

Erste Missions-CD zum Strategiehit

StarCraft: Brood War

Die Zerg sind noch lange nicht geschlagen – ihr Krieg gegen Terraner und Protoss kommt erst mit der Missions-CD Brood War richtig in Schwung.

Über einer neuen Schneelandschaft lähmen Protoss-Corsairs ihre Gegner mit Disruptorfeldern.



Blizzard ruht sich nicht auf den *StarCraft*-Lorbeeren aus. Vier Missions-CDs sind bereits angekündigt. Zwei wollen die Kalifornier selbst herausbringen, die beiden anderen werden mit Blizzards Segen extern entwickelt. Das erste hausgemachte Addon, **Brood War**, soll vor allem die leichte Überlegenheit der Zerg ausgleichen. Neben drei weiteren Kampagnen mit zusammen 24 Missionen und frischen Videos wird die CD rund 100 Mehrspielerkarten enthalten. Terraner, Zerg und Protoss bekommen Nachschub durch neue Einheiten, mit denen sie auf bisher unbekanntem Welten gegeneinander kämpfen.



Die *Devourer* der Zerg halbieren pro Treffer die Hitpoints ihrer Opfer.

Ritt der Walküren

Anstatt tonnenweise zusätzliche Truppentypen ins Gefecht zu werfen, setzen die Designer auf wenige neue, dafür aber gut ausbalancierte Kämpfer. So erweitern die Terraner ihre Luftwaffe mit der Valkyrie; dieser schwere Bomber deckt Bodenziele mit Feuerbällen ein. Sobald

er unter Beschuss gerät, verduftet er blitzschnell per Nachbrenner. Der Medic

heilt künftig verletzte Soldaten. Bei den Zerg mutiert der Lurker aus einem Hydralisken (wie die Wächter aus Mutalisken) und feuert auch im eingegrabenen Zustand. Sein neuer Kollege, der Devourer, raubt seinem Opfer mit jedem Treffer die Hälfte der Hitpoints – den Fangschuß überläßt er dann einem seiner Kameraden.

Psi-Terror

Die Protoss bauen ihren Psi-Terror noch weiter aus. Wie ihre alten amerikanischen Namensvettern greifen Corsairs aus der Luft an. Mit Disruptorfeldern blockieren sie die Waffen ihrer Gegner. Sie eignet sich deshalb besonders für Angriffe gegen Abwehrtürme oder besetzte Bunker. Der Dark Templar gilt als Weiterentwicklung des Standard-Templars und soll noch stärker zuhauen. Aus je zwei der dunklen Zauberer dürfen Sie sogar einen Dark Archon bilden. Der greift zwar nur mit Psi-Kräften an, dann aber richtig: Sein Magieprogramm umfaßt »Zorn«, »Gedankenkontrolle« und »Feedback«. **MD**

StarCraft: Brood War

Genre: Echtzeitstrategie-Addon Hersteller: Blizzard
Termin: 4. Quartal '98 Ersteindruck: Sehr gut

Martin Deppe: »Brood War könnte ähnlich gut werden wie seinerzeit das WarCraft-2-Addon Beyond the Dark Portal – und somit das Hauptprogramm merklich bereichern.«