochdruck am Kampagnengenerator Total Air War für Ihren Paradeflieger. Doch bis zur geplanten Veröffentlichung im Herbst brauchen Sie Ihre F-22 nicht im Schrank verstauben zu lassen. Von Sim Tech kommen mit Red Sea Operations vier nagelneue Kampagnen rund um den Stealth-Jäger.



Unsere Hubschrauber fliegen mit den befreiten Geiseln zurück zum heimatlichen Stützpunkt.

Blutrotes Meer

Die Region am Roten Meer ist nach wie vor ein von Unruhen gebeutelter Krisenherd. Als US-Pilot müssen Sie mal auf sudanesischer Seite Äthiopien bekämpfen, dann wieder zusammen mit den Ägyptern gegen sudanesischen Luftraum vorgehen. Gleich zweimal verschlägt es Sie in eine Koalition mit Saudi Arabien gegen den Jemen. Insgesamt erwarten Sie 36 Einsätze, die Sie, anders als im Hauptprogramm, alle auch einzeln anwählen dürfen.

Geiselbefreiung

Während das Attentat auf eine Präsidentenlimousine eher Action-Piloten anspricht, erfordert die Unterstützung von Transporthubschraubern bei einer Geiselbefreiung mehr Planung. Natürlich warten auch wieder Einsätze, die Sie von einer Karte aus befehligen können. MIC

Der F-22 geht der Sprit aus, weshalb wir sie zum Auftanken zurückschicken.

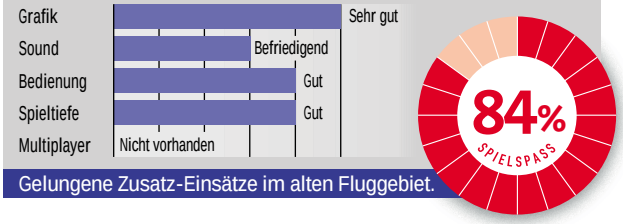
F-22 ADF Red Sea Operations

Genre:	Flugsimulation	Hersteller:	DID
Anspruch:	Fortgeschrittene, Profis	System:	Windows 95
Sprache:	Deutsch	Anleitung:	Deutsch
Preis:	ca. 40 Mark	Festplatte:	ca. 20 MByte

Spieler: Einer

3D-Karten: ● Direct 3D ● 3Dfx ○ Power VR ○ Rendition

Minimum	Standard	Optimum
Pentium 100 16 MByte RAM, 4fach CD	Pentium 133 32 MByte RAM, 6fach CD Direct3D-Karte	Pentium 233 MMX 32 MByte RAM, 6fach CD Direct3D-Karte



Gelungene Zusatz-Einsätze im alten Fluggebiet.

Mick Schnelle

Missionen, die sich lohnen

Red Sea Operations ist genau das, was auf der Packung steht: Eine Expansions-CD – nicht mehr, nicht weniger. Die 36 Missionen bieten für jeden Geschmack etwas und werden auch geübte Piloten auf Wochen hinaus beschäftigen.

Schade nur, daß alle Einsätze immer noch im selben Szenario stattfinden. Zumindest ein landschaftlich neues Fluggebiet wäre nicht zuviel verlangt gewesen. Da mir die Missionen aber mehr Spaß als die Einsätze im Hauptprogramm gemacht haben, sei dieses kleine Manko verziehen.