



Kommende Spiele-Hits im Überblick

Termin-Update

Zu jedem Spiel, das schon in mindestens einer GameStar-Preview vorgestellt wurde, erfahren Sie bis zum Test monatlich den aktualisierten Erscheinungstermin. **Alle Update-Änderungen sind rot markiert.**

Titel	Genre	Hersteller	Preview(s) in GameStar	Ersteindruck	Aktueller Termin	
Age of Empires 2	Echtzeit-Strategie	Microsoft	4/98, 8/98	Ausgezeichnet	1. Quartal '99	
Alien Intelligence	Echtzeit-Strategie	Interplay	3/98	Gut	Oktober '98	
Alpha Centauri	Strategie	Firaxis	5/98	Gut	November '98	
Baldur's Gate	Rollenspiel	Interplay	3/98	Sehr gut	September '98	
Caesar 3	Aufbau-Strategie	Impressions	7/98	Sehr gut	Oktober '98	
Colin Mc Rae World Rally	Rennspiel	Codemasters	2/98	Sehr gut	September '98	
Command & Conquer 3	Echtzeit-Strategie	Westwood	6/98, 8/98	Ausgezeichnet	Dezember '98	
Daikatana	3D-Action	Ion Storm	10/97, 1/98, 7/98	Sehr gut	September '98	
Dark Project	3D-Rollenspiel	Looking Glass	3/98	Passabel	Dezember '98	
Dethkarz	Action-Simulation	Beam Software	6/98	Gut	4. Quartal '98	
Diablo 2	Action-Rollenspiel	Blizzard	11/97, 4/98, 7/98	Ausgezeichnet	4. Quartal '98	
Dungeon Keeper 2	Echtzeit-Strategie	Bullfrog	8/98	Sehr gut	November '98	UPDATE
Earthsiege 3: Starsiege	Mech-Simulation	Sierra	5/98	Sehr gut	3. Quartal '98	
Falcon 4.0	Flugsimulation	Microprose	1/98	Sehr gut	Oktober '98	
Grand Prix Legends	Rennsimulation	Papyrus	2/98	Sehr gut	September '98	UPDATE
Grim Fandango	3D-Adventure	LucasArts	6/98	Gut	September '98	UPDATE
Half-Life	3D-Action	Valve	11/97, 5/98	Ausgezeichnet	Oktober '98	UPDATE
iF/A-18 E Carrier Strike Fighter	Flugsimulation	Interactive Magic	8/98	Passabel	August '98	
Indiana Jones 5	Action-Adventure	LucasArts	8/98	Sehr gut	1. Quartal '99	UPDATE
Jagged Alliance 2	Taktikspiel	SirTech	1/98, 6/98	Sehr gut	Oktober '98	
Lady, Mage and Knight	Action-Rollenspiel	Attic	2/98	Gut	November '98	
Machines	Echtzeit-Strategie	Acclaim	8/98	Sehr gut	Dezember '98	
Mayday	Echtzeit-Strategie	Boris Games	11/97	Gut	August '98	UPDATE
Messiah	3D-Action	Shiny	1/98	Sehr gut	1. Quartal '99	UPDATE
Metro Police	Action-Adventure	Virtual X-citement	8/98	Gut	4. Quartal '98	
Nice 2	Rennspiel	Magic Bytes	5/98, 8/98	Sehr gut	September '98	UPDATE
Outcast	Action-Adventure	Infogrames	6/98, 8/98	Sehr gut	November '98	UPDATE
Populous 3	Aufbauspiel	Bullfrog	11/97, 8/98	Sehr gut	November '98	
Quest for Glory 5	Action-Rollenspiel	Sierra	2/98	Gut	3. Quartal '98	
Railroad Tycoon 2	Aufbau-Strategie	PopTop	7/98	Gut	4. Quartal '98	
Requiem: Wrath of the Fallen	3D-Action	3DO	7/98	Sehr gut	4. Quartal '98	
Septerra Core	Rollenspiel	Topware	6/98	Gut	April '99	
Die Siedler 3	Aufbauspiel	Blue Byte	7/98	Ausgezeichnet	Oktober '98	UPDATE
Sim City 3000	Aufbauspiel	Maxis	5/98	Sehr gut	4. Quartal '98	
Sin	3D-Action	Ritual	3/98	Sehr gut	August '98	
Star Trek: Birth of the Federation	Strategie	Microprose	2/98	Passabel	3. Quartal '98	
Star Trek: Klingon Honor Guard	3D-Action	Microprose	2/98	Sehr gut	3. Quartal '98	
Star Trek: Secret of Vulcan Fury	Adventure	Interplay	2/98	Gut	1. Quartal '99	UPDATE
Star Wars: Force Commander	Echtzeit-Strategie	LucasArts	6/98, 8/98	Sehr gut	1. Quartal '99	UPDATE
Trespasser	Actionspiel	Dreamworks	8/98	Sehr gut	3. Quartal '98	UPDATE
Tomb Raider 3	Action-Adventure	Eidos	8/98	Gut	November '98	
Total Annihilation: Kingdoms	Echtzeit-Strategie	GT Interactive	8/98	Sehr gut	1. Quartal '99	
Turok 2: Seeds of Evil	3D-Action	Acclaim	8/98	Sehr gut	4. Quartal '98	
Ultima 9: Ascension	3D-Rollenspiel	Origin	4/98	Sehr gut	Dezember '98	
War of the Worlds	Echtzeit-Strategie	GT Interactive	12/97	Gut	Oktober '98	
Wartorn	3D-Strategie	Impact	6/98	Sehr gut	September '98	
Wizardry 8	Rollenspiel	SirTech	3/98	Gut	Februar '99	